

Software: CAD - Tutorial - Bauteil

Aus OptiYummy

↑

← →

1. Übung im CAD-Tutorial Bauteil-Konstruktion (Führungsbolzen) Autor: Dr.-Ing. Alfred Kamusella



*Dem Irrtum, Freund, entgehst du nicht.
Doch lässt dich Irrtum Wahrheit ahnen.
- Emanuel Geibel -*

1. Bauteil (CAD-Modell)

- Vorlage und Koordinatensystem
- Basiselement (Rohteil)
- Skizzierabhängigkeiten
- Skizzierte Elemente
- Platzierte Elemente
- Arbeitselemente
- Kantenbearbeitung (Fasen und Rundungen)
- Funktions- bzw. fertigungsorientierte Bezeichner

2. Zeichnung

- Zeichnungsansichten
- Mittellinien
- Modellbemaßung
- Zeichnungsbemaßung
- Schriftfeld

3. Toleranzen

- Toleranz als Eigenschaft von Modellparametern
- Maßtoleranzen
- Form- und Lagetoleranzen
- Oberflächenangaben
- Toleranzanalyse (Kleinst-/Größtmaß obere Führungsweite)

Einzusendende Ergebnisse:

- Teilnehmer der Lehrveranstaltung **CAD-Konstruktion** laden Ihre Ergebnisse bitte im Opalkurs hoch.
- Als Lösung (xx=Teilnehmer-Nummer 01...99) ist ein Archiv-File (**Bolzen_xx.ZIP**) mit folgendem Inhalt zu senden:
 1. Bauteil-Datei **Bolzen_xx.ipt**
 2. Zeichnungsdatei **Bolzen_xx.idw**
 3. Analyse-Modell **Analyse_xx.ipt** konfiguriert für Größtmaß der oberen Führungsweite (mit getriebenem Maß).
 4. Antworten zu den Toleranzanalyse-Fragen **CAD-Antwort_1_xx.pdf** (Fragebogen über Opal-Aufgabe verfügbar).

Einsendeschluss:

- Die Nacht vor dem nächsten Übungskomplex. Die Nacht endet morgens um 10:00 Uhr.

← →

Abgerufen von „https://optiyummy.de/index.php?title=Software:_CAD_-_Tutorial_-_Bauteil&oldid=25321“

▪

Software: CAD - Tutorial - Bauteil - Vorlage und Koordinatensystem

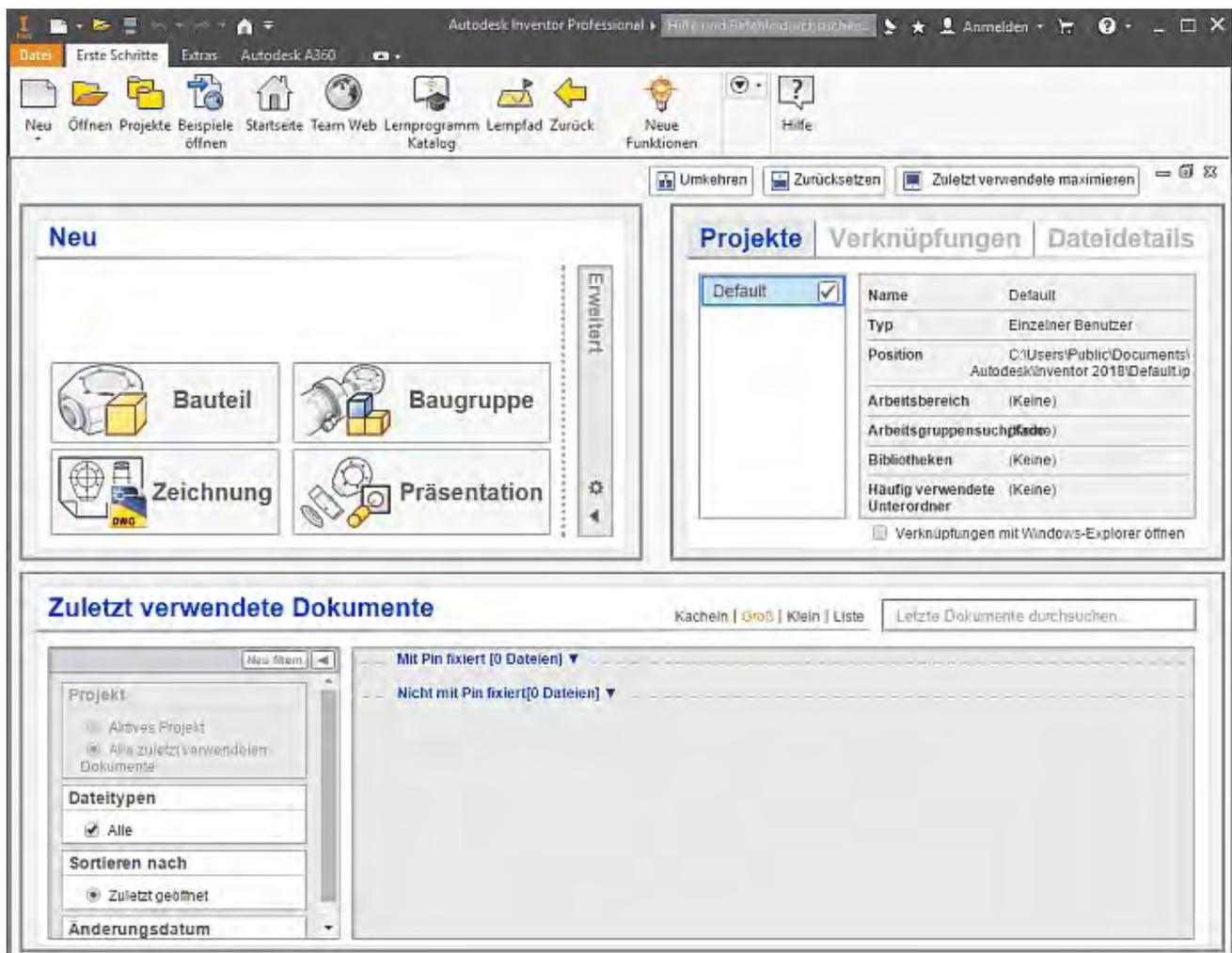
Aus OptiYummy

↑

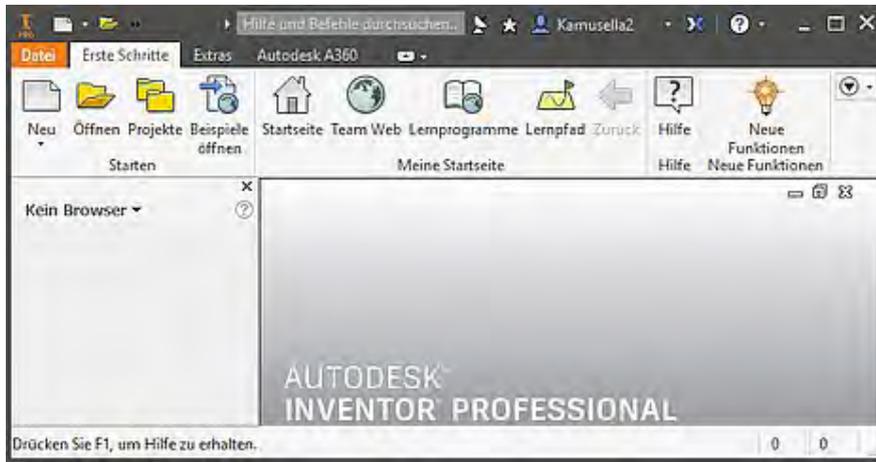


Bauteil-Vorlage und -Koordinatensystem

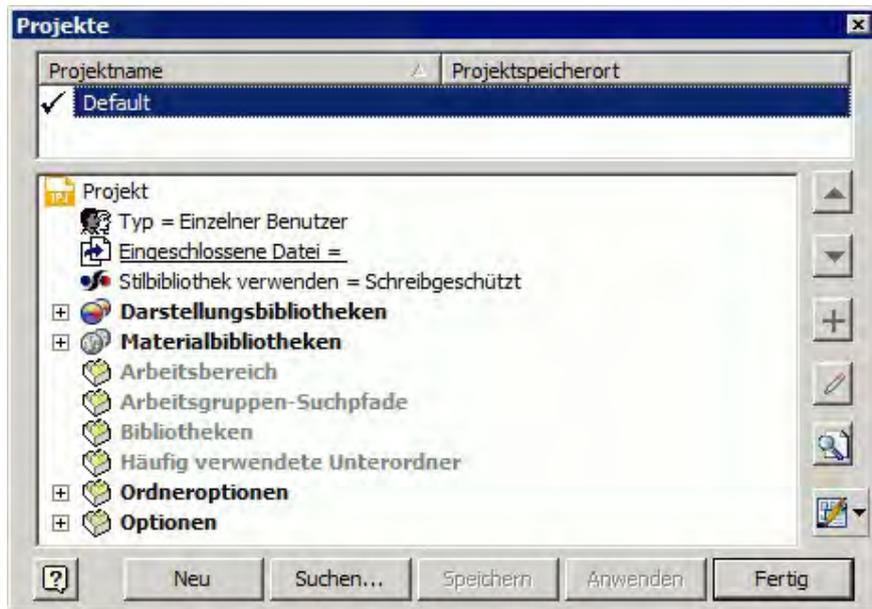
Nach dem Start von *Autodesk Inventor* erscheint standardmäßig im Grafikfenster die sogenannte nutzerspezifische **Ausgangsansicht** (entspricht der **Startseite**) mit grundlegenden Verwaltungsfunktionen:



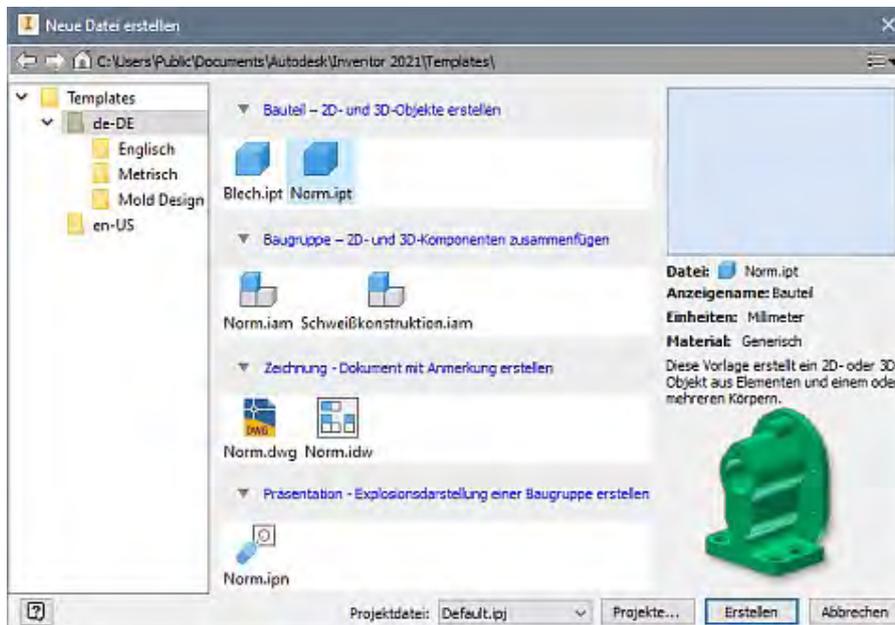
Diese Ausgangsseite schließen wir, um die benötigten Funktionen der Multifunktionsleiste **MFL** zu entnehmen, in welcher nach dem Start die Registerkarte *Erste Schritte* aktiv ist:



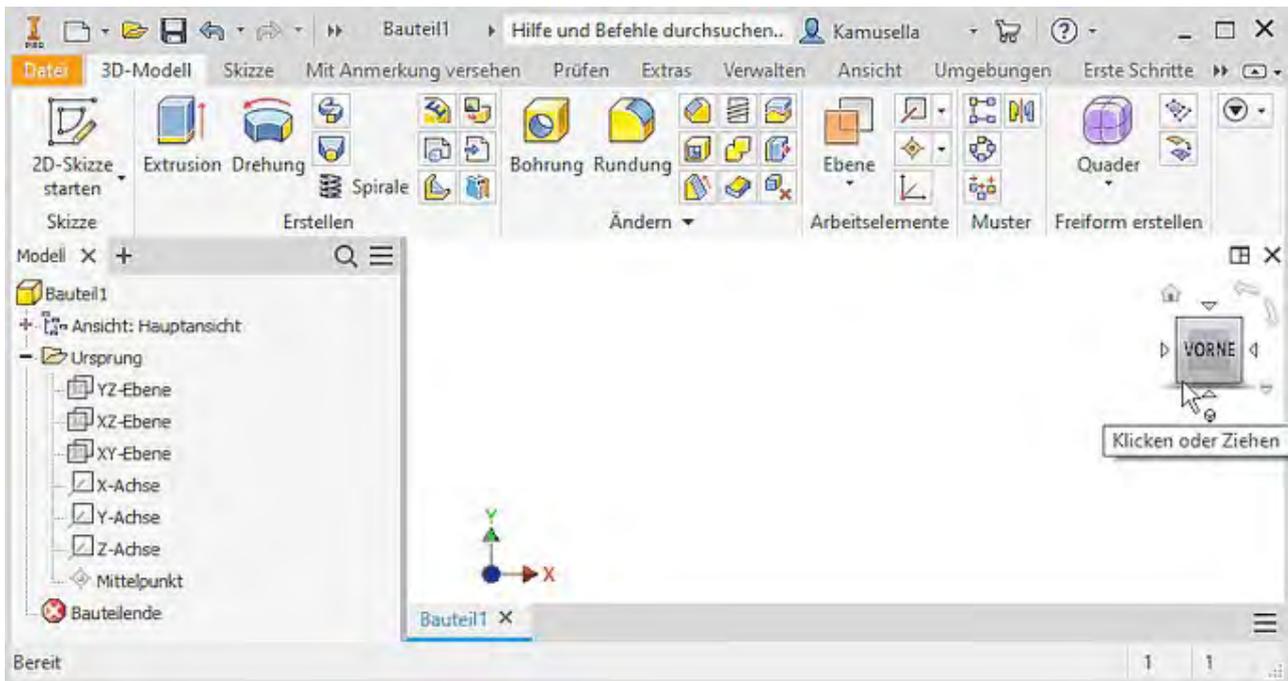
Jegliche Arbeit in einem CAD-System erfolgt im Rahmen eines Projektes. In dieser einführenden Übung sollten wir darauf achten, dass *Default* als Projektname ausgewählt und aktiv ist. Das damit definierte Standard-Projekt verwaltet die CAD-Dateien im Ordner "Eigene Dokumente\Inventor". Der Aufruf von **Projekte** in der **MFL** führt zu dieser Übersicht der vorhandenen Projekte:



Wir beginnen über **MFL-Neu** mit einer neuen Datei für ein Bauteil (**.ipt=Inventor Part**). Man muss darauf achten, dass die gewählte Standard-Vorlagendatei als Einheit **Millimeter** benutzt. Dies ist bei der deutschen Inventor-Sprachversion im Normalfall standardmäßig eingestellt:



Nach Auswahl der Bauteil-Vorlage gelangt man in die Modell-Umgebung für Bauteile und befindet sich darin im 3D-Modus für die 3D-Modellierung. Man schaut auf die XY-Ebene des Bauteil-Koordinatensystems, auf der man mit der Modellierung des Bauteils beginnen sollte:



Bauteil-Lage definieren und isometrische Startansicht anpassen

- Es existiert in jeder Bauteil-Datei ein Bauteil-Koordinaten-System "Ursprung" mit dem Mittelpunkt (0,0,0). Die Details des Ursprung-Koordinatensystems werden im Modell-Browser erst sichtbar, wenn wir den zugehörigen Ordner öffnen (Klick auf + vor Ordnersymbol *Ursprung*). Man kann sich über die "Rechte-Hand-Regel" die Farbzunordnung merken → XYZ=RGB (Farbraum **R**ot/**G**rün/**B**lau).
- Die Seitenflächen des **Viewcube**-Würfels sind mit den Bezeichnungen der 6 Ansichten der Normalprojektion versehen.
- In Abhängigkeit von der Form bzw. Funktion des Bauteils wird man unterschiedliche Richtungen als oben/unten oder vorn/hinten empfinden. Diese Empfindung der Bauteil-Lage sollte sich in den Bezeichnungen der *Viewcube*-Seiten widerspiegeln:
 - Steht im Beispiel der zu modellierende Führungsbolzen mit seiner kreisförmigen Grundfläche auf der XY-Ebene, so wird man die Richtung der Z-Achse als nach "oben" empfinden.



- Leider widerspricht unsere Empfindung von "Oben" häufig den Voreinstellungen für die Startansicht, welche die Y-Achse als nach "Oben" zeigend definiert.

- Die Wahl der isometrischen **Start**-Ansicht (auch Ausgangsansicht genannt) am **Viewcube** sollte eine Orientierung des Koordinatensystems zeigen, welche unseren Anschauungen entspricht (im Beispiel: Z-Achse=Höhe über XY-Grundfläche).



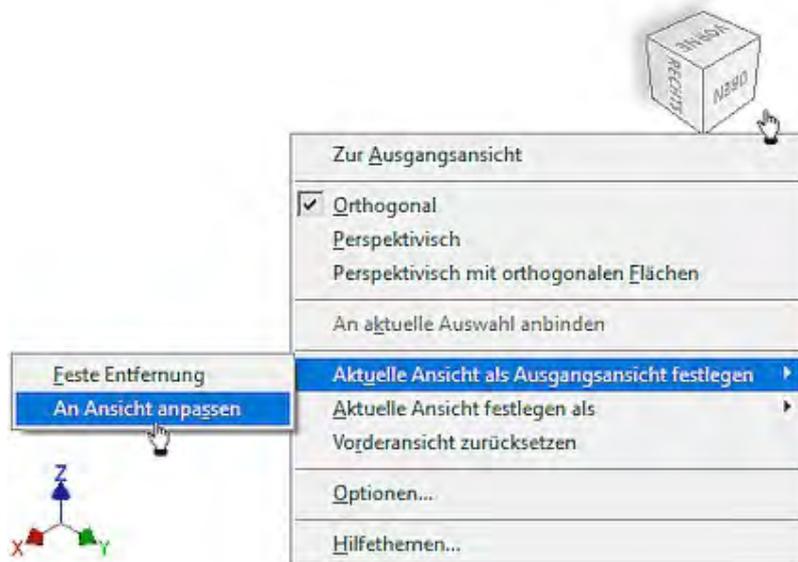
- Ist dies nicht der Fall (wie in unserem Beispiel), so sollte man die gewünschte Start-Ansicht manuell einstellen.

- Um den Umgang mit dem *Viewcube* zu üben, drehen wir die Ansicht des Ursprungsystems (wie im Bild gezeigt) mit der Z-Achse nach oben (Grob durch "Ziehen" am *ViewCube* / Fein durch "Klick" auf die richtige *ViewCube*-Ecke).

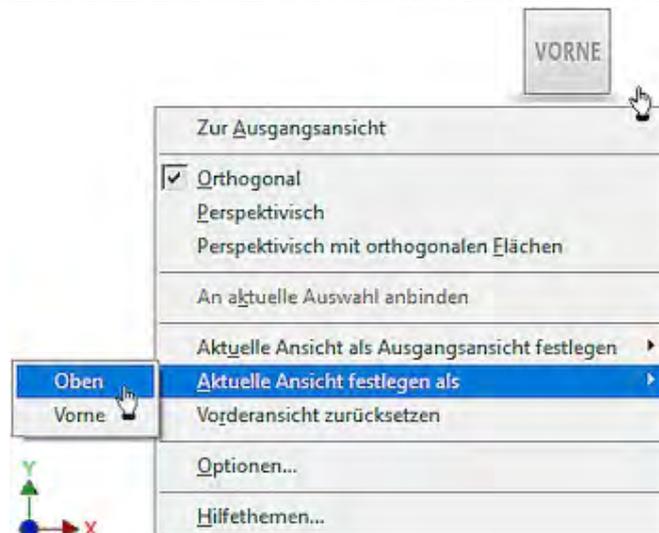


- Über das *Viewcube*-Kontextmenü kann man dann diese aktuelle Ansicht als neue Ausgangsansicht festlegen. Die Option "*An Ansicht anpassen*" bewirkt nach der Wahl der Start-Ansicht eine Fenster-füllende Darstellung des kompletten 3D-Modells.

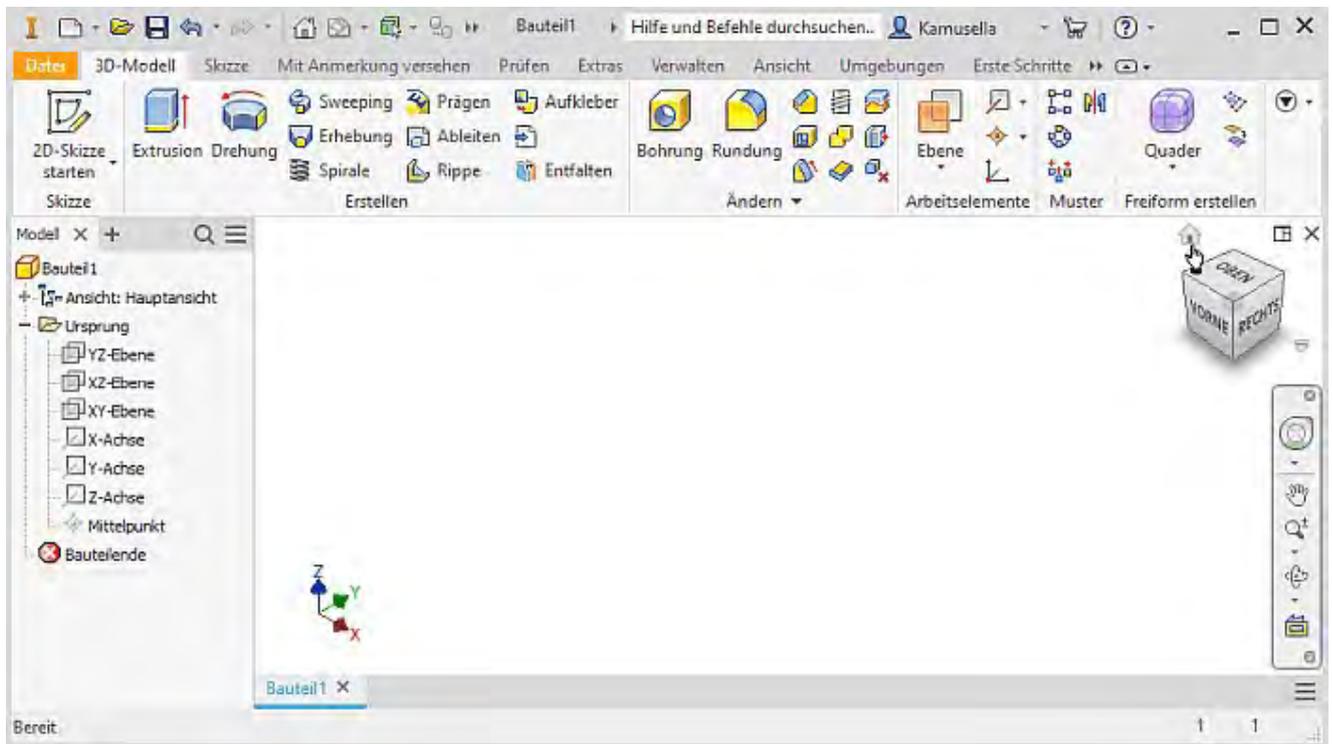
- Danach führt der Klick auf das Start-Symbol des *Viewcube* zur gewünschten neuen Ausgangsansicht:



- Im nächsten Schritt wählt und orientiert man die gewünschte orthogonale Ansicht von "Oben". Ebenfalls über das *Viewcube*-Kontextmenü kann man dann diese aktuelle Ansicht als "Oben" festlegen:

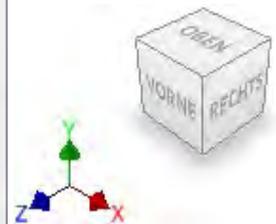
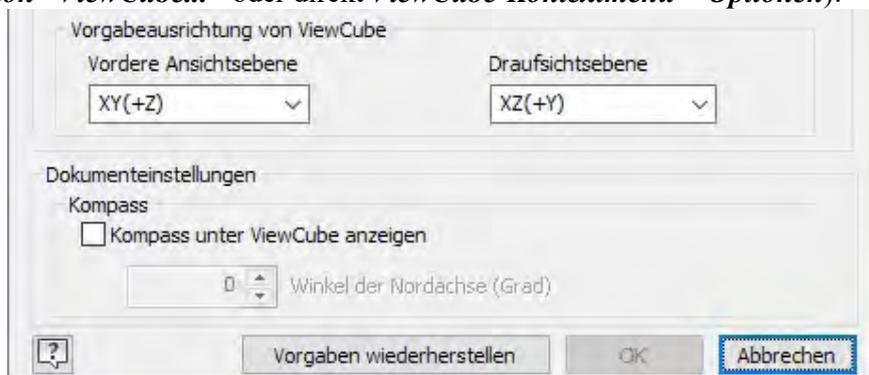


- Analog kann die Festlegung der Ansicht von "Vorne" erfolgen. Im Beispiel sollte nach der korrekten Festlegung der Ansicht von "Oben" dies nicht mehr erforderlich sein. Jedoch sollte die Ausgangsansicht noch so korrigiert werden, dass sich damit sich im Rahmen dieser Übung die folgende Orientierung ergibt:



Vorgabeausrichtung des ViewCube dauerhaft festlegen (Im Rahmen dieser Übung nur zur Information!)

- Die direkt am *ViewCube* vorgenommenen Ansichtseinstellungen sind relativ aufwändig und wirken nur lokal in der aktuellen CAD-Datei!
- Im Normalfall wird man in allen CAD-Dateien einheitlich mit einer bestimmten Ausrichtung des Ursprung-Systems arbeiten. Deshalb sollte man die gewünschten Einstellungen global in den nutzerspezifischen Anwendungsoptionen des *Autodesk Inventor* vornehmen (*MFL > Extras > Anwendungsoptionen > Anzeige > Button "ViewCube..."* oder direkt *ViewCube-Kontextmenü > Optionen*):



- Die im Bild gezeigten *ViewCube*-Optionen entsprechen den Standard-Vorgaben für Bauteile (Y-Achse zeigt nach oben). Nach einer Veränderung der Ausrichtung, kann man bei Bedarf diese "Standard"-**Vorgaben wiederherstellen**.
- Entsprechend der **Hilfedatei** werden die aktuellen (bestätigten) Einstellungen anscheinend in die sogenannte "Basisvorlage" des *Autodesk Inventor* gespeichert. Bei der Erstellung eines neuen Bauteils oder einer neuen Baugruppe anhand einer Vorlage wird die *ViewCube*-Ausrichtung aus dieser Basisvorlage übernommen.
- Zur Änderung der Vorgabeausrichtung muss man zuerst die "Vordere Ansichtsebene" (für die Ansicht von "Vorne") wählen, weil davon die mögliche "Draufsichtsebene" (Ansicht von "Oben") abhängt. Unsere gewünschte Ausrichtung sollte sich wie folgt ergeben:

Vordere Ansichtsebene = XZ(-Y) und Draufsichtsebene = XY(+Z)



- Achtung:** Leider bleibt die Bestätigung dieser modifizierten *ViewCube*-Optionen ohne Auswirkung auf die

aktuelle Ausrichtung der Ansichten am Ursprung in der aktuellen CAD-Datei! Auch beim Öffnen einer neuen Bauteil-Datei bleibt diese Einstellung ohne Wirkung, sodass man von einem Fehler im Programm ausgehen muss (wenn es sich nicht um ein Feature handelt!).

■ **Workaround 1:**

1. Die aktuell wirkende Vorgabeausrichtung der Ansichten des *ViewCube* am Datei-Ursprung wird (auch in einer neuen Datei) erst hergestellt durch ***ViewCube > Kontextmenü > Vorderansicht zurücksetzen.***
2. Danach muss man noch manuell den *ViewCube* in die gewünschte Ausgangsansicht-Lage drehen und diese mittels ***ViewCube > Kontextmenü > "Aktuelle Ansicht als Ausgangsansicht festlegen".***

■ **Workaround 2:** → im PC-Pool nicht auf den Public-Ordner anwenden!

- Den bei jeder neuen Datei trotz "Workaround1" erforderlichen Aufwand für das Ausrichten der Ansichten kann man vermeiden.
- Dazu muss man in einer neuen Datei diese Ausrichtung einmalig vornehmen und dann mittels ***Datei speichern unter > Kopie als Vorlage speichern*** z.B. eine neue Bauteil-Vorlage mit markantem Namen im Vorlagenordner ablegen.
- Statt der Norm-Vorlage nutzt man dann die modifizierte Vorlage als Grundlage.
- Standardmäßig wird **C:\Users\Public\Documents\Autodesk\Inventor 2022\Templates\de-DE** als Vorlagenordner genutzt. Damit stehen dort gespeicherte Vorlagen allen Nutzern des PC zur Verfügung. Bei Mehrnutzerbetrieb sollte man deshalb im eigenen Projekt einen eigenen Vorlagenordner definieren und dort hinein alle benötigten Vorlagen kopieren!

← →

Abgerufen von „https://optiyummy.de/index.php?title=Software:_CAD_-_Tutorial_-_Bauteil_-_Vorlage_und_Koordinatensystem&oldid=25330“

■

Software: CAD - Tutorial - Bauteil - Basiselement

Aus OptiYummy

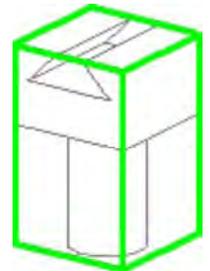


Basiselement (Rohteil)



CAD-Modelle von Bauteilen:

sollten grundsätzlich fertigungsorientiert entwickelt werden. Man muss also zuerst klären, mit welchem Fertigungsverfahren soll das Teil hergestellt werden! Handelt es sich um ein abtragendes Verfahren, so beginnt man mit dem Rohteil (Grundkörper). Dieses muss in der Größe mindestens den Hauptabmessungen des Bauteils entsprechen.

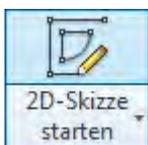


Bei der Modellierung des Bolzen-Rohteils verinnerlichen wir die folgenden Modell-Begriffe:

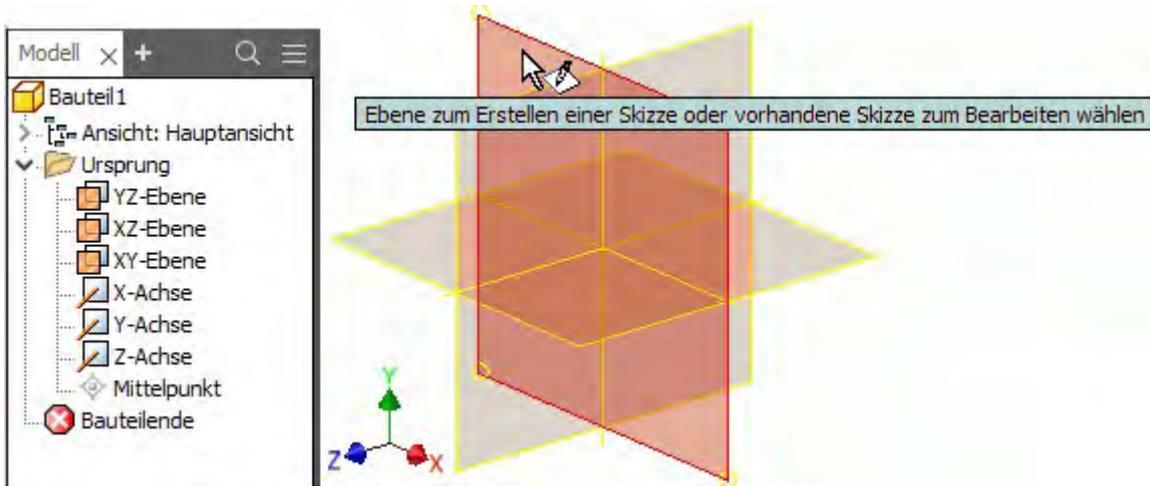
- **Bauteile:**
entstehen schrittweise durch die Definition von Elementen.
- **Elemente:**
sind abgegrenzte Einheiten parametrischer Geometrie, aus denen die komplexere Geometrie von Bauteilen zusammengesetzt wird.
- **Basiselement:**
ist das erste Element, das in einem Bauteil erstellt wird. Das Basiselement sollte bei abtragender Fertigung die Ausgangsform (Rohteil) des Bauteils darstellen.
- **Skizziertes Element:**
entsteht als Volumen-Element aus einer 2D-Skizze durch Anwendung geometrischer Operationen (z.B. Extrusion, Rotation).

Das durch ein skizziertes Element erstellte Volumen kann mit dem Volumen vorhandener Elemente verbunden oder von diesem subtrahiert werden. Außerdem kann im Ergebnis auch die gemeinsame Schnittmenge entstehen.
- **2D-Skizzen:**
enthalten nur 2D-Geometrie, welche in der XY-Ebene ihres Skizzen-Koordinatensystems definiert ist. Man unterscheidet **Profilskizzen**, welche die markante Kontur eines Elements enthalten und **Pfadskizzen**, welche Zusatzgeometrie enthalten, die zur Erstellung eines Elements benötigt wird (z.B. Sweepingpfad, Drehachse).

Der Bolzens soll im Beispiel aus einem quadratischem Stahlprofil gefertigt werden. Wir benötigen als Basiselement (=Rohteil) einen Quader mit den Abmessungen **40x40x60 mm³**. Dieser Quader soll als skizziertes Element entwickelt werden.



Wir erstellen die Basis-Skizze für das Rohteil auf der XY-Ebene des Bauteil-Koordinatensystems:



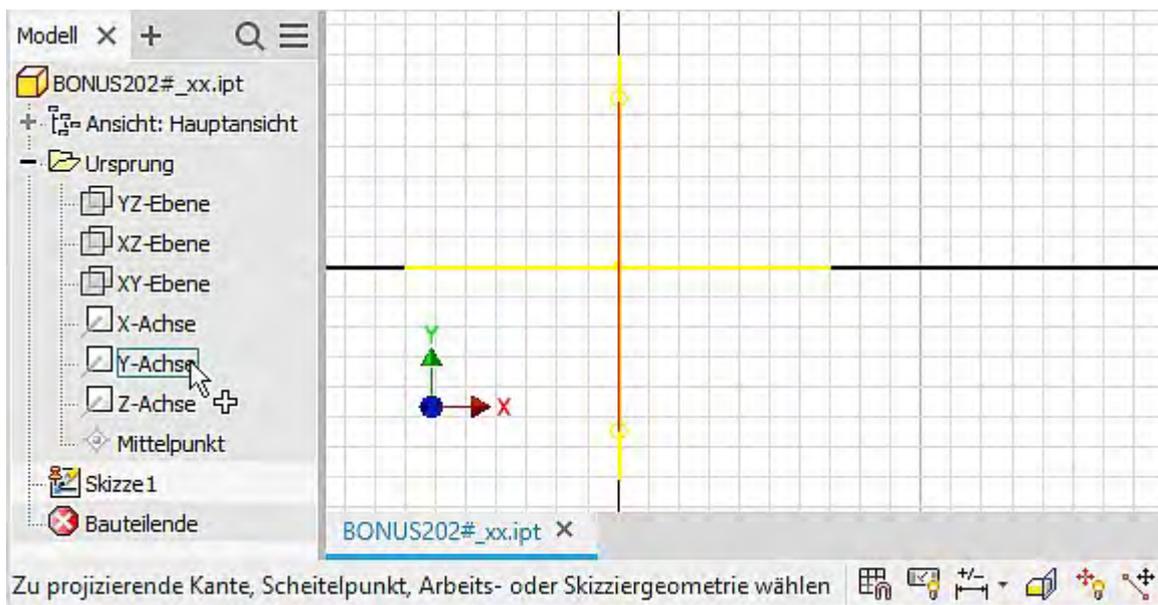
- Die Ansicht wird danach an der Skizzier-Ebene ausgerichtet und man befindet sich im Skizzen-Modus.
- In der MFL ist jetzt die Registerkarte **Skizze** mit den Funktionen für die 2D-Geometrie aktiv.
- In früheren Versionen des Autodesk Inventors wurden standardmäßig auf der aktiven Skizzier-Ebene Rasterlinien angezeigt. Das ist zumindest für den Anfänger ein sinnvolles Unterscheidungsmerkmal im Vergleich zum Modus der 3D-Modellierung. Wir blenden deshalb die Rasterlinien ein (**MFL > Extras > Anwendungsoptionen > Skizze > Anzeige Rasterlinien**). Danach aktivieren wir wieder **MFL > Skizze!**



Es ist zwar nicht zwingend erforderlich, aber man sollte Bauteile grundsätzlich fest am Ursprung-Koordinatensystem "verankern"! Mittels des Befehls **Geometrie projizieren** werden die dafür benötigten Achsen bzw. der Mittelpunkt in die Basis-Skizze projiziert. Nur auf projizierte Elemente des Koordinatensystems kann man in der Basis-Skizze Bezug nehmen. Man sollte es sich angewöhnen, immer den



Mittelpunkt und die X- und Y-Achse in die Basis-Skizze zu projizieren! Nach dem Aktivieren von **Geometrie projizieren** muss man die Ursprungselemente im Modell-Browser anklicken. Es erscheinen dann der Punkt und zwei Strecken als unscheinbare Elemente in der Skizze:



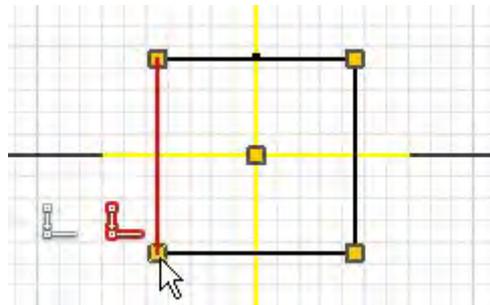
In diese Basis-Skizze (Skizze1) skizzieren wir ein Quadrat als **Polygon** (Button im Rechteck-Menü):

- 4-seitiges Polygon (Umschalten von Modus "Eingezeichnet" in "Umschrieben"!)
 - zum Verankern am Koordinatensystem wird der automatische Objektfang an den projizierten Geometrie-Elementen genutzt
 1. Mittelpunkt im Koordinatenursprung

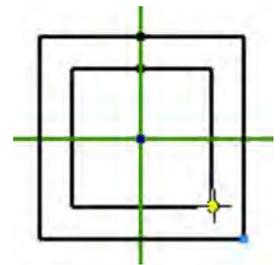
2. Seiten ausgerichtet orthogonal zu den Koordinaten-Achsen (durch Seitenmittelpunkt auf projizierte Y-Achse).

3. vorläufig beliebiger Durchmesser

- Nach dem Fertigstellen werden an solchen vordefinierten Formen standardmäßig ausgewählte Skizzierabhängigkeiten eingeblendet. Hinter den kleinen, gelben Quadraten verbergen sich die sogenannten Koinzidenz-Abhängigkeiten, welche sichtbar werden, wenn man den Cursor darüber bewegt:



- Die Enden der aneinander liegenden Polygon-Kanten sind fest miteinander verbunden, der Mittelpunkt des Polygons "klebt" am Mittelpunkt des Koordinaten-Ursprungs.
- 2D-Elemente in Skizzen sind unbestimmt groß, solange ihre Größe nicht durch Bemaßung oder zusätzliche Abhängigkeiten festgelegt wird.
- Praktisch bedeutet dies, dass man z.B. mit dem Maus-Cursor die Größe durch Ziehen noch beliebig ändern kann. Bevor man dieses Ziehen an den Eckpunkten ausprobieren kann, muss man die Abhängigkeiten ausblenden (z.B. mit Funktionstaste <F9> oder Button  in der Statusleiste).
- **Wichtig:** Das Quadrat darf sich mittels Ziehen an den Eckpunkten nicht verdrehen lassen, ansonsten fehlt noch die Koinzidenz-Abhängigkeit zwischen Mittelpunkt einer Quadratseite und einer projizierten Koordinatenachse!



Markierungsmenü (Tortenmenü)

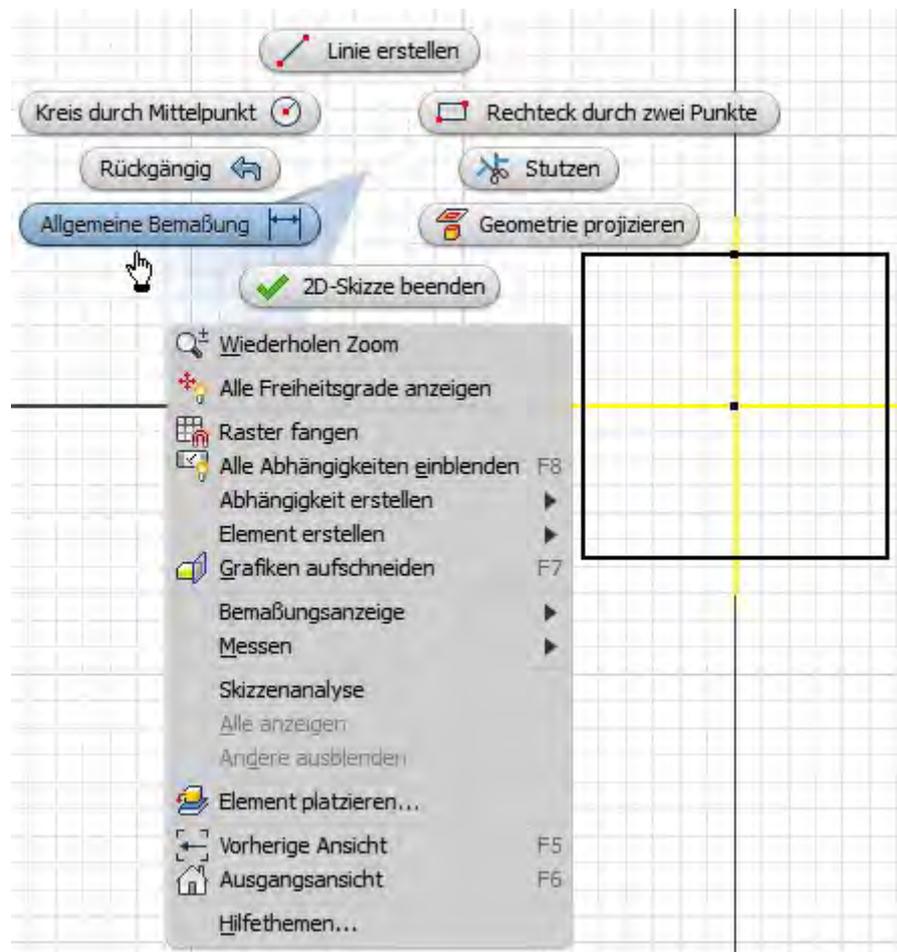
- Das Aktivieren der als nächstes auszuführenden Operation über einen Befehlsbutton der *MFL* stört den Bearbeitungsfluss.
- Der Trend bei den Bedienoberflächen geht zum möglichst direkten Arbeiten am zu konstruierenden Objekt.
- Ein Mittel dafür sind die sogenannten **Markierungsmenüs** bzw. (**Tortenmenüs**). Bei diesen "Mini"-Menüs handelt es sich um eine besondere Art von **Kontextmenüs** mit umgebungsspezifischen Befehlsoptionen, die radial anstatt linear angeordnet sind. Kontextmenüs erscheinen nach dem Klick mit der rechten Maustaste mit positionsabhängigem Inhalt.
- Wir erkunden die Funktion der Markierungsmenüs im Folgenden an konkreten Beispielen.

Wir legen die Größe des Polygons von **40 mm** durch  einer Polygonecke fest (ohne Nutzung der

MFL!):

Markierungsmenü > Bemaßung:

- **Achtung:** Für Markierungsmenü den Cursor vor **Rechtsklick** auf Grafik-Hintergrund platzieren - es darf kein Skizzenelement "leuchten", da sich das Markierungsmenü ansonsten auf das angewählte Element bezieht!
- Aktivieren der **Bemaßung mit Linksklick:**



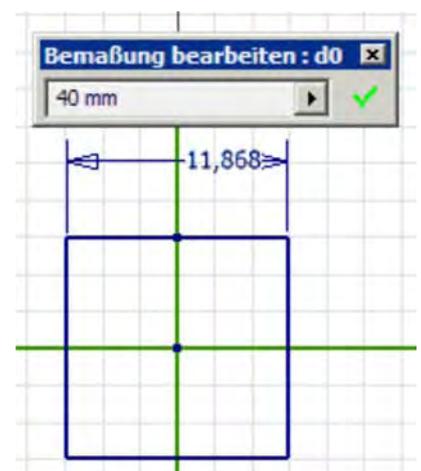
Hinweis:

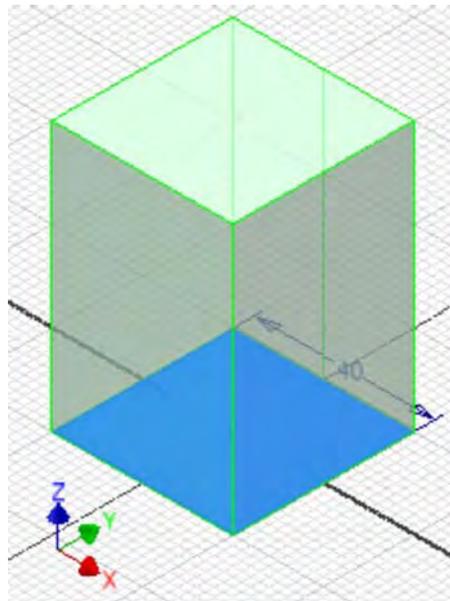
1. Obige Form von "Rechtsklick" plus anschließendem "Linksklick" nennt man **Menümodus**.
2. Flüssiger ist der **Markierungsmodus** mit gedrückter rechter Maustaste. Den Cursor zieht man dabei sofort zum gewünschten Menüpunkt und lässt dort die rechte Maustaste wieder los → der Touchscreen mit Wischgesten lässt grüßen! (Wir üben den Markierungsmodus nach vorherigem Beenden des Bemaßungsbefehls mittels <ESC>).

Bemaßung des Polygons:

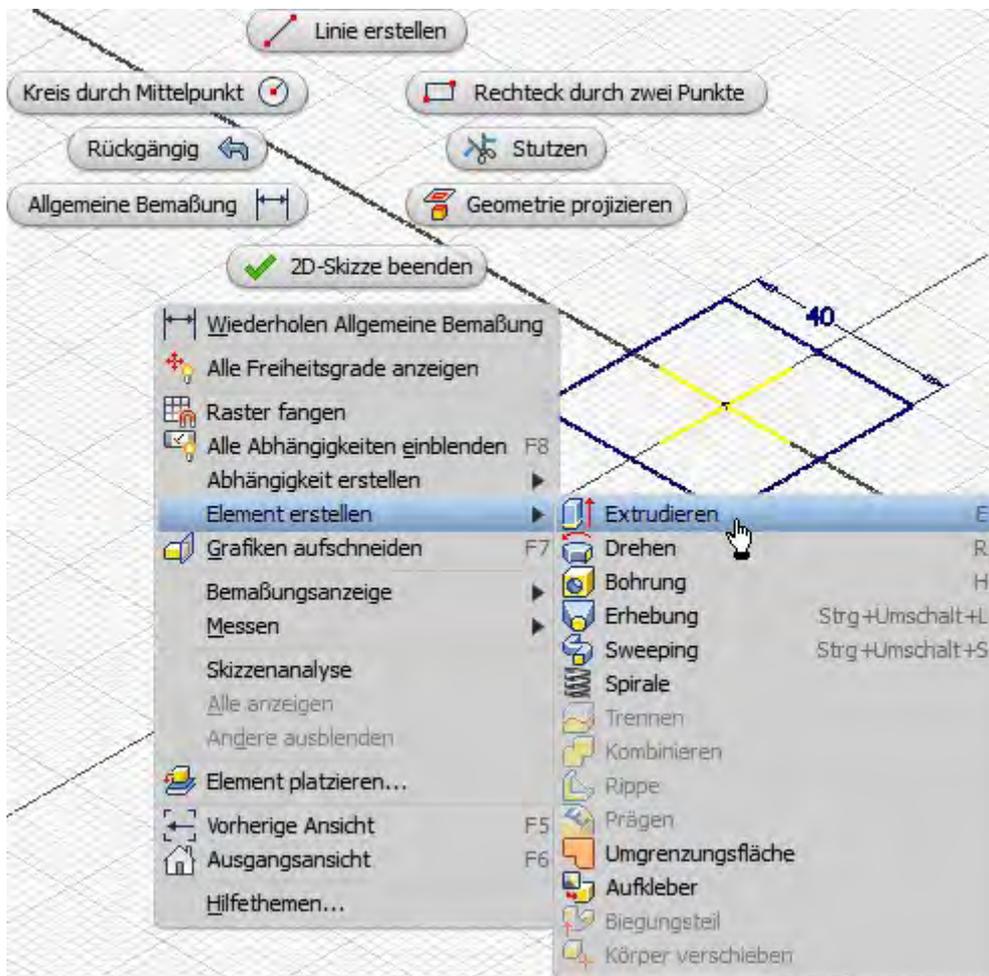
- Anklicken einer Polygonseite und ziehen der Bemaßung auf die gewünschte Position.
- Klick auf die Maßzahl und Eintragen der gewünschten Kantenlänge in das Dialogfeld.
- Beenden der Bemaßungsfunktion mit <ESC>.

Über die Modellbemaßung kann die aktuelle Größe des Profil-Querschnitts auch später noch beeinflusst werden (nach Doppelklick auf die Maßzahl).

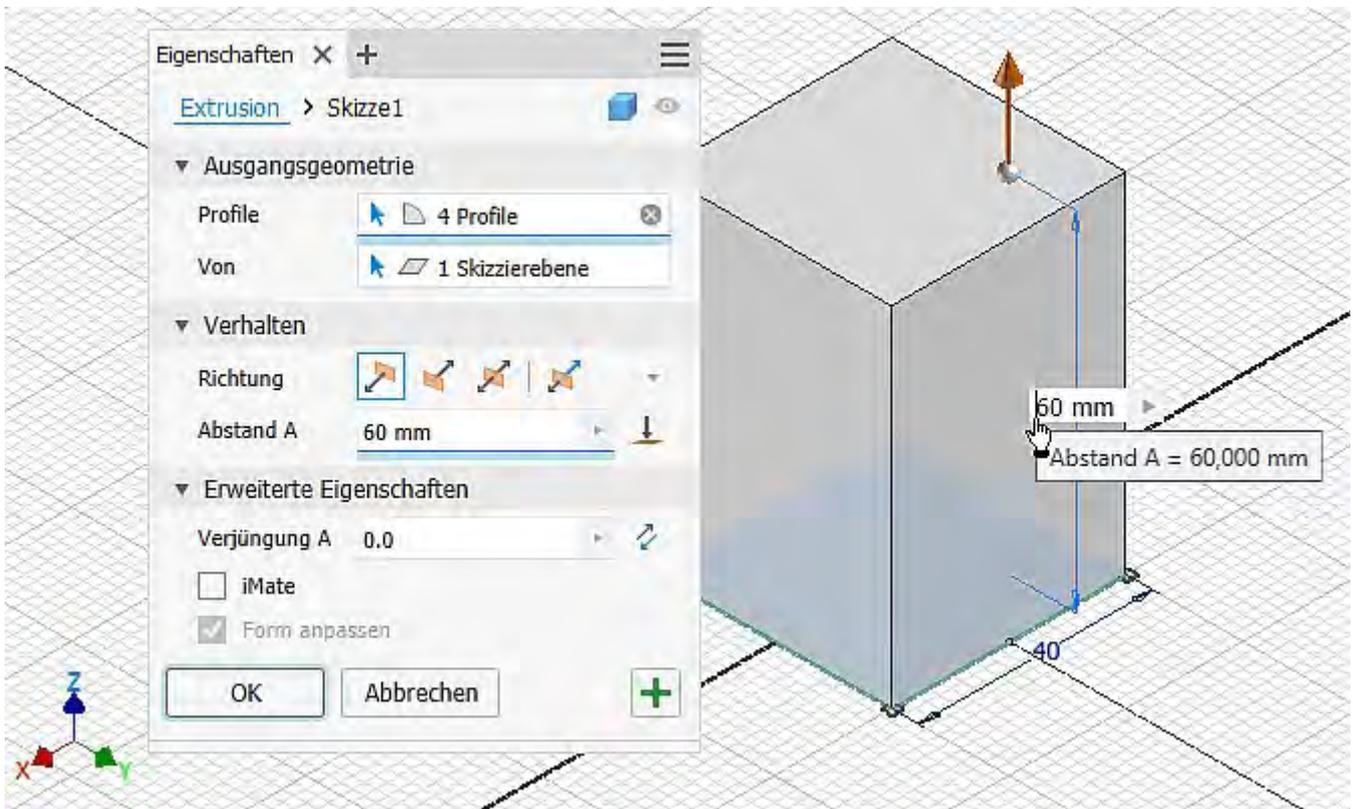




Dann können wir das *Element erstellen* (Rechtsklick > **Überlaufmenü** als Erweiterung des Tortenmenüs) mittels *Extrudieren* des Quadrat-Profiles:



Dabei wird zur besseren Sichtbarkeit der Element-Erzeugung automatisch in eine Isometrieansicht gewechselt. Falls diese als ungünstig erscheint, kann man am **Viewcube** die Ausgangsansicht mit der Z-Achse nach oben wählen:



- Die im Dialog angewählten Parameter kann man meist auch direkt an der dargestellten Geometrie editieren (im Beispiel: "Abstand A").
- Zusätzlich zum "normalen" **Dialogfeld** werden für einige Befehle auch **Mini-Werkzeugkästen** zur sogenannten Direktbearbeitung eingeblendet (wenn diese in der Benutzeroberfläche aktiviert sind). Wenn man nur mit den Miniwerkzeug-Kästen arbeiten möchte, ist es günstig, die zugehörigen Dialogfelder auszublenden ("Zusammenklappen" über Pfeil). Diese Minimierung der Dialogfelder wirkt nur für Befehle, welche Miniwerkzeug-Kästen besitzen. Nach einem Hype vor einigen Jahren, wo man Miniwerkzeug-Kästen als das Mittel zur direkten Arbeit an der Geometrie anbot, nimmt man diese Funktionalität nun wieder zurück (weil sie beim Nutzer anscheinend doch nicht so gut ankam!).

'Hinweis:'

Für den Anfänger ist es sinnvoll, das komplette Dialogfeld zu öffnen und zu benutzen, um die verfügbaren Funktionen besser zu überschauen.



Die Benutzeroberfläche stellt verschiedene Werkzeuge bereit, um die Größe und Position der grafischen Darstellung des CAD-Modells zu verändern. Wir erkunden als Einstieg die Funktionen der Navigationsleiste, welche transparent am rechten Rand des Grafikensters platziert ist:

Falls man die Navigationsleiste aus Versehen schließt, so kann man sie über die *MFL*-Registerkarte **Ansicht** unter dem Button **Benutzeroberfläche** wieder einschalten.



-  Das Navigationsrad (*SteeringWheel*) ist das universellste Navigationswerkzeug. Seine Funktion sollte man als Einsteiger später erkunden.
-  Das Pan-Werkzeug verschiebt die Ansicht auf das CAD-Modell in der aktuellen Ansichtsebene. Mit einer 3-Tastenmaus kann man auf dieses Werkzeug verzichten, da das Drücken der mittleren Maustaste bzw. des Laufrades die Pan-Funktion aktiviert.

-  Das Zoom-Werkzeug ist über den Pfeil am Zoom-Button umschaltbar auf verschiedene Zoom-Arten:



Das Drehen am Laufrad einer Maus führt zu einen schrittweisen Zoomen, welches jedoch die kontinuierliche Zoomfunktion des Zoom-Werkzeuges nicht immer ersetzen kann.

-  Eine ausgewählte ebene Fläche wird parallel zum Bildschirm ausgerichtet oder eine ausgewählte Kante bzw. Linie horizontal auf dem Bildschirm positioniert. Man kann auch eine Ebene des Ursprungkoordinatensystems im Modellbrowser wählen (z.B. für eine Seitenansicht).
-  Der Drehorbit bietet je nach Angriffspunkt des Cursors verschiedene Möglichkeiten, die Ansicht zu drehen.



Vor einigen Jahren wurde der von uns bereits genutzte *ViewCube* als neues Werkzeug für die 3D-Navigation eingeführt:

- Der "Ansichtswürfel" ergänzt den 3D-Orbit, indem man durch Ziehen am *ViewCube* eine Drehung der Ansicht ausführen kann. Auf den 3D-Orbit kann man nun meist ganz verzichten.
- Zusätzlich besteht die Möglichkeit der Wahl aller möglichen Orthogonal- und Iso-Ansichten durch Anklicken der entsprechenden Flächen bzw. Kanten des Würfels (Funktion "Ausrichten nach ...").
- Außerdem erfolgt durch den *ViewCube* eine anschauliche visuelle Rückkopplung zur aktuell eingestellten Ansicht.

Achtung:

Die Teilnehmer der Lehrveranstaltung verwenden die Teilnehmer-Nummer **xx** (01..99) als Bestandteil des Dateinamens:

Bolzen_xx.ipt

Die .ipt-Datei speichern wir im aktuellen Projektordner. Der Dateiname erscheint nach dem Speichern der Datei auch im Modell-Browser.

← →

Abgerufen von „https://optiyummy.de/index.php?title=Software:_CAD_-_Tutorial_-_Bauteil_-_Basiselement&oldid=24446“

▪

Software: CAD - Tutorial - Bauteil - Skizzierabhängigkeiten

Aus OptiYummy

↑



Skizzierabhängigkeiten

Fertigungsorientierte CAD-Modellierung

Beim Konstruieren eines Bauteils (auch mittels CAD-System) muss man mehrere Aspekte beachten, zumindest:

- Funktionselemente des Bauteils
- Fertigungsverfahren



In unserem Beispiel gibt es mehrere funktionelle Elemente:

- Schwalbenschwanzführung
- Auflagefläche des Bolzenkopfes
- Zylindrischer Bolzenschaft mit Quer-Bohrung
- Axiale Längsbohrung

Vom Rohteil (Basiselement) werden bei abtragendem Fertigungsverfahren schrittweise geometrische Elemente (Material-Volumina) entfernt. Man realisiert mittels Material-Abtrag zuerst die funktionell am wichtigsten Elemente.

Als wichtigstes Funktionselement soll zuerst die Schwalbenschwanz-Führung aus dem Quader herausgearbeitet werden. Diese Führung wird in zwei Schritten durch **Fräsen** hergestellt:

1. Erzeugen einer Nut mittels Bohrnutfräser (Fingerfräser)
2. Erzeugen der Führungsschrägen mittels Formfräser z.B. 45°

An diese Fertigungsschritte sollte man sich auch bei der Entwicklung des CAD-Modells halten!

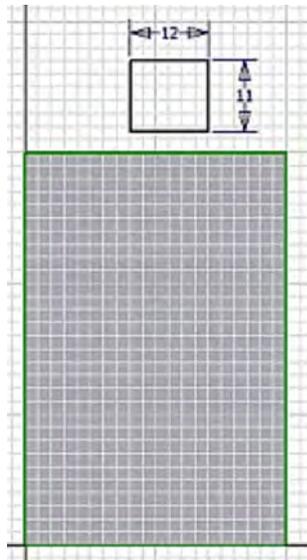
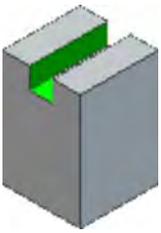
Nut (Breite=12 mm / Tiefe=11 mm)

Das Nut-Element kann man auf Basis einer neuen Skizze extrudieren (mit Differenzbildung). Dazu legen wir die erforderliche *Neue Skizze* (Markierungsmenü) auf die Vorderseite des Quaders. Dabei wird automatisch die Ansicht an der Skizzierebene ausgerichtet:



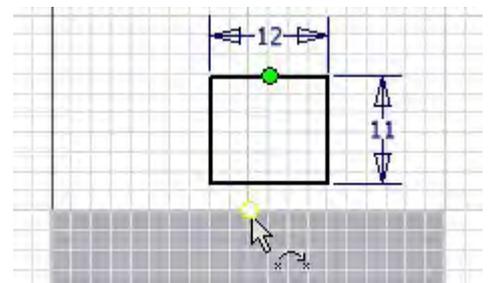
Das erforderliche Rechteck (durch 2 Punkte) für die Extrusion sollte man außerhalb (z.B. oberhalb) des Quaders skizzieren. Die exakte Größe des Rechtecks ist vorläufig unwichtig!

Erst durch die Bemaßung erhält das Rechteck die aktuell benötigte Größe (**12x11 mm²**):



Das Rechteck-Profil muss nun noch mittig an der Oberkante des Basis-Elements verankert werden:

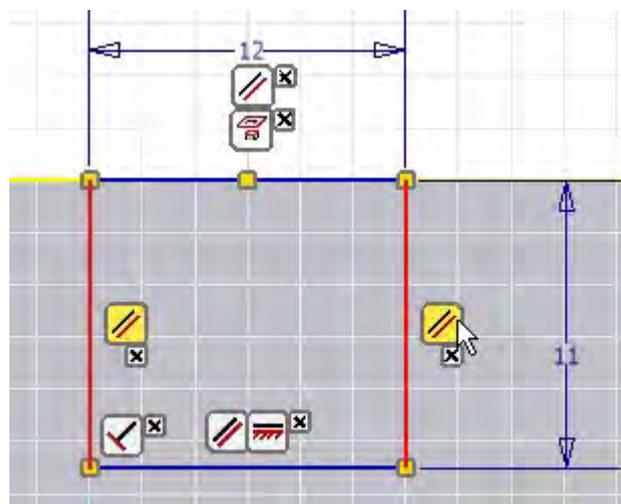
- Der Mittelpunkt der oberen Seite des gezeichneten Rechtecks ist mit dem Mittelpunkt der oberen Quaderkante zur Deckung zu bringen.
- Dafür nutzt man im Kontextmenü die Funktion  **Abhängigkeit erstellen** > **Koinzident** und wendet diese auf die beiden Mittelpunkte an.
- Falls die obere Quaderkante noch nicht als Geometrie auf die Skizze projiziert war, ist dies nach dem Erstellen dieser Abhängigkeit automatisch der Fall.



Abhängigkeit Koinzident bedeutet im *Autodesk Inventor*:

- **Zwei Punkte** (auch Punkte von Kurven) - sie liegen immer übereinander.
- **Punkt und Linie** - der Punkt liegt immer auf der Linie oder ihrer unsichtbaren Verlängerung.

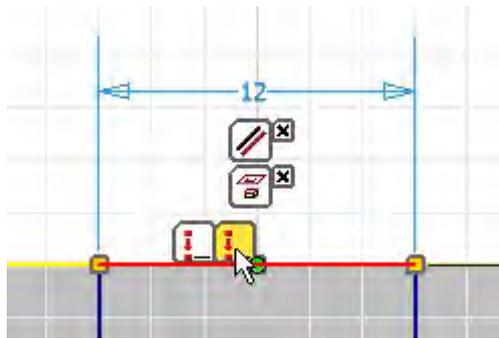
Mittels Kontextmenü-Funktion **Alle Abhängigkeit einblenden** <F8> kann man die soeben erstellte Abhängigkeit zwischen den beiden Punkten anschließend sichtbar machen:



- **Hinweis:** Bei jedem Bearbeiter werden die Abhängigkeiten infolge der individuellen Vorgehensweise etwas anders angeordnet sein. Es muss aber in jedem Fall die beabsichtigte Wirkung für die Skizze

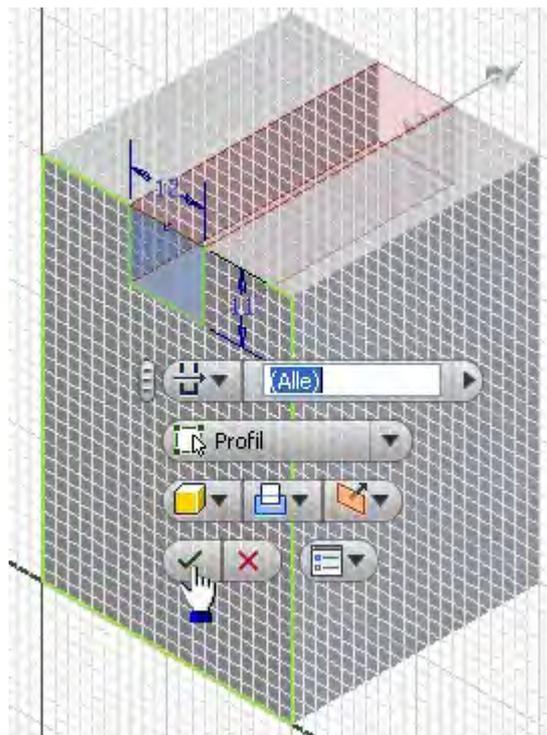
erzielt werden ("maßlich bestimmtes, waagrechtes Rechteck mit oberer Seite mittig an Oberkante des Rohteils befestigt").

- Übereinanderliegende Abhängigkeitssymbole kann man durch Verschieben mit der Maus "entwirren".
- Bewegt man sich mit dem Cursor über ein Abhängigkeitssymbol, so werden die über diese Abhängigkeit verknüpften Skizzen-Elemente hervorgehoben (z.B. sind gegenüberliegende Seiten eines Rechtecks automatisch mit der Abhängigkeit "parallel" verknüpft).
- Für die Koinzidenz-Abhängigkeit werden nur kleine Quadrate als reduzierte Abhängigkeitssymbole in die Skizze eingeblendet:
 - Bewegt man den Cursor über ein reduziertes Koinzidenz-Symbol, so werden die zugehörigen Abhängigkeitssymbole nur temporär eingeblendet.
 - Da die verknüpften Mittelpunkte übereinander liegen, erscheinen zwei Koinzidenz-Symbole.
 - Bewegt man den Cursor auf ein temporär eingeblendetes Koinzidenz-Symbol, so werden die zugehörigen Skizzen-Elemente farblich hervorgehoben:



- Mittels Kontextmenü-Funktion **Alle Abhängigkeiten ausblenden** <F9> bereinigen wir die Skizzenansicht wieder von der Vielzahl von Symbolen.

Das "Herausfräsen" der Nut ist nun sehr einfach. Wir wechseln dazu in die Ausgangsansicht <F6>. Beim **Element erstellen** mittels **Extrusion** (Kontextmenü) wird als Operation die Differenz-Bildung angewandt (Ausgabe: "Ausschneiden"). Die Extrusion soll durch "alle" Elemente des Bauteils hindurchgehen (zu finden unter: Verhalten - Abstand A: "Durch alle"; der im Bild gezeigte Mini-Werkzeugkasten steht in der aktuellen Inventor-Version nicht mehr zur Verfügung!):



Elemente sind immer so zu erzeugen, dass sie sich automatisch an Änderungen der vorhandenen Geometrie



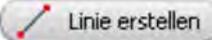
anpassen.

Im Beispiel wird dies durch die Extrusionsgröße "*Durch alle*" bewirkt.

Führungsschrägen (45°)

Beide Schrägen sollen im CAD-Modell gemeinsam mittels eines Trapez-Profiles durch eine Extrusion hergestellt werden. In der "wirklichen" Fertigung ist es auf Grund der Fräsergrößen meist nur möglich, die beiden Seiten nacheinander herauszufräsen!

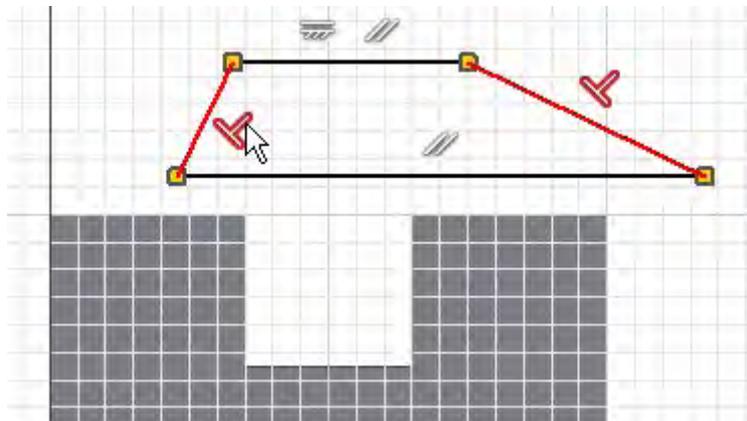
Für das Trapez-Profil benutzen wir eine neue Skizze, die wir auf der gleichen Fläche des Basiselements anordnen, wie die Skizze für die Nut:

- Das Trapez sollten wir wieder außerhalb (z.B. oberhalb) des Quaders skizzieren!
- Wir nutzen aus dem Markierungsmenü die Funktion  zum Erstellen des Linienzuges.
- Die exakte Größe des Trapezes ist vorerst unwichtig! Wir führen an jedem Eckpunkt nur einen Klick aus, die letzte Linie endet durch Einfach-Klick am Anfangspunkt! Die Linien-Erzeugung beendet man mit <ESC>.



Die Form einer Skizze wird durch Abhängigkeiten zwischen den Linien und Punkten stabilisiert. Die Abhängigkeiten erzwingen die gewünschte Form und Anordnung auch bei Änderung von Abmessungen. Beim Zeichnen der Skizze werden automatisch Abhängigkeiten zu bereits vorhandener Skizzen-Geometrie erzeugt.

Nach dem Einblenden der Abhängigkeiten <F8> ergibt sich z.B. folgendes Bild:



Welche Abhängigkeiten beim Zeichnen des Trapez-Linienzuges automatisch erzeugt wurden, wird sich von Fall zu Fall unterscheiden:

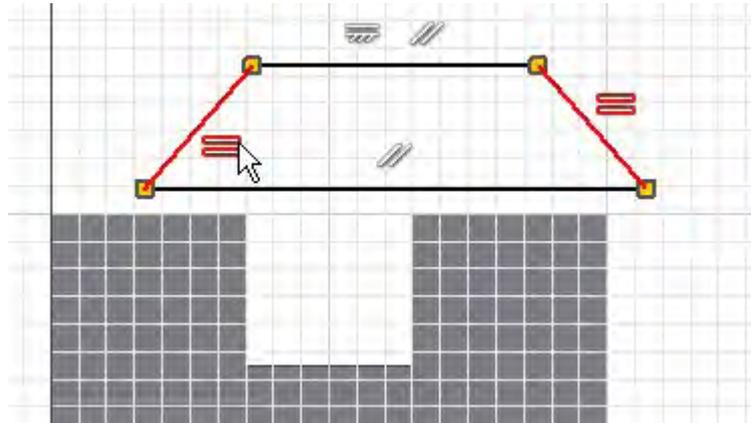
- Im Beispiel wurde zufällig die **Abhängigkeit Lotrecht** zwischen den Trapez-Schrägen erzeugt, was nicht erwünscht ist. Man könnte damit keine unterschiedlichen Winkel an den Schrägen vorsehen.
- Die **Abhängigkeit Parallel** zwischen der oberen Trapezkante und einer Körperkante des Quaders ist dagegen erwünscht.

Man muss also in jedem Fall überlegen, welche Form und Lagebeziehungen durch die konkreten Abhängigkeiten beschrieben werden:

- Unerwünschte Abhängigkeiten muss man löschen (Markieren und <Entf>).
- Die schrägen Seiten des Trapezes sollen immer gleich lang sein. Dafür müssen wir diese Linien mit der **Abhängigkeit Gleich**  versehen.

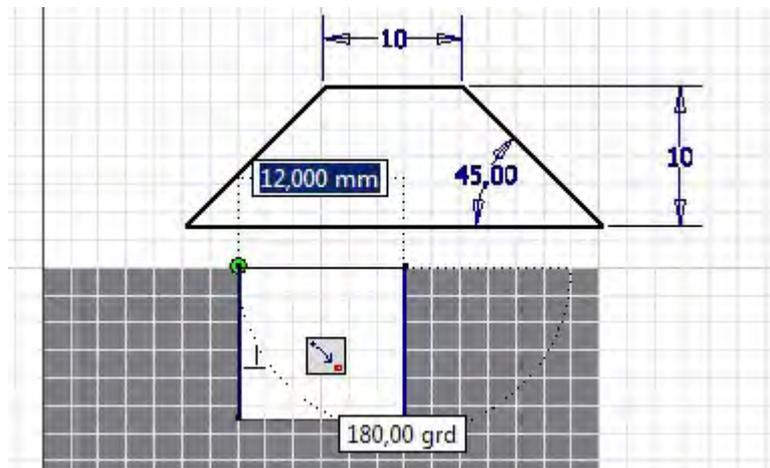
- Zieht man mit dem Cursor danach an einer Ecke des Trapezes, so verändert dieses zwar seine Größe, aber es bleibt immer gleichschenkelig.

Korrekte Abhängigkeiten für das in seine Form stabilisierte gleichschenklige Trapez mit veränderbarem Seitenwinkel könnten wie folgt definiert sein:

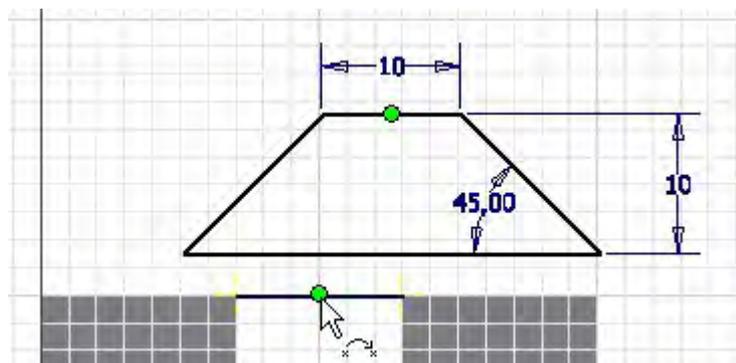


Die Abhängigkeiten blenden wir wieder aus <F9>. Zur Festlegung der Größe muss man nun die **Bemaßung erstellen**. Bei der Bemaßung sollte man wieder fertigungsorientiert bemaßen (z.B. Winkel des Fräasers).

Das Trapez-Profil soll mittig an der oberen Quader-Kante verankert werden. Dabei stört jetzt jedoch die Nut! Wir benötigen in der Lücke eine zusätzliche Linie, welche als Ersatz für die Kante des Rohteils dient. Diesmal beobachten wir ganz bewusst die beim Zeichnen automatisch erzeugten Abhängigkeiten (koinzident Linienend-Punkt auf Eck-Punkt!):

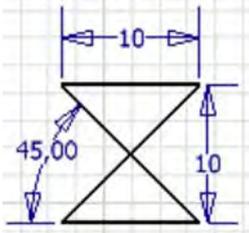


Mit der **Abhängigkeit Koinzident** bringen wir dann die beiden Mittelpunkte zur Deckung:



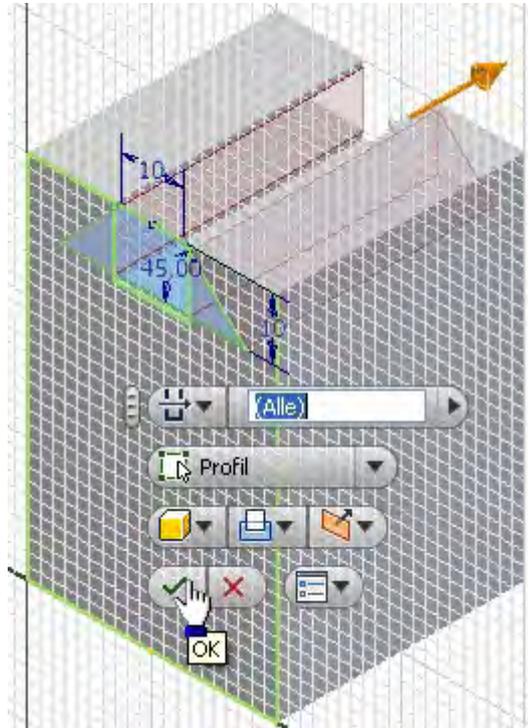
Achtung:

Die beschriebene Trapez-Form ist nicht eindeutig! Möglich wäre mit den gleichen geometrischen und



Bemaßungsabhängigkeiten auch eine zweite Form. Beim Verankern des Trapezes am Quader kann manchmal ein Umklappen in die unerwünschte Form erfolgen. Dann hilft nur UNDO  und ein Verschieben des Trapezes an eine andere, günstigere Ausgangsposition. Meist funktioniert es dann.

Die Vollendung der Schwalbenschwanzführung ist nun problemlos mittels Extrusion des Trapezprofils möglich:



Die Profilskizzen für die Erzeugung skizzierter Elemente sollten geometrisch möglichst einfache Grundformen darstellen (z.B. Kreis, Dreieck, Viereck). Das ergibt sich "automatisch", wenn man sich hierbei an den erforderlichen Fertigungsschritten für das Bauteil orientiert.

Soweit wie möglich sollte man die Form einer Skizze zuerst durch geometrische Abhängigkeiten stabilisieren. Maße sollten dann nur noch zur Festlegung der konkreten Größe einer geometrischen Form benutzt werden!

Durch die Anwendung von Skizzierabhängigkeiten und Maßen werden Freiheitsgrade zwischen Skizzenelementen entfernt. Die Anzahl der offenen Freiheitsgrade erscheint rechts unten in der Statuszeile. Zum Schluss sollte die Skizze voll bestimmt sein, was im Modell-Browser durch eine "Reißzwecke" im Skizzen-Symbol  gekennzeichnet wird

Achtung: Speichern nicht vergessen!

← →

Abgerufen von „https://optiyummy.de/index.php?title=Software:_CAD_-_Tutorial_-_Bauteil_-_Skizzierabhaengigkeiten&oldid=25331“

Software: CAD - Tutorial - Bauteil - Skizzierte Elemente

Aus OptiYummy

↑

← →
Skizzierte Elemente

Die Schwalbenschwanzführung wurde von uns in Form skizzierter Elemente (Extrusion aus Profil-Skizzen) entwickelt. Der Gedanke ist nahe liegend, auch den zylindrischen Schaft durch Extrusion eines Kreisringes aus dem Basiselement herauszuarbeiten. Doch es gibt unterschiedlichste Wege, wie man zum gleichen Ergebnis kommen kann:



Skizziertes Element:

- Durch Extrusion, Sweeping, Drehen oder Erhebung skizzierter 2D-Profile wird ein Elementvolumen erstellt.
- Das durch ein skizziertes Element erstellte Volumen kann mit dem Volumen vorhandener Elemente verbunden oder von diesem subtrahiert werden. Außerdem kann man die gemeinsame Schnittmenge bestimmen.

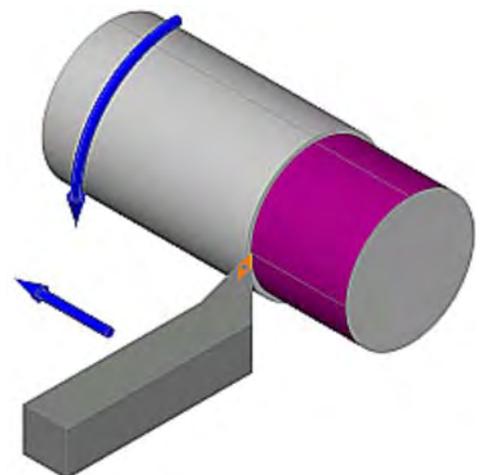
Wichtig: Nach welchem Prinzip man ein skizziertes Element erstellt, muss überwiegend durch das verwendete Fertigungsverfahren bestimmt werden:

- Die geometrische Modelloperation sollte eine möglichst gute Analogie zum anzuwendenden Fertigungsschritt darstellen. Das ist günstig für die gedankliche Vorstellung bei der Entwicklung des CAD-Modells, da der digitale Prototyp durch die gleichen Arbeitsschritte entsteht, wie das zu fertigende Bauteil.
- Heute muss im Normalfall noch eine technische Zeichnung erstellt werden. Falls dort teilweise eine funktionsorientierte Bemaßung anstatt der fertigungsorientierten Bemaßung erforderlich ist, hat das manchmal Einfluss auf die optimale Element-Erzeugungsmethode.

In unserem Beispiel soll der zylindrische Schaft durch Abdrehen des überflüssigen Materials gefertigt werden. Leider bestehen häufig mehrere Möglichkeiten, einen realen Fertigungsschritt (z.B. Drehen eines Zapfens an einem Kreiszyylinder) durch eine CAD-Operation nachzubilden:

- **Extrusion** eines Kreisringes (Profilskizze) in Richtung der Zapfenachse.
- **Sweeping** eines Kreisringes (Profilskizze) entlang der Zapfenachse (Pfadskizze).
- **Drehung** eines Rechtecks (Profilskizze) um die Zapfenachse.

1. Das *Sweeping* muss man hier nicht weiter betrachten. Es handelt sich um eine Verallgemeinerung der *Extrusion* und funktioniert auch entlang gekrümmter Pfade. Mit dem doppelten Aufwand käme man im Beispiel zum gleichen Ergebnis wie mit der Extrusion einer Skizze.

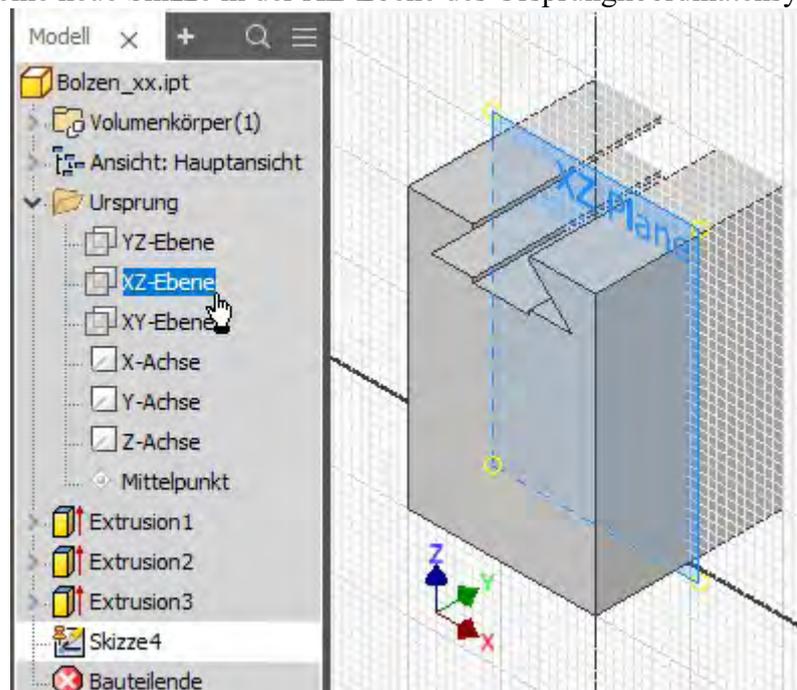


2. Die *Extrusion* ist die beste Analogie, wenn man in Richtung der Zapfenachse auf die Stirnfläche des Teils blickt.
3. Die *Drehung* ist die beste Analogie, wenn man lotrecht auf die Zapfenachse blickt.

Es gibt keine eindeutige Entscheidung zwischen *Extrusion* und *Drehung*, weil mit der Fläche der Skizze die Summe aller Bahnpunkte der Drehmeißelspitze in einer Ebene abbildet wird. Je nach Betrachtungsrichtung ist dies ein Kreisring oder ein Rechteck.

Eine *Extrusion* ist meist einfacher zu definieren. Wir benutzen im Folgenden jedoch eine *Drehung*, weil wir die *Extrusion* bereits mit dem Basis-Element geübt haben:

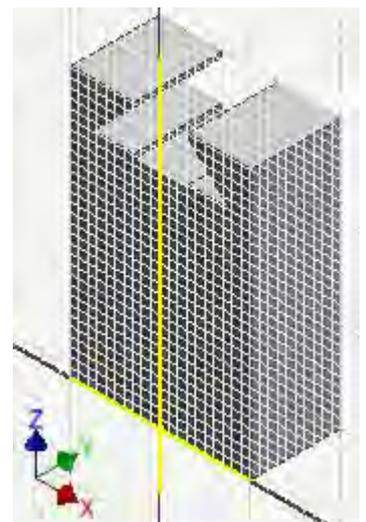
- Für die Elementerstellung mittels Drehung benötigen wir eine Profilskizze und eine Achse, um welche das Profil zu drehen ist.
- Wir erzeugen dazu eine neue Skizze in der XZ-Ebene des Ursprungskordinatensystems:

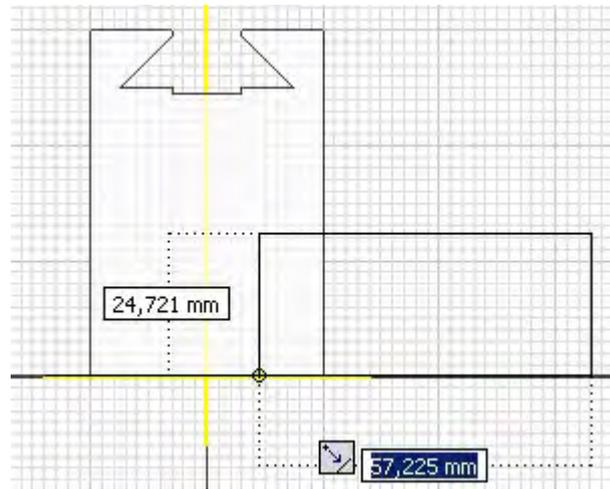


Wichtig: Skizzier-Ebenen sollten parallel zu späteren Zeichnungsansichten gewählt werden (hier zur Vorderansicht), damit die Modellbemaßung der Skizze in der technischen Zeichnung direkt verwendet werden kann!



- Die Skizze wird von der undurchsichtigen Bauteil-Hälfte verdeckt. Das Ausblenden der Modellgeometrie vor der Skizzier-Ebene behebt dieses Problem (**MFL > Ansicht > Grafiken Aufschneiden** = Taste **F7**).
- Zur räumlichen Orientierung ist es günstig, vorläufig wieder die Ausgangsansicht zu wählen (**Start am Viewcube**).
- Die Drehachse entspricht der Z-Achse des Ursprungsystems. Mittels **Geometrie projizieren** erzeugen wir die benötigte Linie innerhalb der Skizze.
- Als Profil für die Drehung benutzen wir ein **Rechteck durch zwei Punkte**. Dieses sollte an der Unterfläche des Basiselements verankert werden und hinreichend weit aus der Seitenfläche herausragen. Es ist günstig, hierfür die Ansicht an der XZ-Ebene auszurichten. Die X-Achse des Ursprungsystems muss zuvor als Geometrie auf die Skizze projiziert werden:

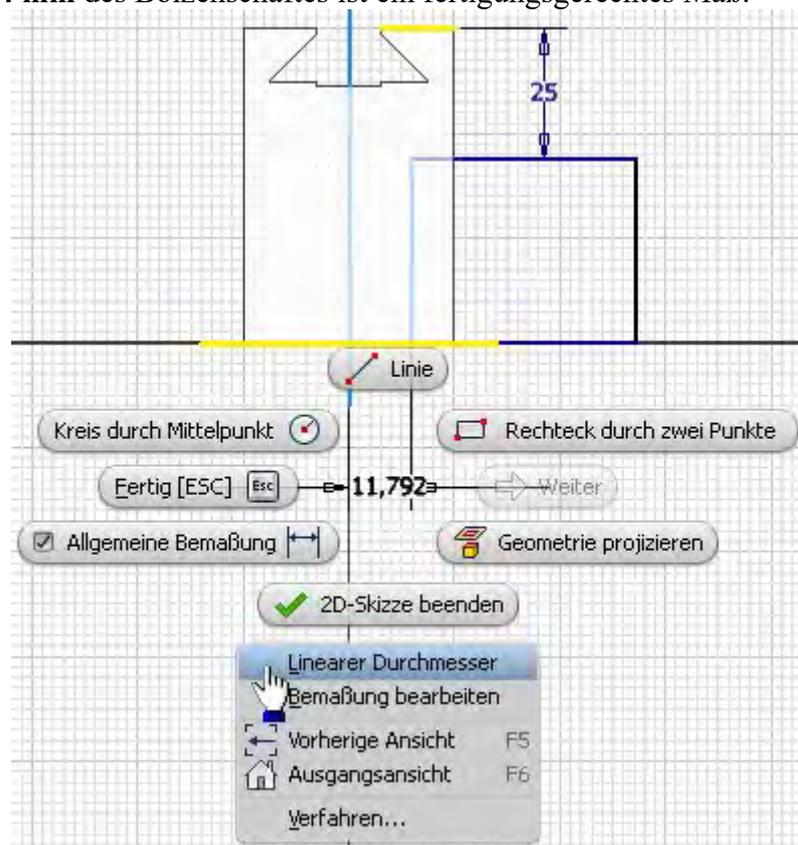




- Infolge der beim Zeichnen automatisch erzeugten Koinzidenz-Abhängigkeit ist das Rechteck-Profil fest in der unteren Fläche des Basiselements verankert und kann durch Ziehen mit dem Cursor nur noch in der Größe verändert werden.

Die Modellbemaßung in einer Skizze soll alle Maße enthalten, welche später in der zugehörigen Zeichnungsansicht erforderlich sind. Die Bemaßung erfolgt überwiegend unter fertigungstechnischen Aspekten. Im Einzelfall aber auch unter funktionellem bzw. prüftechnischen Aspekt:

- Unter fertigungstechnischen Aspekt müsste man die Höhe des Rechtecks als Länge des Abdrehens bemaßen. Im Beispiel soll aber die Höhe des Bolzenkopfes **25 mm** als funktionsrelevant bemaßt werden!
- Der Durchmesser **24 mm** des Bolzenschaftes ist ein fertigungsgerechtes Maß:

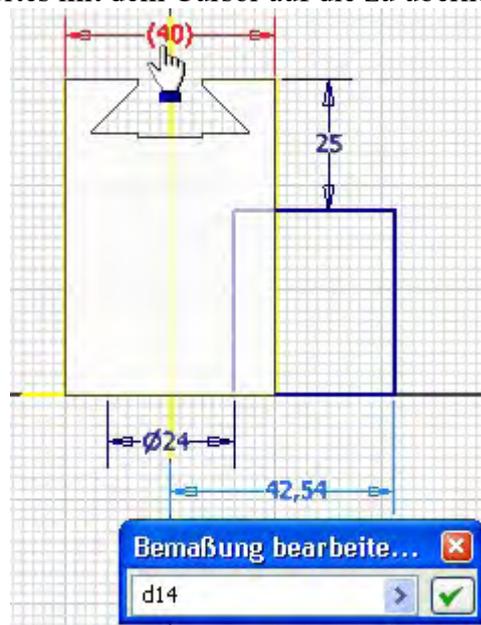


- Die Bemaßung des Bolzendurchmessers erfordert etwas Knowhow:
 1. von der Drehachse (projizierte Z-Achse)
 2. zur Profilkante
 3. über Kontextmenü (rechte Maus) **Linearen Durchmesser** als Maßeigenschaft wählen.

Das Rechteck-Profil muss unabhängig von der konkreten Größe des Bauteils immer so groß sein, dass nach

Ausführen der Drehung kein Material übrig bleibt:

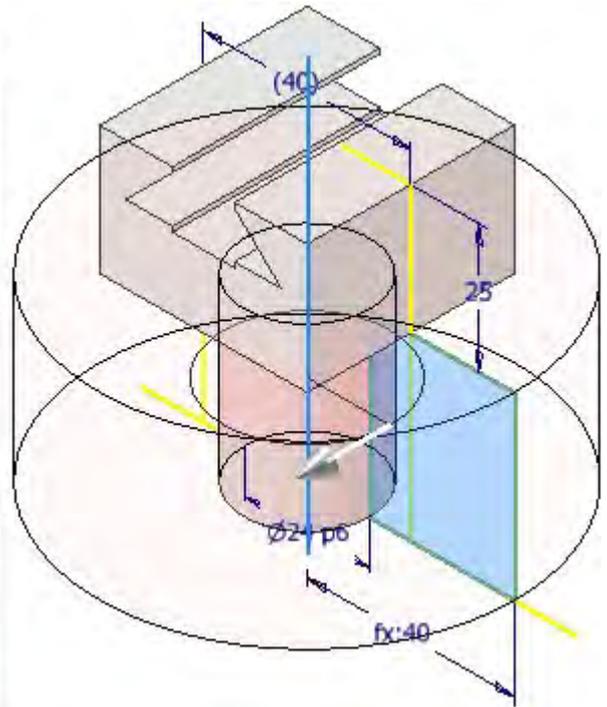
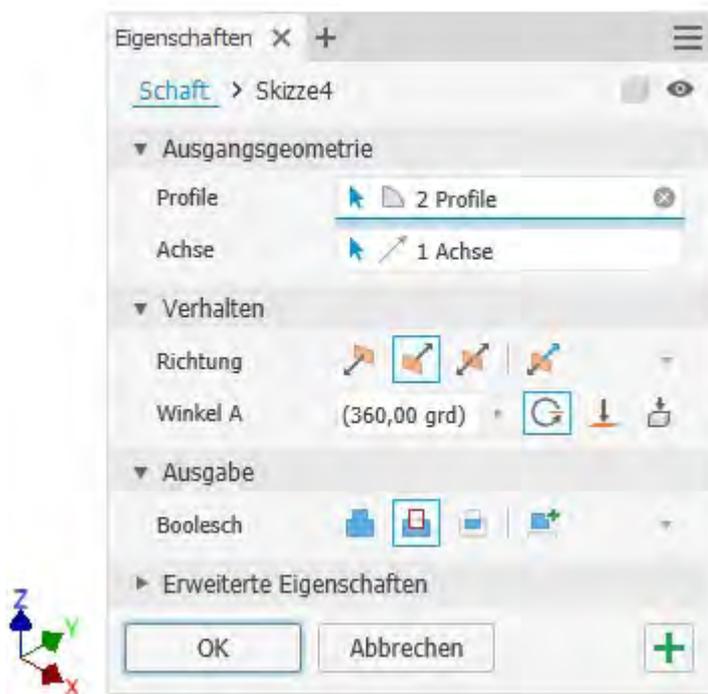
- Der Abstand der Profil-Außenkante von der Drehachse muss größer sein als die halbe Diagonale des Quaders.
- Damit dies immer realisiert ist, sollte die Lage der Profil-Außenkante durch ein abhängiges Maß bestimmt werden.
- Wählt man z.B. den Abstand zur Drehachse gleich der Kantenlänge des quadratischen Querschnitts, hat man immer genügend Reserven.
- Dazu bemaßt man zuerst die Außenkanten des Basisteils als getriebenes Maß (entsprechende Warnung erscheint), die Maßzahl (**40 mm**) steht in Klammern.
- Für das Maß von der Drehachse bis zur Außenseite des Rechtecks übernimmt man mit dem Cursor das Maß des Basiselements (40 mm). Dieses wird dann in Form der automatisch generierten Bemaßungsparameter übernommen (z.B. d14). Die Übernahme des Maßes erfolgt, indem man statt der Eingabe eines konkreten Wertes mit dem Cursor auf die zu übernehmende Maßzahl klickt:



- Nun ändert sich die Breite des Dreh-Profiles automatisch bei einer Änderung der Bauteil-Größe.



Das Erstellen eines Elements kann auch außerhalb der Skizzieransicht erfolgen. Wir beenden deshalb die Skizze. Vor dem Element erstellen mittels **Drehung** sollte man wieder die Ausgangsansicht wählen:



Achtung: Speichern nicht vergessen!



Abgerufen von „https://optiyummy.de/index.php?title=Software:_CAD_-_Tutorial_-_Bauteil_-_Skizzierte_Elemente&oldid=18460“

■

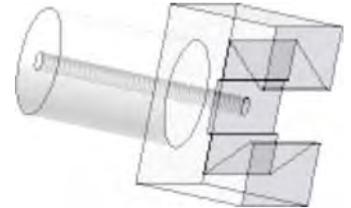
Software: CAD - Tutorial - Bauteil - Platzierte Elemente

Aus OptiYummy



Platzierte Elemente

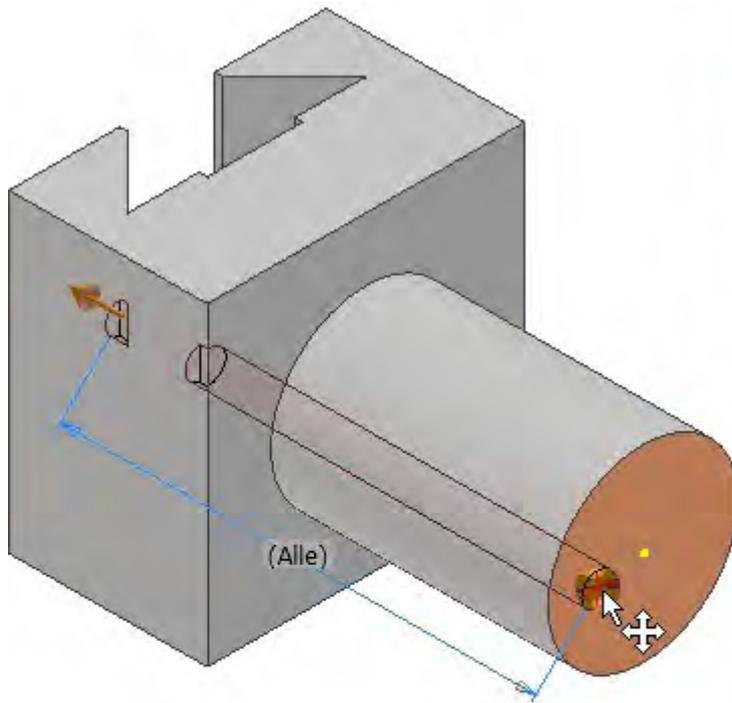
Zentrisch durch die Achse des Bolzens soll eine durchgehende Bohrung mit Gewinde **M5x0,8** verlaufen. Bohrungen gehören zu den sogenannten platzierten Elementen.



Platzierte Elemente: sind vordefinierte Elemente mit vorgegebenen mechanischen Formen. Platzierte Elemente sind beispielsweise Bohrungen, Fasen, Rundungen, Wandstärken, Flächenverjüngungen und Ebenenschnitte. Man muss solche Elemente also nicht individuell als skizzierte Elemente entwickeln, sondern kann die vom CAD-System bereitgestellten konstruktiven Elemente in der Größe anpassen und mit vorhandener Geometrie verknüpfen (Platzieren auf gewünschte Position und in gewünschte Richtung).

Die Platzierung für eine Bohrung erfolgt durch schrittweises Präzisieren des Bohrungsmittelpunktes mittels Grafik-Cursor. Die konzentrische Platzierung unserer Bohrung auf der Kreisfläche des Bolzenschaftes erfordert:

1. Anklicken der Kreisfläche an beliebiger Position (dabei wird automatisch eine Skizze auf dieser Fläche erzeugt). Auf der Kreisfläche erscheint der Mittelpunkt des Kreises.
2. Schieben der Bohrung an der Platzierungskugel bis zum Kreismittelpunkt, wo automatisch die Koinzidenzabhängigkeit eingeblendet und beim "Loslassen" der Platzierungskugel erzeugt wird. Damit ist die Bohrung konzentrisch auf der Kreisfläche "verankert". Die Richtung der Bohrung ist immer senkrecht zur gewählten Fläche.



Hinweis:

Um ein **Gewinde** "sauber" in das Bohrloch zu schneiden, sind zuvor konische Senkungen an beiden Öffnungen erforderlich. Dies wird im CAD-Modell jedoch nicht berücksichtigt - weder durch zusätzliche Fasen, noch durch die Option "konische Senkung" im Bohrungsdialog!

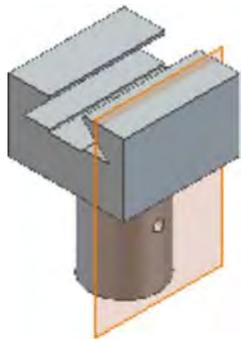


Abgerufen von „https://optiyummy.de/index.php?title=Software:_CAD_-_Tutorial_-_Bauteil_-_Platzierte_Elemente&oldid=20936“

■

Software: CAD - Tutorial - Bauteil - Arbeitselemente

Aus OptiYummy



← → Arbeitselemente

Quer zur Bolzenachse soll eine weitere durchgängige Bohrung in den zylinderförmigen Bolzenschaft eingebracht werden. Die Bohrung ist senkrecht zur Schwalbenschwanz-Führung auszurichten. Das ist auf einem Bauteil nicht möglich, wenn keine ebene Fläche als Referenzgeometrie zur Verfügung steht! Wir benötigen parallel zu YZ-Ebene eine Skizze, um den Mittelpunkt der Bohrung zu konstruieren. Diese neue Skizze könnte man im Beispiel auf eine Seitenfläche des quadratischen Bolzenkopfes legen. Wir werden diese Möglichkeit jetzt nicht nutzen, sondern diese Querbohrung zum Anlass nehmen, die Funktion von Arbeitselementen kennenzulernen!

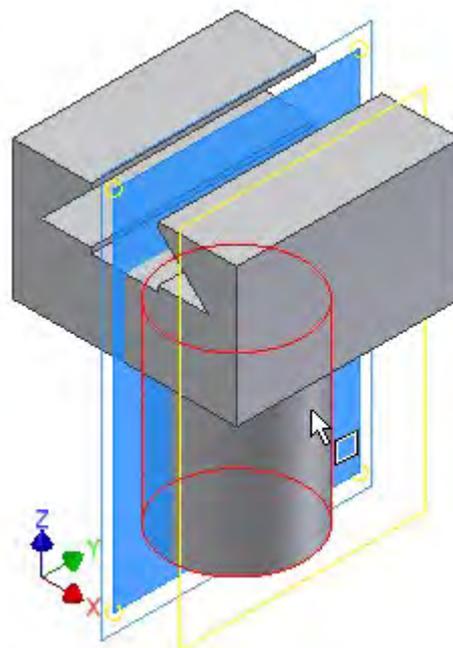
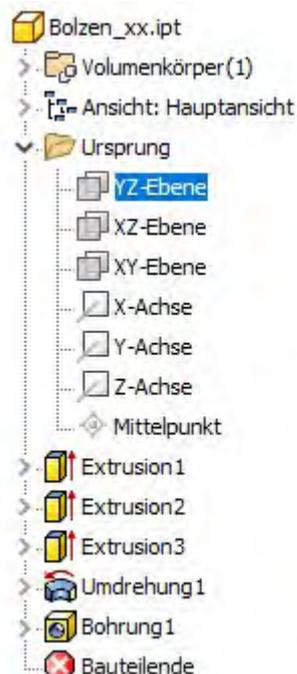
Arbeitselemente: (Arbeitsebenen, -achsen, -punkte) sind 3D-Objekte, die als Geometrie auf Skizzen projiziert werden können. Über geometrische und Bemaßungsabhängigkeiten kann ihre Lage in Bezug zu anderer Geometrie festgelegt werden. Arbeitselemente sind keine Modellgeometrie, d.h., sie sind nicht Bestandteil des konstruierten Bauteils!



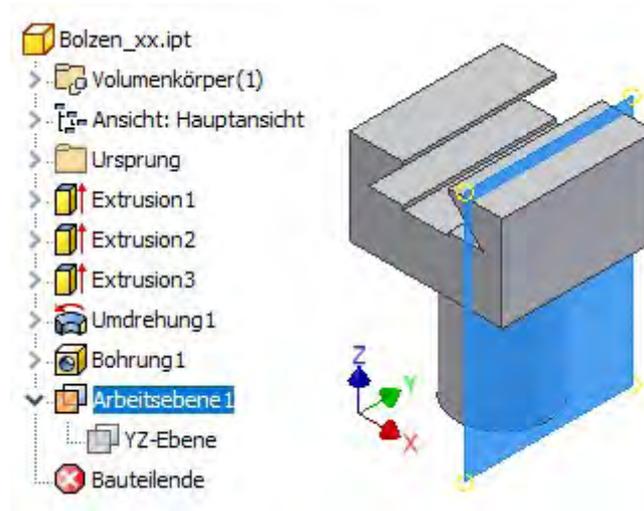
Arbeitsebenen: sind Konstruktionselemente zur Bestimmung der parametrischen Platzierung von Skizzierebenen im 3D-Raum. Die Definition einer Arbeitsebene ist z.B. sinnvoll, wenn keine planare Ebene existiert, die als Skizzierebene genutzt werden kann, beispielsweise beim Skizzieren auf unebenen Flächen.



Wir definieren eine Arbeitsebene, die tangential am Zylindermantel anliegt und parallel zur YZ-Ebene des Ursprung ausgerichtet ist:



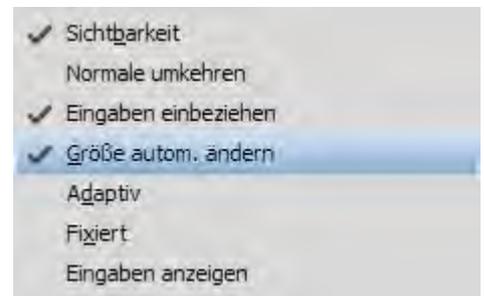
Wichtig: Dieses Konzept der Arbeitselement-Definition in Bezug auf das Ursprungskoordinatensystem funktioniert natürlich nur, wenn das Bauteil wirklich am Ursprung fixiert wurde! Anderenfalls könnte man z.B. das Bauteil relativ zur Arbeitsebene verdrehen. Damit wäre die Arbeitsebene als Grundlage für die Bohrung nutzlos.



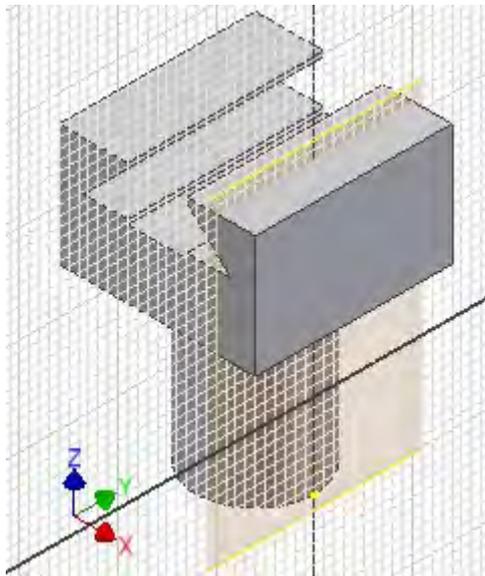
Hinweis zu Tastatur-Kürzel: Viele Befehle kann man im Inventor auch direkt über die Tastatur aufrufen. Die entsprechenden Kürzel sind in der grafischen Oberfläche mit vermerkt. Wahrscheinlich werden die meisten jedoch über das Zeichen **AKUT** zur Erstellung von Arbeitsflächen stolpern. Es handelt sich um das *accent aigu*-Zeichen (auf der deutschen Tastatur die Taste rechts neben dem ß).

Beachte:

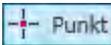
- Arbeitsflächen und -achsen repräsentieren unendlich ausgedehnte Objekte. Innerhalb der CAD-Datei werden sie beim Erstellen auf eine handliche endliche Größe gestutzt. Die im Raum erzeugten Rechtecke bzw. Strecken sind um einige Prozent größer, als die globalen Abmessungen des gesamten Bauteils.
- Ändert man nachträglich die Abmessungen des Bauteils, so ändert sich standardmäßig die Größe dieser Arbeitselemente nicht mit.
- Das hat keine Auswirkung auf die Wirkung der Arbeitselemente innerhalb der Bauteil-Konstruktion, da die Arbeitselemente unabhängig von ihren realen Abmessungen als idealisierte (unendliche) Objekte behandelt werden.
- Im Sinne der Schönheit und vor allem in Hinblick auf die eventuelle Verwendung von Arbeitselementen innerhalb von Zeichnungsansichten, sollte man die **automatische Größenanpassung für Arbeitsebenen und -achsen immer aktivieren!** (Kontextmenü des Arbeitselements im Modellbrowser).

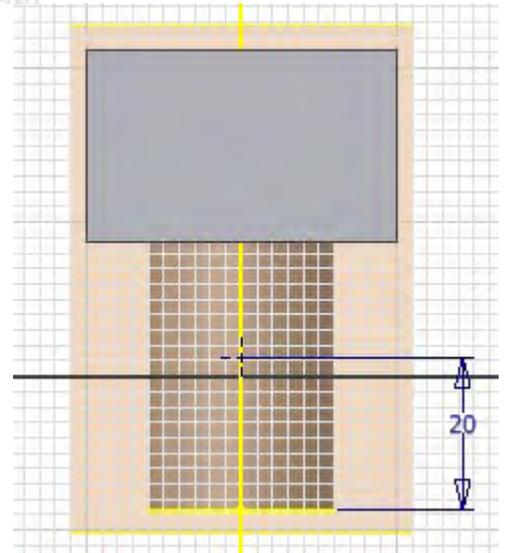


Wir erstellen eine neue Skizze auf der Arbeitsebene:

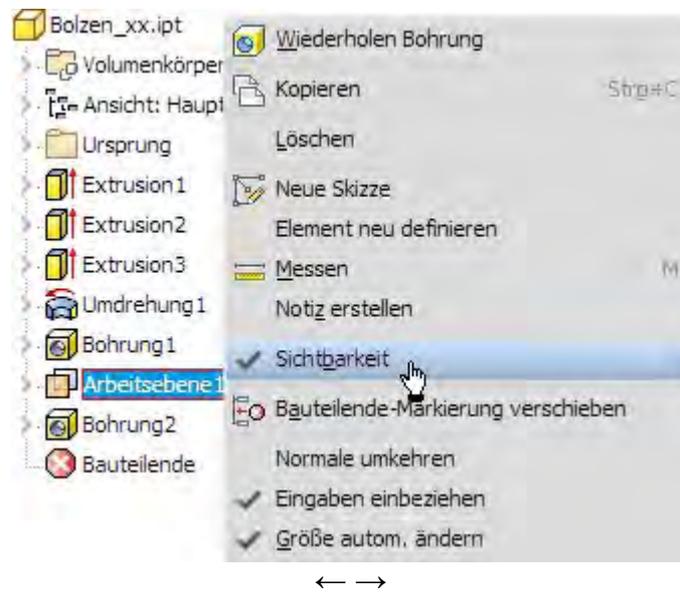


Nach Ausrichten der Ansicht auf die Skizzen-Ebene soll ein Bohrungsmittelpunkt im Abstand von **20 mm** von der Grundkreisfläche des Bolzens gesetzt werden:

- Zuerst muss man in die Skizze die **Geometrie projizieren**, zu welcher die Lage des Bohrungspunktes über Abhängigkeiten bestimmt werden soll (unbedingt die Z-Achse; die Kreiskante ist sinnvoll, obwohl bereits Berührungspunkt der Skizze an Kreiskante existiert)).
- In der Skizze erscheinen diese projizierten Elemente als Strecken. Darüber ist es nun möglich, Skizzen-Elemente in Bezug zu der vorhandenen Geometrie des Bauteils zu setzen.
- Den  Punkt heften wir an die projizierte Z-Achse. Die geometrische Abhängigkeit "Koinzidenz" wird automatisch erzeugt, wenn man den Punkt auf der entsprechenden Linie platziert.
- Die Bemaßung des Punktes in Bezug auf die untere Bolzenkante (**20 mm**) gewährleistet die gewünschte Position.
- Skizzenbasierte Bohrungen kann man auch im Skizziermodus erzeugen (**Kontextmenü > Element erstellen > Bohrung**).
- Wir konfigurieren sie als einfache, gewindelose Bohrung mit einem Durchmesser von 4 mm.



Da Arbeitselemente die Übersichtlichkeit der Darstellung stören, sollte man deren Sichtbarkeit ausschalten, wenn man sie aktuell nicht benötigt. Dies ist möglich über das Kontextmenü im Modellbrowser:



Abgerufen von „https://optiyummy.de/index.php?title=Software:_CAD_-_Tutorial_-_Bauteil_-_Arbeits Elemente&oldid=24450“

■

Software: CAD - Tutorial - Bauteil - Kantenbearbeitung

Aus OptiYummy

↑

← →

Kantenbearbeitung (Fasen und Rundungen)

Zur Kantenbearbeitung stehen Fasen- und Rundungselemente zur Verfügung:

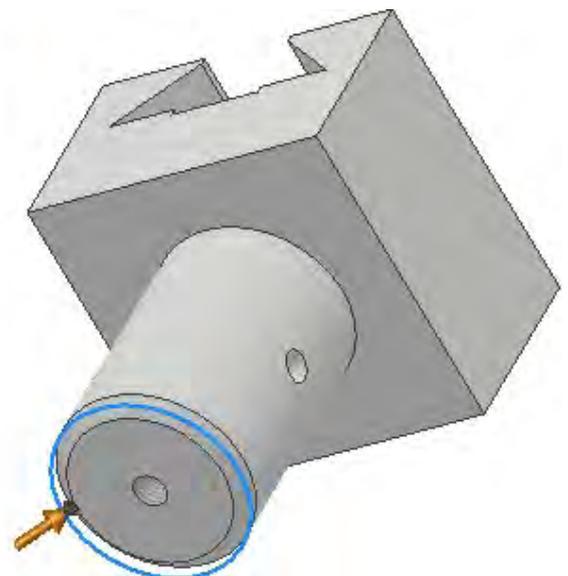
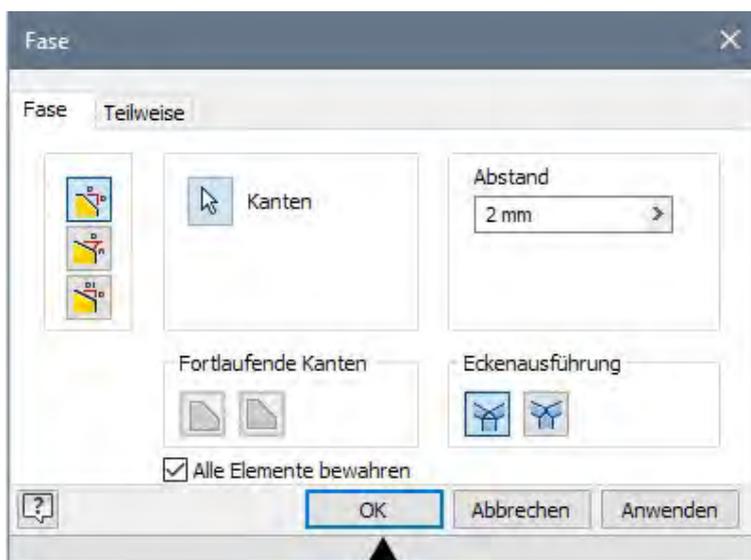
- Dabei handelt es sich um platzierte Elemente, die als sogenannte "Abschluss-Elemente" verwendet werden.
- Durch Fasen und Rundungen werden Kanten des Modells "zerstört" und stehen danach nicht mehr als Bezugsgeometrie zur Element-Definition Verfügung.
- Deshalb sollte man diese Abschluss-Elemente erst anwenden, nachdem alle anderen Elemente des Bauteils fertig sind.

1. Fasen:

Fasen dienen der Verringerung der Verletzungsgefahr (Entgraten), der Vereinfachung der Montage, als Einführhilfe beim Gewindeschneiden oder nur der Ästhetik. Fasen werden in unterschiedlicher Weise im CAD-Modell oder in der Bauteil-Zeichnung berücksichtigt:

- **Keine Berücksichtigung**, falls sich die Fasengröße automatisch aus dem technologischen Prozess ergibt (z.B. beim Gewindeschneiden oder beim Entgraten)
- **Im CAD-Modell** als Fasen-Elemente, falls die Fasen das Aussehen des Bauteils merklich prägen bzw. funktionell in Simulationen (Bewegung oder Belastung) von Bedeutung sind.
- **Fasen-Bemaßung** in der technischen Zeichnung für alle Fasen-Elemente des CAD-Modells.
- **Hinweis-Texte** in der technischen Zeichnung für alle anderen Fasen.

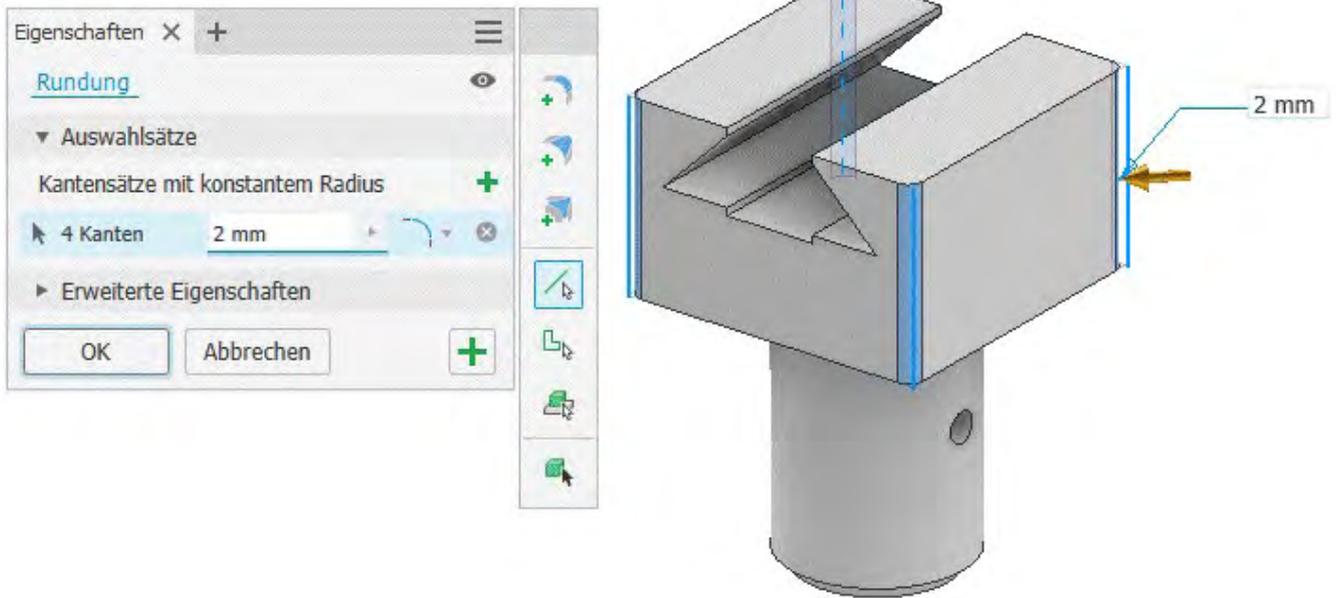
Im Beispiel soll die Stirnfläche des Bolzenschaftes zur Unterstützung von automatisierten Montage-Prozessen mit einer Fase vom **2x2 mm** versehen werden:



2. Rundungen:

Das Abrunden von Kanten soll vor Verletzungen schützen, das Einführen in andere Werkstücke erleichtern oder

dient der Ästhetik bzw. Haptik. Die senkrechten Kanten des Bolzenkopfes werden im Beispiel mit einem Radius von **2 mm** abgerundet:



- Gleichartige Abrundungen sollen nach Möglichkeit als ein gemeinsames Element definiert werden.
- Das ist hier kein Problem, wenn man die vier Kanten auswählt, bevor man dies mit OK bestätigt. (Bei unterschiedlichen Rundungstypen oder -radien lassen sich über die Symbole am rechten Rand des Menüs zusätzlich Elementsätze erstellen.)

← →

Abgerufen von „https://optiyummy.de/index.php?title=Software:_CAD_-_Tutorial_-_Bauteil_-_Kantenbearbeitung&oldid=25275“

▪

Software: CAD - Tutorial - Bauteil - Bezeichner

Aus OptiYummy

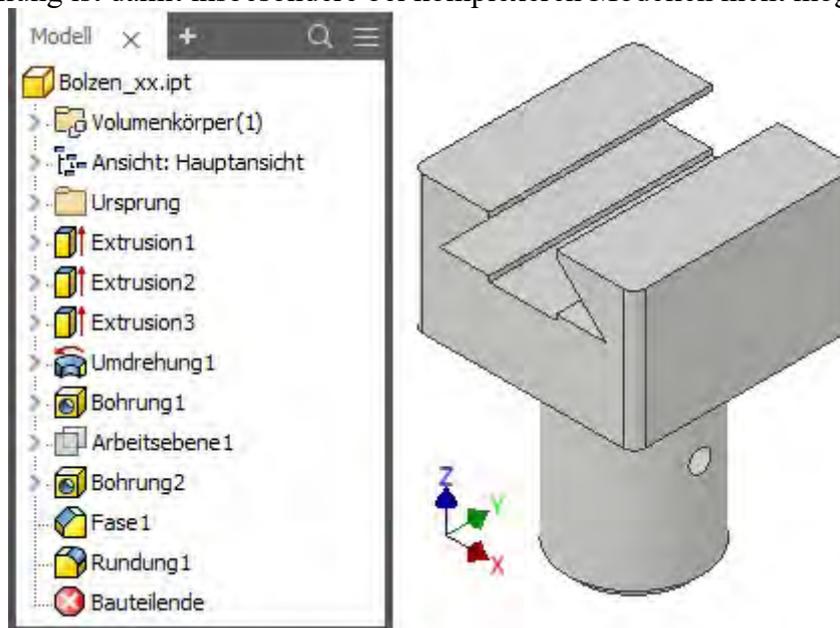
↑

← →

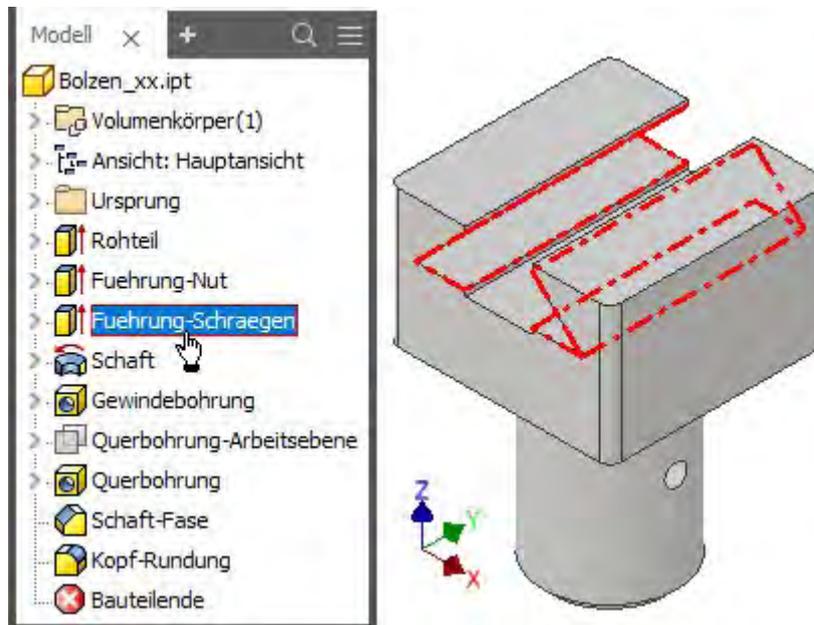
Funktions- und fertigungsorientierte Bezeichner

Die in einem Bauteil-Modell erstellten Elemente erhalten durchnummerierte Standardbezeichner entsprechend der verwendeten geometrischen Operation (z.B. Extrusion, Umdrehung), ihrer Form (z.B. Bohrung, Rundung) oder der Element-Kategorie (z.B. Arbeitsebene):

- Eine intuitive Zuordnung zwischen den Elementen in der Baumstruktur des Modells und ihrer grafischen Darstellung ist damit insbesondere bei komplexeren Modellen nicht möglich:



- **Wichtig:**
 - Man sollte die Elemente entsprechend ihrer Funktion oder in Hinblick auf den Fertigungsschritt benennen.
 - Im Rahmen dieser CAD-Übung wird eine sinnvolle Umbenennung der Standardbezeichner für die Elemente gefordert!
 - Die Umbenennung der zu den Elementen gehörenden Skizzen ist möglich. Sie sollte aber nur im Spezialfall durchgeführt werden, wenn es dem Verständnis der Modellbildung dienlich ist.
- Für den Führungsbolzen könnten die Elemente wie folgt benannt werden:



Abgerufen von „https://optiyummy.de/index.php?title=Software:_CAD_-_Tutorial_-_Bauteil_-_Bezeichner&oldid=24451“

■

Software: CAD - Tutorial - Bauteil - Zeichnungsansichten

Aus OptiYummy

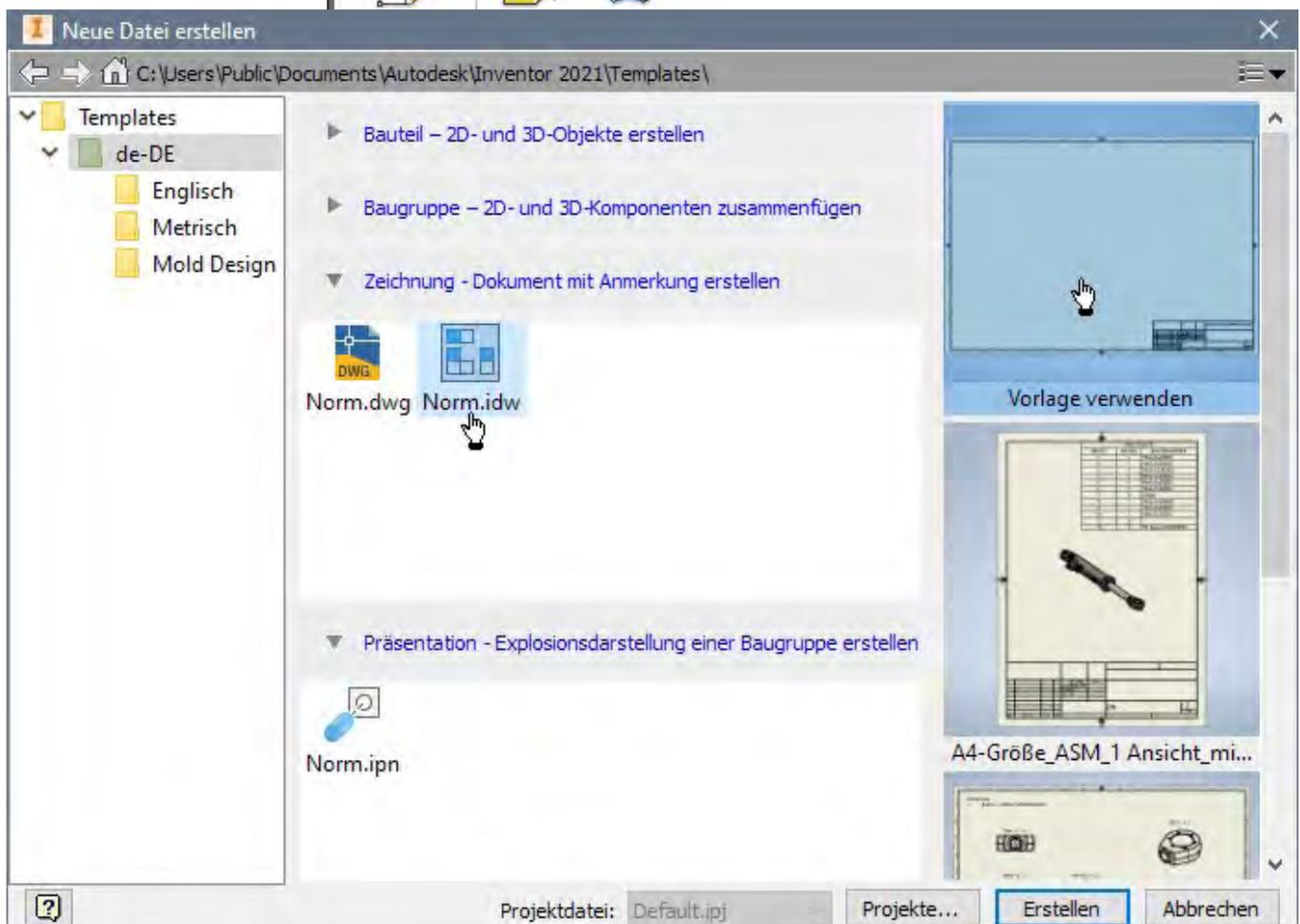
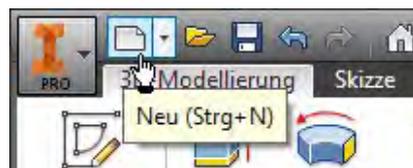
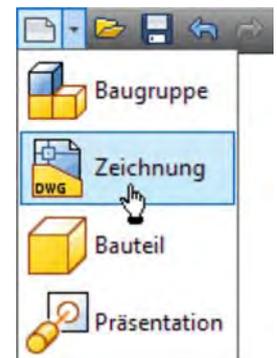
↑

← →

Zeichnungsansichten

In der Bauteil-Zeichnung des Führungsbolzens sollen die erforderlichen Ansichten ohne verdeckte Linien im Maßstab 1:1 erzeugt werden:

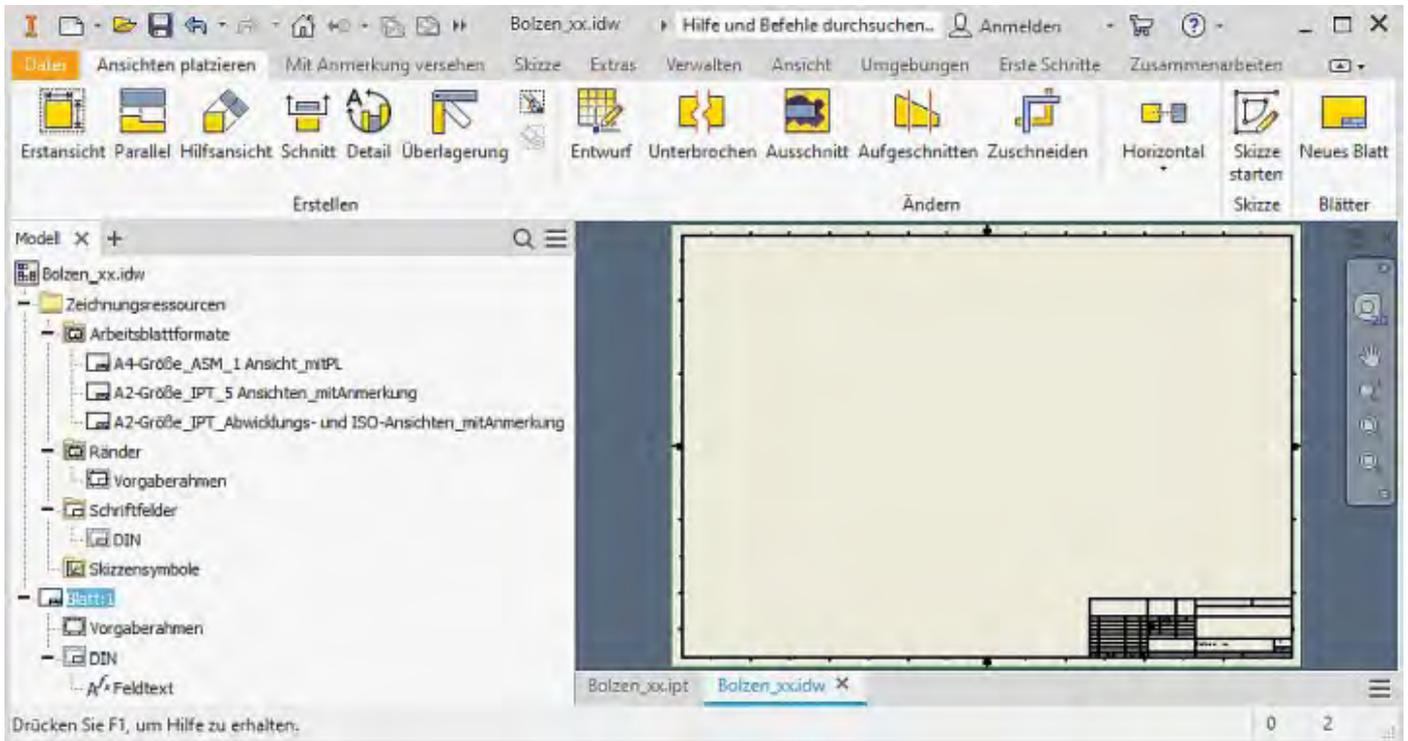
- Bis zur Inventor-Version 2014 wurden Zeichnungen standardmäßig in sogenannten Inventor-Draw-Dokumenten (.idw) gespeichert. Seit der Version 2015 wird jedoch der Dateityp .dwg verwendet, wenn man eine neue Zeichnung direkt unter dem Button des Schnellzugriff-Werkzengleiste öffnen würde (Siehe rechtes Bild).
- **Wichtig:** Im Rahmen dieser Übung benutzen wir weiterhin das zum AutoDesk-Inventor gehörende Dateiformat .idw! Dazu öffnen wir über die Schnellzugriff-Werkzengleiste den Dialog für die Auswahl der zugehörigen leeren Vorlage für die Zeichnung:



Hinweis:

Mittels des .DWG-Formats sollen die Möglichkeiten des Zeichnungsaustauschs mit der älteren **AutoCAD**-Produktlinie der Firma *AutoDesk* verbessert werden. Dies ist in dieser CAD-Übung nicht erforderlich.

Wir speichern die Zeichnungsdatei sofort als **Bolzen_xx.idw** ($xx=01..99$). Dieser Name erscheint dann auch im Browser-Fenster (im folgenden Bild sind alle Ordner geöffnet - als Arbeitsblattformate stehen vorbereitete Layouts zur Verfügung):

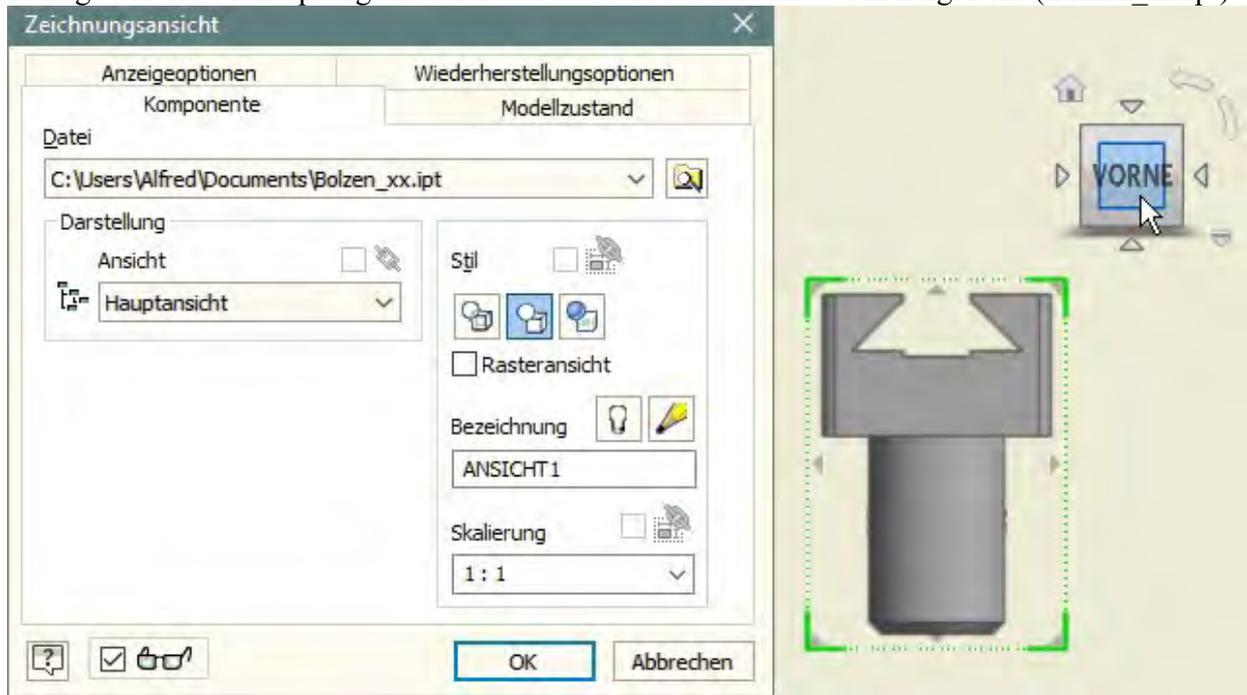


Standardmäßig ist bereits ein Blatt im A2-Format angelegt. Für den kleinen Bolzen genügt jedoch ein A4-Hochformat. Wir wählen nicht das vorbereitete A4-Layout mit Ausfüll-Unterstützung, sondern führen diesen Prozess manuell durch. Über das Blatt-Kontextmenü (rechte Maus auf Blatt:1 im Browser) kann man dafür das **Blatt bearbeiten**. Wir wählen die Größe A4 und als Ausrichtung Hochformat:



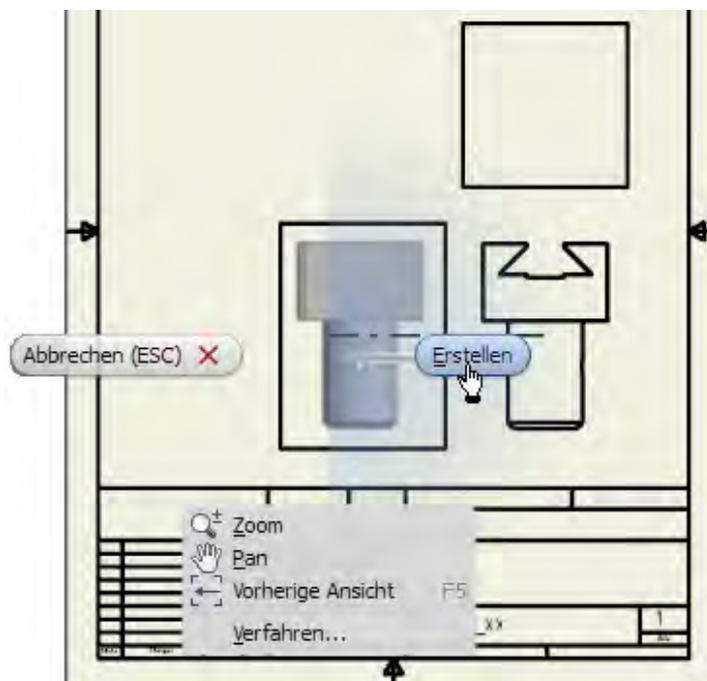
Zuerst veranlassen wir das Erstellen der **Erstansicht**. Diese  **Erstansicht...** kann man auch über das Markierungsmenü erstellen (rechte Maus in Grafik des A4-Blatts). Von der Erstansicht werden alle erforderlichen Parallel-Projektionen abgeleitet. Die Erstansicht sollte die Form des Bauteils möglichst gut darstellen und einen Großteil der Bemaßung aufnehmen können:

- Im Dialog wird die Verknüpfung mit der Datei des abzubildenden Bauteils hergestellt (Bolzen_xx.ipt):



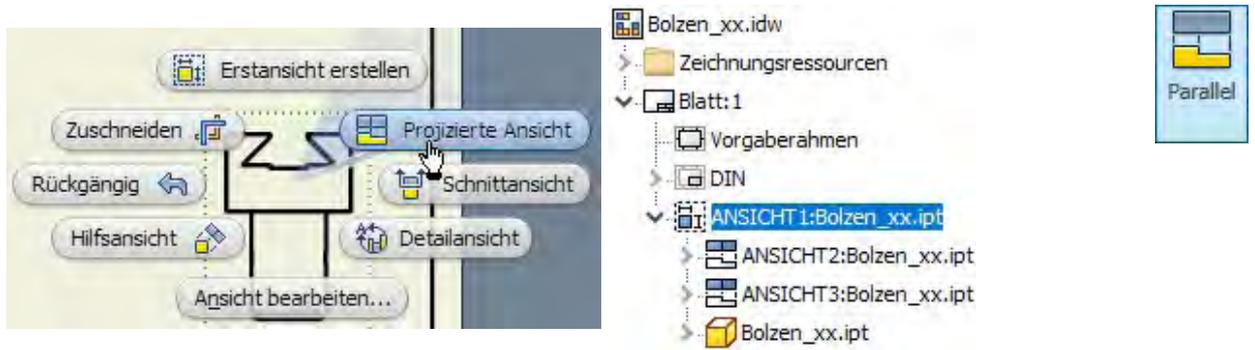
- Hinweis zur Wahl der Ausrichtung:** Was am Viewcube als "Vorne" bezeichnet wird, hat mit dem Gefühl für eine Vorderansicht nur etwas zu tun, wenn man zuvor die Ansichten zum Bauteil-Koordinatensystem entsprechend zugeordnet hat. Die gewünschte Erstansicht wählt man mittels des Viewcubes aus einer der möglichen Orthogonal-Ansichten. Die Vorschau der gewählten Ansicht platzieren wir auf dem Zeichnungsblatt auf eine günstige Position (Position kann später geändert werden).

Wenn die Erstansicht für die eindeutige Darstellung nicht ausreicht, so muss man überlegen, welche weiteren Ansichten für das Bauteil erforderlich sind (möglichst wenige!). Diese kann man auch sofort ohne vorherige Beendigung des Erstansicht-Befehls positionieren:



- Hinweis:** Bei der Wahl der Ansichtsposition generiert jeder Mausklick ein neues Ansichtsfenster. Durch unbedachtes Klicken können unbeabsichtigt mehrere Ansichtsfenster übereinander liegen!
- Das Kontextmenü (rechte Maus auf Ansicht) ermöglicht das abschließende **Erstellen** der Ansichten (z.B. einschließlich der Untersicht und der Ansicht von rechts als Parallel-Projektion).

Hat man die Erstansicht bereits erstellt und möchte nachträglich weitere Ansichten erstellen, so nutzt man dafür z.B. das Markierungsmenü:



Achtung: Man sollte unbedingt in der Browser-Darstellung die Abhängigkeit zwischen "Erstansicht" und "abgeleiteter Ansicht" (Baumstruktur) überprüfen. Falls durch "Doppelklick" übereinander liegende Parallel-Ansichten entstanden sind, so löschen wir die überzähligen.

← →

Abgerufen von „https://optiyummy.de/index.php?title=Software:_CAD_-_Tutorial_-_Bauteil_-_Zeichnungsansichten&oldid=24456“

■

Software: CAD - Tutorial - Bauteil - Mittellinien

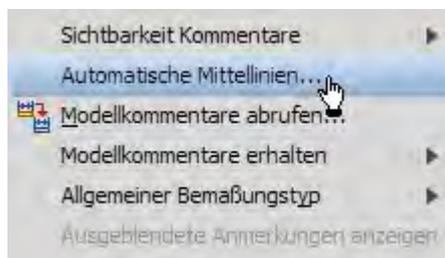
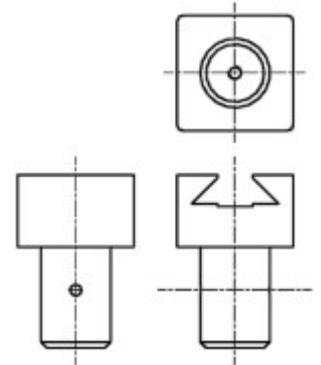
Aus OptiYummy



← → Mittellinien



Ein wesentlicher Bestandteil der Bemaßung sind die Mittellinien und Mittelpunktmarkierungen. Sie repräsentieren die Symmetrie-Eigenschaften von Bauteil-Elementen bzw. des gesamten Bauteils. Häufig dienen sie gleichzeitig als Maßhilfslinien. Es ist deshalb sinnvoll, die Zeichnungsansichten noch vor der eigentlichen Bemaßung mit Mittellinien (im weitesten Sinne) zu versehen.



Ein grundlegender Rationalisierungsaspekt moderner CAD-Systeme besteht darin, dass aus dem 3D-CAD-Modell alle benötigten Repräsentationen des Produktmodells "automatisch" abgeleitet werden können. Die bereitgestellten Automatismen sollte man nutzen, auch wenn es auf den ersten Blick häufig einfacher erscheint, z.B. in einer Zeichnungsansicht manuell die benötigten Maße und Mittellinien zu ergänzen!

Autodesk-Inventor bietet die Möglichkeit, bezogen auf die jeweilige Zeichnungsansicht über das Kontext-Menü **Automatische Mittellinienmarkierungen** zu generieren:

- Im Beispiel genügt die Auswahl von Bohrungs-, Zylinder- und Drehelementen für die Erzeugung von Mittellinien. Dabei soll Skizziergeometrie aus dem 3D-Modell mit einbezogen werden.
- Es sind beide Projektionsrichtungen zu berücksichtigen:

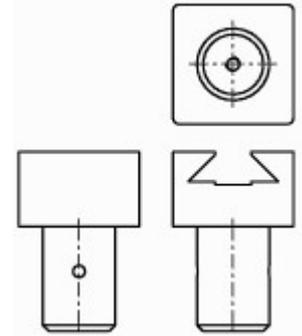


Die "Ausbeute" an automatisch erzeugten Mittellinien ist in allen Ansichten mager. Es erscheinen nur die Mittellinien der "Drehung" für den Bolzenschaft. Wir machen die automatische Erzeugung der Mittellinien in allen Ansichten wieder rückgängig (mehrmaliges <Strg>+<Z>).

Bauteil-Symmetrie

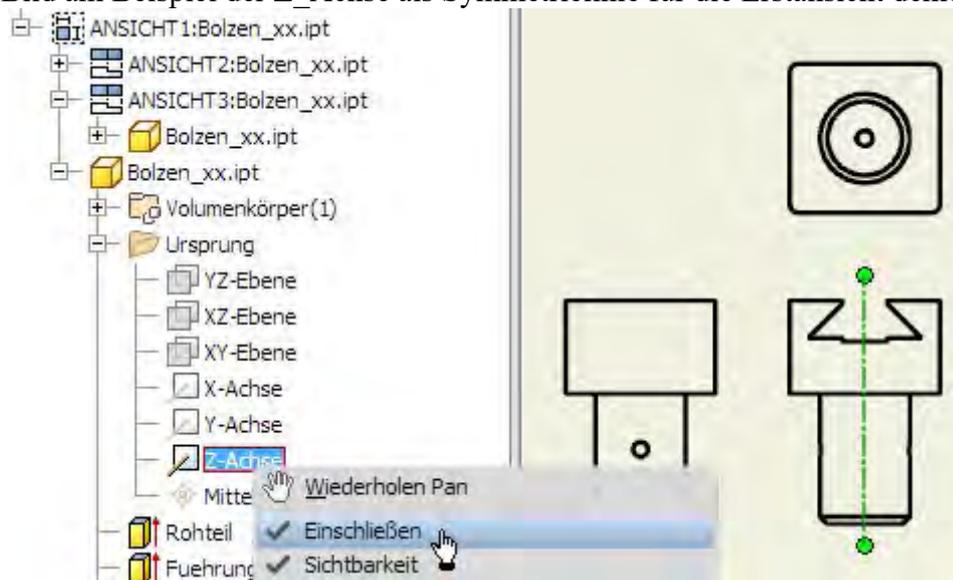
Das Basiselement (Rohteil) haben wir ausgehend von der Bauteil-Symmetrie am Ursprungs koordinatensystems des Bauteils fixiert:

- Die Koordinaten-Achsen und -Ebenen des Ursprungs liegen möglichst in den Symmetrie-Ebenen des Rohteils.
- Im Ausnahmefall (z.B. fehlende Bauteil-Symmetrie in einzelnen Koordinaten-Richtungen) kann man die zugehörige Ebene des Ursprungs koordinatensystems auch an eine "günstige" Stelle legen (im Beispiel liegt die XY-Ebene wegen fehlender Z-Symmetrie bei $Z=0$).

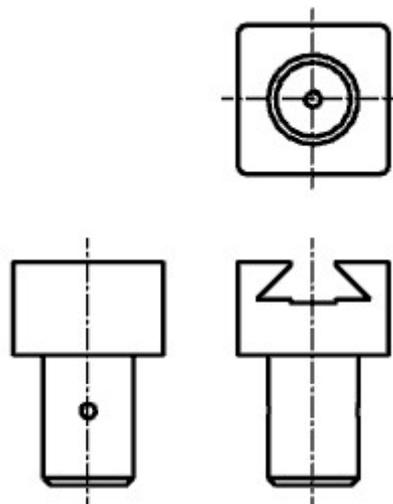


Die Achsen des Ursprung-Koordinatensystems sind über den Modellbrowser im Zeichnungsblatt verfügbar:

- Für jede Zeichnungsansicht muss man einzeln die erforderlichen Koordinatenachsen **Einschließen**. Dabei erhält die Koordinatenachse gleichzeitig das Attribut **sichtbar**.
- Dies wird im Bild am Beispiel der Z_Achse als Symmetrielinie für die Erstansicht demonstriert:



- Für die anderen Ansichten muss man die als Symmetrieachsen einzuschließenden Koordinatenachsen analog behandeln:



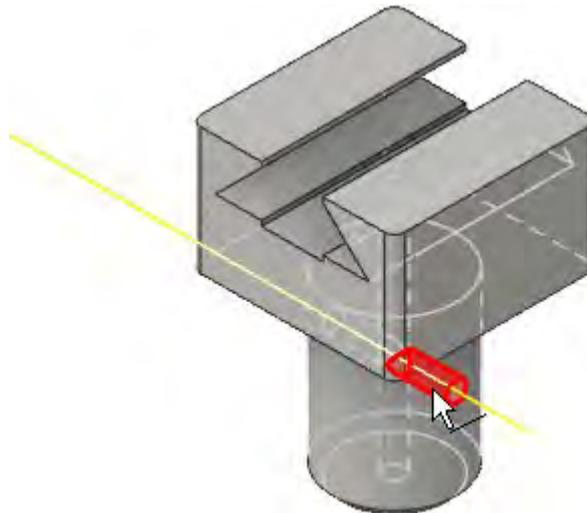
Bohr-Achsen und Mittelpunkt-Markierungen

Bei Bohrungen muss man folgende Besonderheiten beachten:

- Die Mittellinien für Bohr-Achsen werden nicht immer automatisch erzeugt. Bei der Längsbohrung stört dies nicht, da die Bohr-Achse durch die Z-Achse gebildet wird.
- Für die Querbohrung kann man im Beispiel keine Mittellinien automatisch abrufen. Für Bohrungen

durch unebene Flächen (z.B. durch den Zylindermantel) können keine automatischen Mittelpunkt-Markierungen abgerufen werden.

Das Problem der Bohrungen kann im CAD-Modell universell mit Hilfe von zusätzlichen Arbeitsachsen gelöst werden. Dazu versehen wir jede Bohrung mit einer Arbeitsachse entlang der Bohrungsachse (Ausnahme: Bohrungen entlang der Koordinaten-Achsen!). Nach dem Aktivieren des Befehls **Arbeitselemente** >  **Arbeitsachse** kann man intuitiv den Innenmantel der Bohrung wählen:



Innerhalb der Baumstruktur des Modells im Browser werden die Elemente in der Reihenfolge ihrer Erzeugung angeordnet. Die nachträglich erzeugte Arbeitsachse für die automatische Mittellinien-Erstellung in der Zeichnung steht deshalb am Ende der Modell-Struktur. Allerdings kann man dieses Element manuell mit dem Cursor bis unmittelbar unter das Querbohrung-Element verschieben:

- Die Längsachsen von Bohrungen, die wir in Zeichnungsansichten benötigen, erstellen wir zukünftig unmittelbar im Zusammenhang mit einer Bohrung, falls diese Funktion nicht von einer Koordinaten-Achse übernommen wird:



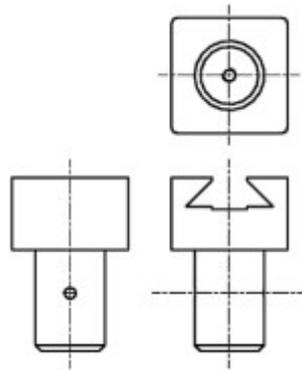
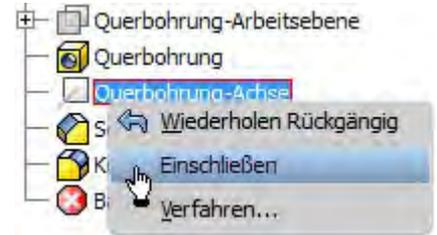
- Für diese Bohrungsachsen muss man über das Kontextmenü die Option "**Größe autom. ändern**" aktivieren, damit eine Anpassung an geänderte Bauteilgrößen erfolgen kann.

Wichtig:

- Die Ansichten in der Zeichnungsdatei sollte man ebenfalls entsprechend ihrer Bedeutung benennen (Vorderansicht, von rechts, von unten).
- Die Reihenfolge der Ansichten in der Baumstruktur des Zeichnungsblattes ist abhängig von der Reihenfolge ihrer Erstellung:



- Es sollte nun ohne Probleme möglich sein, in der Browser-Darstellung über das Kontextmenü die Querbohrungsachse in der *Vorderansicht* und der *Ansicht von rechts* mit in die Mittellinien-Darstellung einzuschließen.
- Damit haben wir alle erforderlichen Mittellinien in der Bauteil-Zeichnung platziert:



Modifizierte Bauteil-Abmessungen

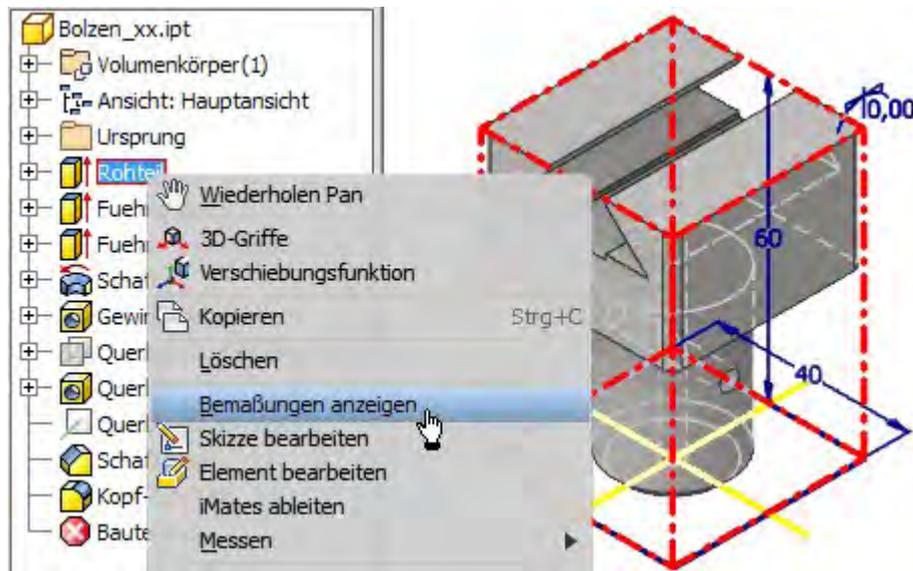
Ein wesentliches Gütekriterium eines CAD-Modells ist die Möglichkeit, die einzelnen Maße im sinnvollem Rahmen problemlos ändern zu können:

- Die funktionelle Form des Bauteils wird durch die Abhängigkeit zwischen den Elementen definiert. Im Beispiel sollte unabhängig von konkreten Maßen immer die Form unseres Führungsbolzens entstehen.
- Zu einem gewissen Grad wird jedoch die funktionelle Form auch durch die verwendeten Maße beschrieben. Im Beispiel befindet sich die Querbohrung nur bei Verwendung eines sinnvollen Abstandsmaßes im Bohrungsschaft.
- Deshalb muss man bei der Änderung von Maßen natürlich die technische Sinnfälligkeit beachten!

Ob ein CAD-Modell robust auf sinnvolle Maß-Änderungen reagiert, sollte man in jedem Fall überprüfen. Wir wollen in diesem Zusammenhang auch die Auswirkungen auf die automatisch erzeugten Mittellinien in den Zeichnungsansichten untersuchen.

1. Rohteil-Abmessungen

Die Abmessungen des Rohteils sollte man in jedem Fall verändern, meist ist ein Vergrößern am günstigsten. Über das Kontext-Menü kann man für jedes Element die **Bemaßung anzeigen** lassen:



- Die eingeblendete Bemaßung kann man nach Doppelklick auf die Maßzahl ändern (z.B. Höhe=80 mm / Breite=60 mm).
- Die Größe des Rohteils ändert sich dadurch noch nicht. Erst die  Lokale Aktualisierung über den Schnellzugriff-Werkzeugkasten übernimmt die Änderungen in die Bauteil-Geometrie.

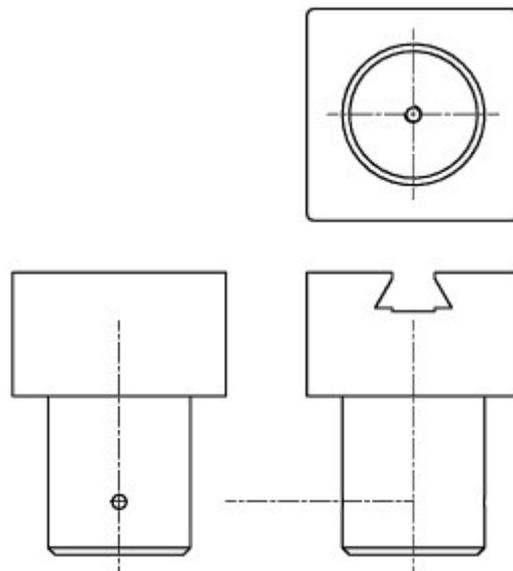
2. Wesentliche Funktionselemente

Insbesondere in komplexen Bauteilen ist es nicht möglich, alle möglichen Maßänderungen auszutesten. Man beschränkt sich deshalb auf die Größe und Position wesentlicher Funktionselemente des Bauteils. Dabei kann man jedoch die erfahrungsgemäß unkritischen Maßänderungen vernachlässigen (z.B. Bohrungsdurchmesser):

- Winkel der Führungsschrägen (Änderung auf z.B. 60°)
- Schaftdurchmesser und Kopfhöhe (Änderung auf z.B. Ø40 mm / 35 mm)
- Abstand der Querbohrung (Änderung auf z.B. 15 mm)

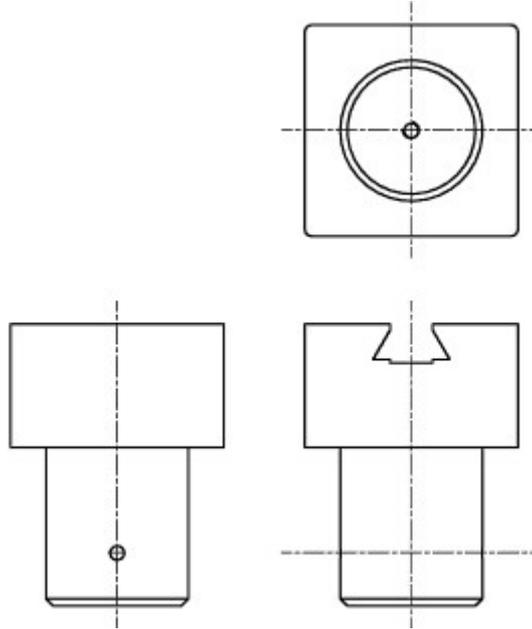
Im Ergebnis dieser Änderungen (nach der Aktualisierung) sollte wieder ein zumindest geometrisch sinnvoller Führungsbolzen mit durchgängigen Bohrungen und durchgängiger Führung entstehen:

- Hieran kann man auch überprüfen, ob die automatische Größenänderung für die Arbeitsachsen am Bauteil funktioniert.
- Wenn wir danach in die Zeichnungsdatei wechseln, so erkennen wir, dass dort die automatische Größenänderung der Arbeitsachsen nicht funktioniert hat:



Die bisher gefundene Lösung für dieses Problem ist etwas umständlich:

- In der Baumstruktur des Zeichnungsblattes muss man in jeder Ansicht für die betroffenen Arbeitsachsen das "Einschließen" deaktivieren.
- Man kann das "Einschließen" danach sofort wieder aktivieren. Nur dabei wird die aktuelle Position und Länge der Arbeitsachse in der generierten Mittellinie abgebildet (Es wird bei der Querbohrung Probleme geben, wenn man im Bauteil die automatische Größenanpassung für die Arbeitsachse vergessen hat!):



3. Änderungen rückgängig machen:

Nach dem Test zur Bauteil-Anpassung muss man die Maß-Änderungen rückgängig machen. Das sollte man wörtlich nehmen und keinesfalls die Maße manuell auf den richtigen Wert zurücksetzen!

Wir betätigen solange den Undo-Button  bzw. <Strg+Z>, bis der ursprüngliche Zustand wieder erreicht ist.



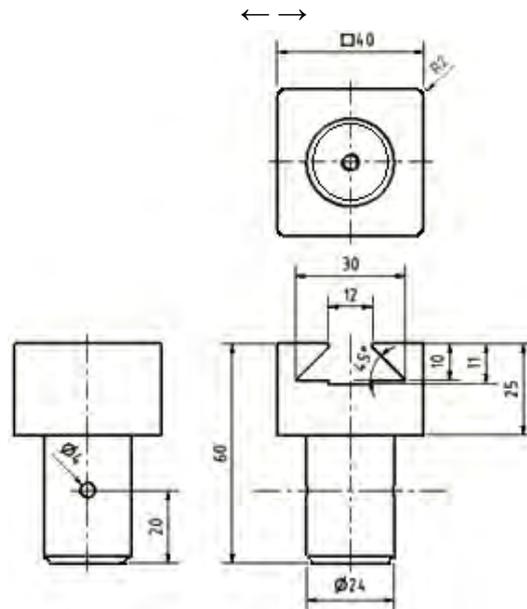
Abgerufen von „https://optiyummy.de/index.php?title=Software:_CAD_-_Tutorial_-_Bauteil_-_Mittellinien&oldid=24475“

▪

Software: CAD - Tutorial - Bauteil - Modellbemaßung

Aus OptiYummy

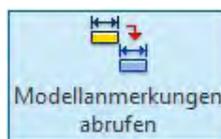
↑



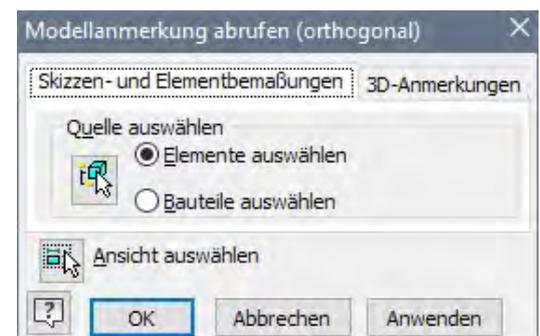
Die Zeichnungsansichten sind noch ohne Bemaßung. Diese soll nun ergänzt werden:

- Bei der Modellierung des Bauteils werden die konkreten Abmessungen im Wesentlichen durch Bemaßen der Skizzen bzw. durch die Parameter der Bauteil-Elemente festgelegt.
- Es ist sicher sinnvoll, diese Modellbemaßungen sofort in den Zeichnungsansichten zu benutzen. Moderne CAD-Systeme bieten diese Möglichkeit.
- Änderungen der Maße in den Zeichnungsansichten bewirken dann eine entsprechende Änderung des Bauteils.

Bemaßung findet man unter dem *MFL*-Register **Mit Anmerkung versehen**:



- Modellbemaßung kann man mittels **Modellanmerkungen abrufen** in die Zeichnungsansichten überführen. Einfacher geht es über das Kontextmenü des entsprechenden Ansichtsfensters mit **Modellanmerkungen abrufen...**, denn in diesem Fall ist die Wahl der zu bemaßenden Ansicht nicht mehr erforderlich. Wir beginnen mit der Vorderansicht (Erstansicht), welche den größten Teil der Bemaßung erhalten sollte.
- Als Anfänger werden wir bei der Übernahme der Modellbemaßung behutsam vorgehen, um die Grundprinzipien dieser Übernahme zu verstehen (und zu beherrschen!). In der Reihenfolge der Konstruktion des CAD-Modells soll auch die Übernahme der Bemaßung erfolgen. Wir wählen dazu die Elemente in der Reihenfolge ihrer Erstellung.



Achtung:

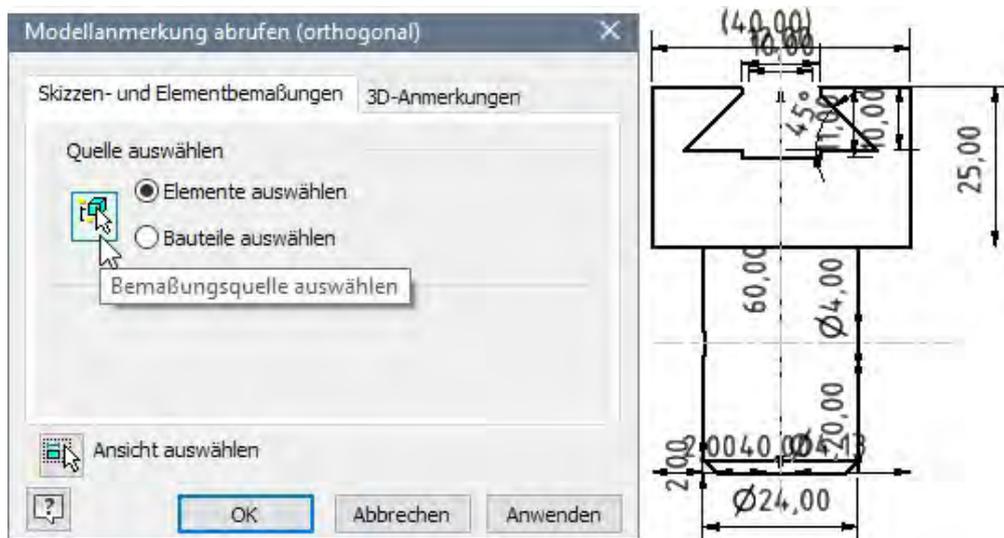
Es können nur die Maße aus den Skizzen des Bauteils übernommen werden, die man in der aktuellen Ansicht sehen kann. Voraussetzung ist, dass man senkrecht (orthogonal) auf die zugehörige Maßlinie blickt! So kann es passieren, dass im Folgenden das Maß 40 mm für den quadratischen Querschnitt des Rohteils nicht angezeigt wird. Dann muss man in der Skizze1 des Bauteils das vorhandene Maß löschen und statt dessen eine rechtwinklig dazu stehende Seitenkante des Quadrats bemaßen! Danach sollte das Maß verfügbar sein.

Inhaltsverzeichnis

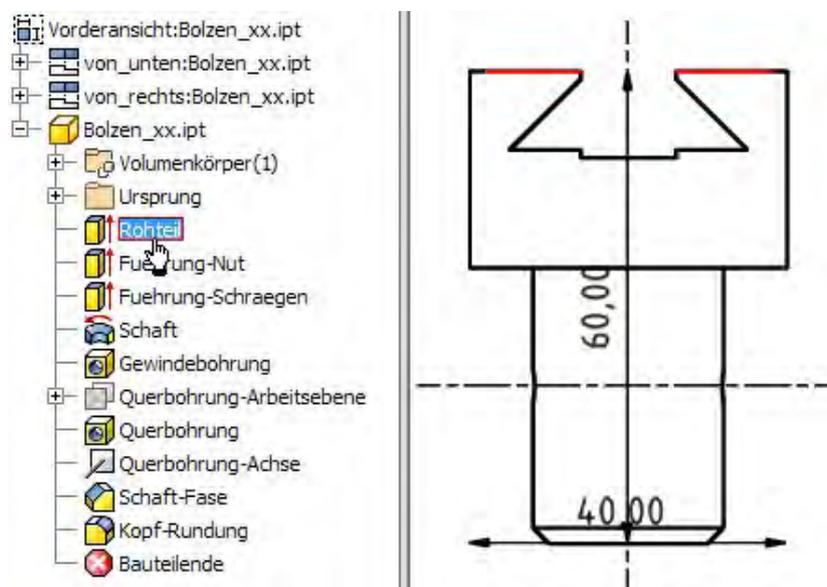
- 1 Abmessungen des Rohteils
- 2 Schwalbenschwanzführung
- 3 Bolzenschaft
- 4 Bohrungen
- 5 Rundungen
- 6 Fasen
- 7 Bemaßung verschieben
- 8 Zusammenfassung zur Modellbemaßung

Abmessungen des Rohteils

Aktiviert man das "Abrufen der Modellanmerkungen" für ein Ansichtsfenster, so ist zwar standardmäßig "Elemente auswählen" eingestellt, aber es werden sofort alle für die Ansicht verfügbaren Maße angezeigt. Durch dieses Maß-Chaos ist man natürlich etwas überfordert:



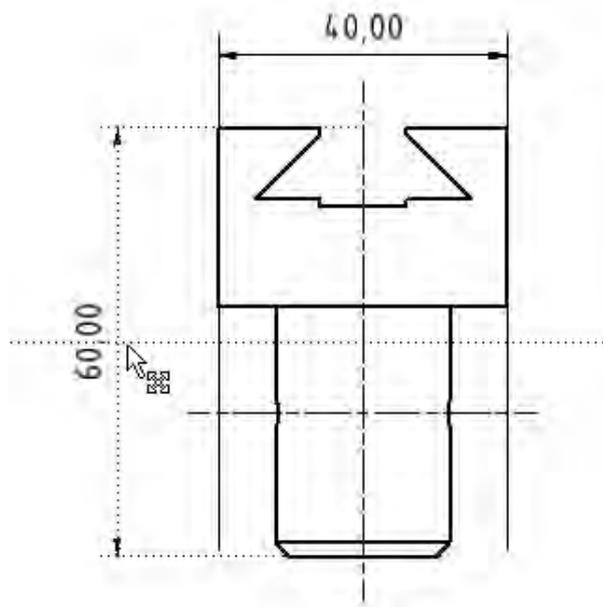
Damit man wirklich gezielt einzelne "Elemente auswählen" kann, muss man zuerst den Button "Bemaßungsquelle auswählen" betätigen, um im Modellbrowser in unserem Beispiel zuerst das "Rohteil" als Element zu wählen:



Die Außen-Maße des Rohteils sind nun in der Ansicht sichtbar. Um ihre Wahl mittels OK-Button bestätigen zu

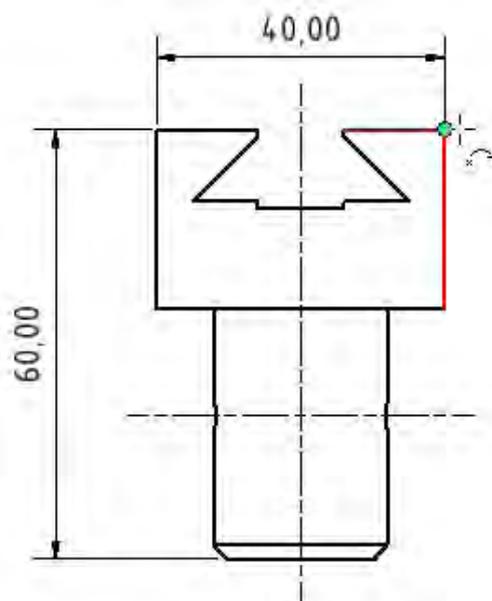
können, muss zuvor noch einmal der Button "Bemaßungsquelle auswählen" betätigt werden. Die abgerufene Modell-Bemaßung muss noch im Sinne der Normgerechtheit bearbeitet werden:

- **Platzieren der Maßlinien und Maßzahlen:**



Beim Verschieben der Maßzahl erhält man in Form gepunkteter Linien Hilfestellung (z.B. Zahl in der Mitte der Maßlinie, Maßlinie im vorgegebenen Abstandsrastr).

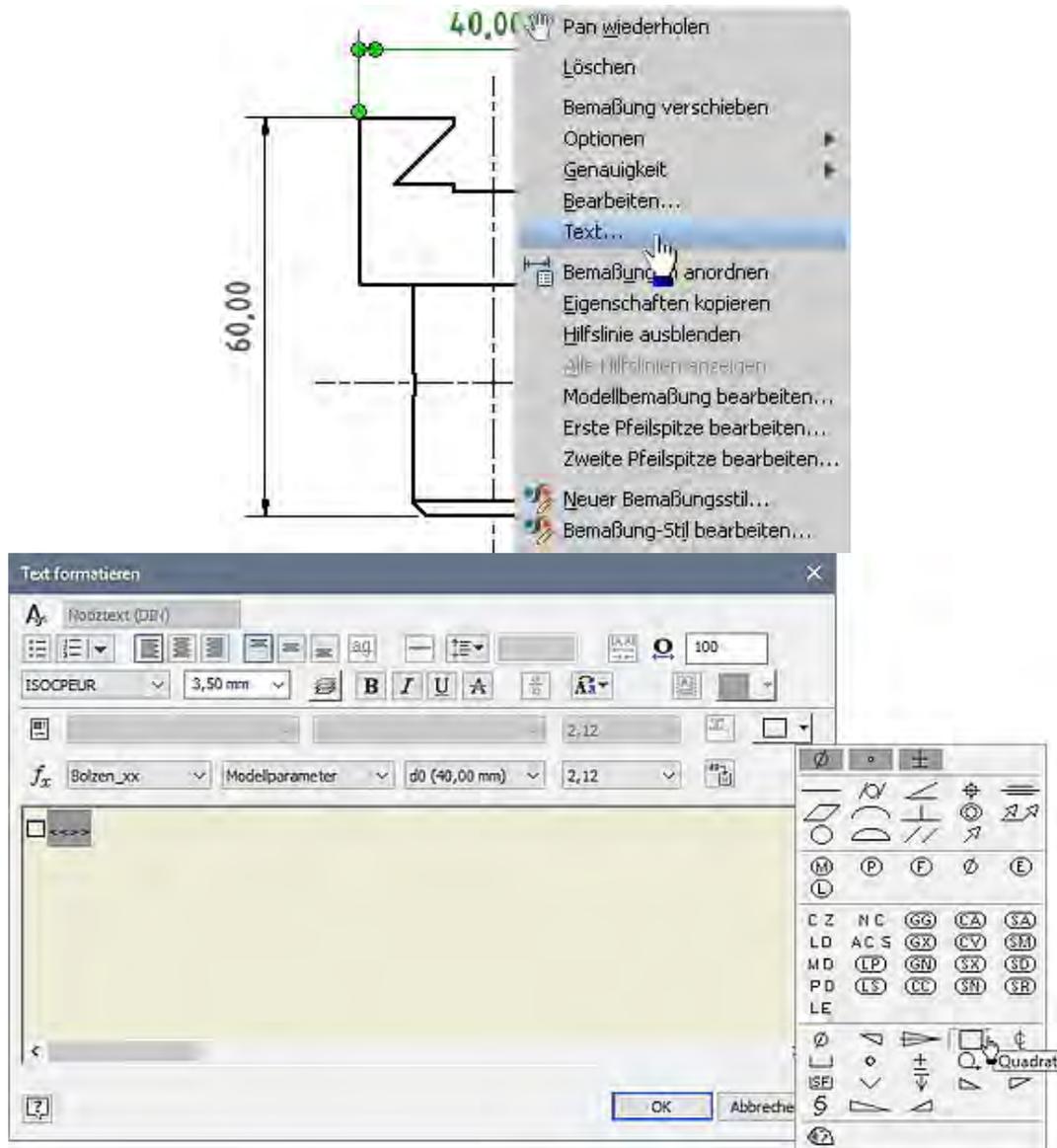
- **Positionieren der Maßhilfslinien an sinnvolle Kanten:**



Mit dem Cursor zieht man die Endpunkte der Maßhilfslinien auf die gewünschte Position (meist Eckpunkt einer Körperkante). Der am Koinzidenz-Symbol eingblendete Marker zeigt, wo die Maßhilfslinie "einrastet".

- **Ergänzen von Text (z.B. auch Symbole):**

Der quadratische Querschnitt des Rohteils wird gekennzeichnet, indem man der Maßzahl das Quadrat-Symbol voranstellt. Dafür nutzt man die Text-Funktion des Kontextmenüs der Bemaßung.



Die Position des Cursors in Bezug auf "<<>>" bestimmt für das eingefügte Symbol die Position und Größe in Bezug auf die Maßzahl.

Damit sind die Hauptabmessungen des Rohteils bemaßt. Dabei fällt jedoch sicher ein Schönheitsfehler auf - die Maßzahlen werden mit 2 Stellen Genauigkeit dargestellt, wobei nachgestellte Nullen nicht ausgeblendet sind. Das soll im Folgenden behoben werden.

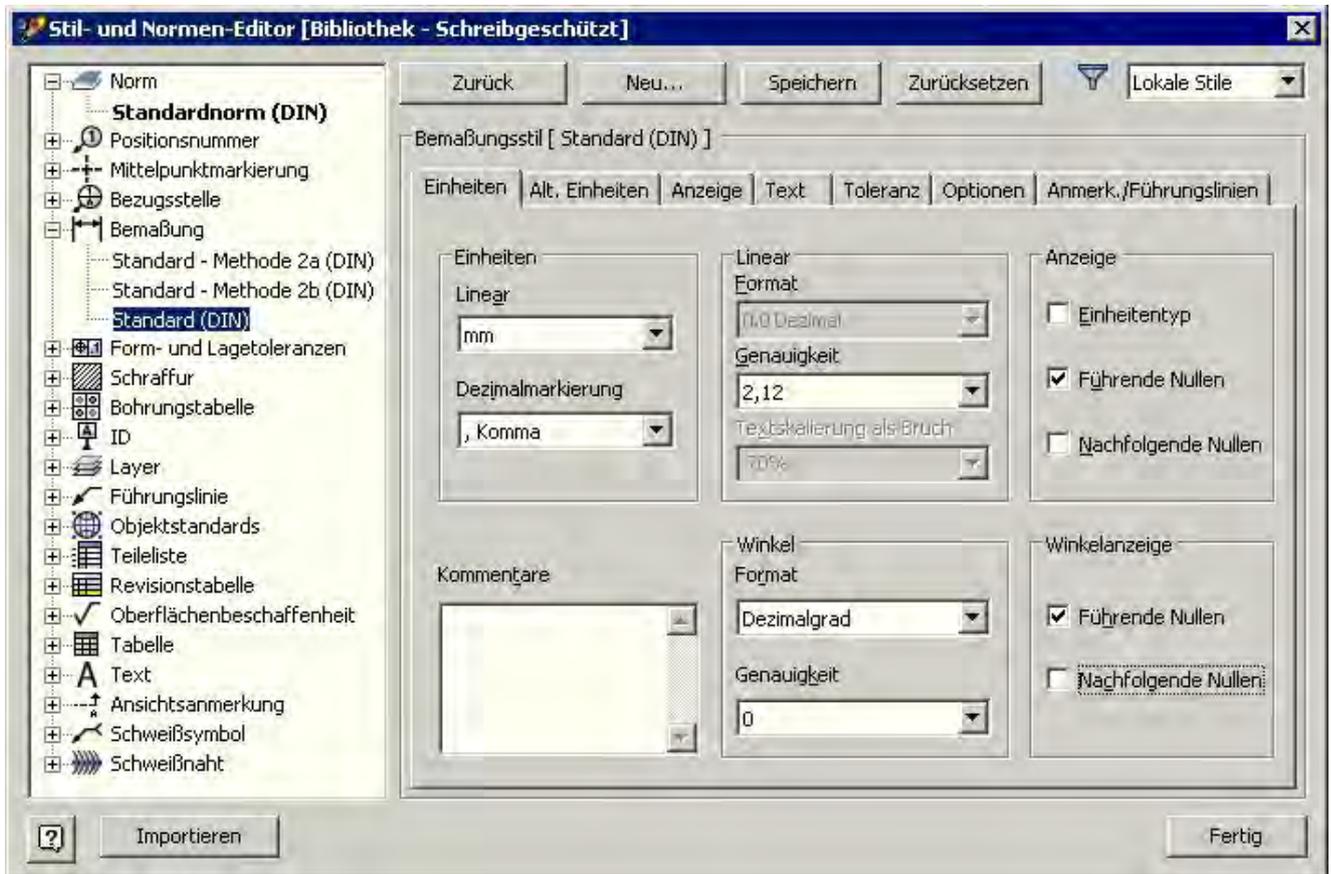
Bemaßungsstil anpassen



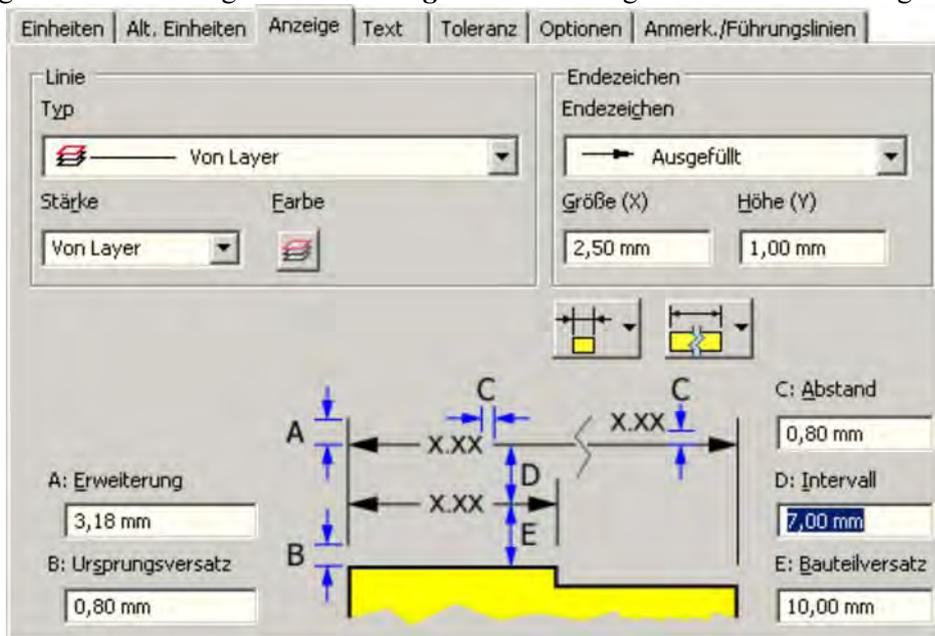
In jedem Inventor-Dokument (auch in Zeichnungen) ist in Form "lokaler Stile" gespeichert, wie alles dargestellt wird. Die Grundeinstellung wird für ein neues Dokument aus der "Stilbibliothek" übernommen, welche standardmäßig schreibgeschützt ist.

Der **Stil- und Normen-Editor** (in der **MFL** unter der Registerkarte **Verwalten** in der Gruppe **Stile und Normen**) ermöglicht den Zugriff auf die im aktuellen Dokument vorhandenen lokalen Stile:

- Welche "Stile" (Einstellungen) geladen werden, wird durch die verwendete "Norm" bestimmt. In der deutschen Version wird standardmäßig die DIN genutzt:



- Im Stil "Bemaßung - Standard(DIN)" sollte man die "nachfolgenden Nullen" in der Anzeige ausblenden (auch für Winkel).
- Die Abstände zwischen einzelnen Maßlinien sollten nach Norm eigentlich 7 mm betragen - im Inventor sind dafür 6 mm vorgesehen. In der Registerkarte **Anzeige** des Bemaßungsstils wollen wir dies gleich mit ändern:



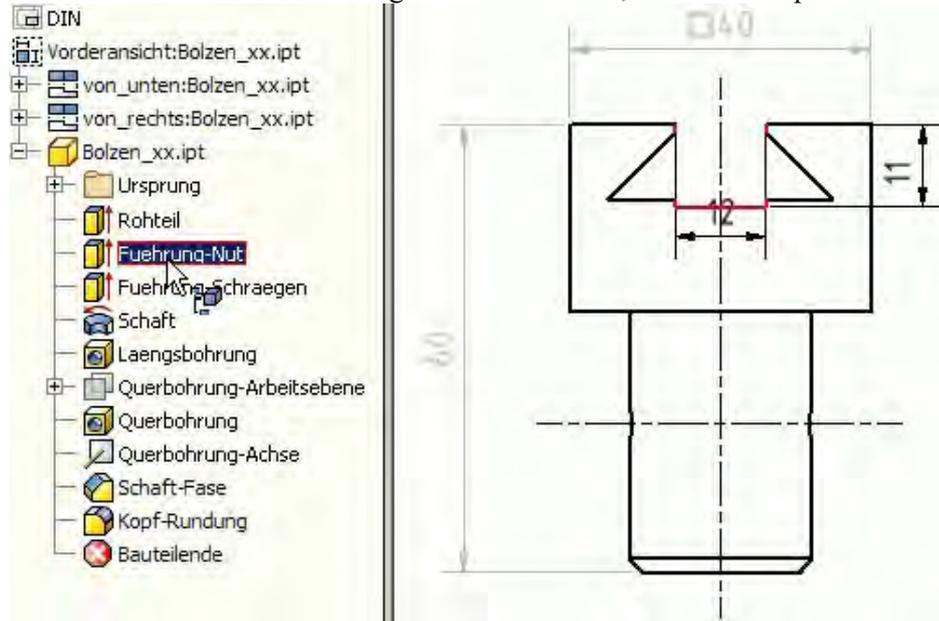
Mit dem Stil-Editor könnte man noch hunderte weitere Einstellungen ändern. Man sollte jedoch davon ausgehen, dass die meisten Einstellungen im Sinne der Norm richtig sind! Nur im Einzelfall sind Anpassungen erforderlich. Zum Glück werden die vorgenommenen Änderungen beim Beenden des Stil-Editors nur lokal im aktuellen Dokument gespeichert, so dass man nicht gleich die gesamte CAD-Systemkonfiguration verstellt. Nach erfolgreicher Stil-Änderung müssten alle Maße ohne Kommastellen angezeigt werden. Zieht man mit dem Cursor an den Maßzahlen, so ergeben sich etwas versetzte Rastpositionen.

Wir können uns nun weiter dem Problem der Benutzung von Modellbemaßung in der Zeichnung widmen.

Schwalbenschwanzführung

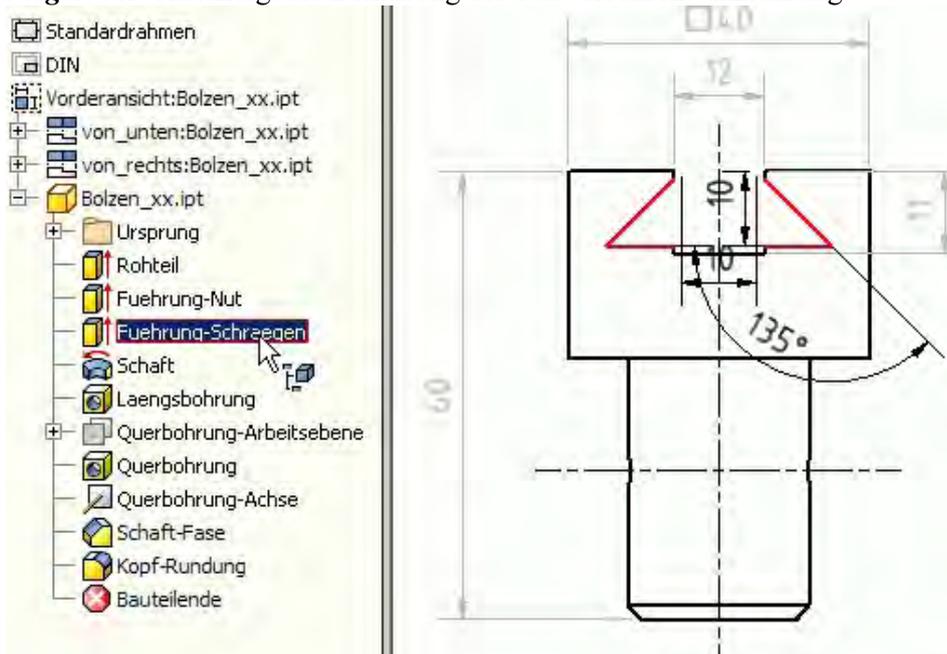
a) Einstich des Fingerfräasers:

Fuehrung-Nut liefert für die Vorderansicht die gewünschten Maße, welche noch platziert werden müssen:



b) Flanken des Formfräasers:

Fuehrung-Schraegen vervollständigt die Bemaßung der Schwalbenschwanzführung:

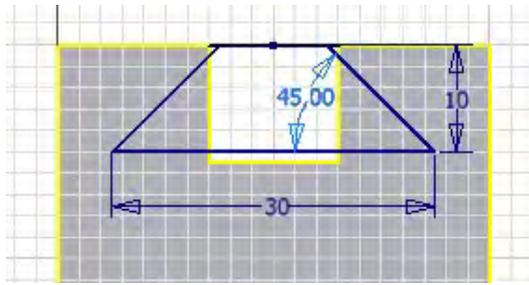


Trotz aller Bemühungen, die Skizzen beim Entwurf des Bauteils fertigungsgerecht zu bemaßen, werden dabei Fehler passieren. Oft bemerkt man solche Unsauberkeiten erst in der bemaßten Zeichnungsansicht, weil dort alle Maße im Zusammenhang angetragen sind.

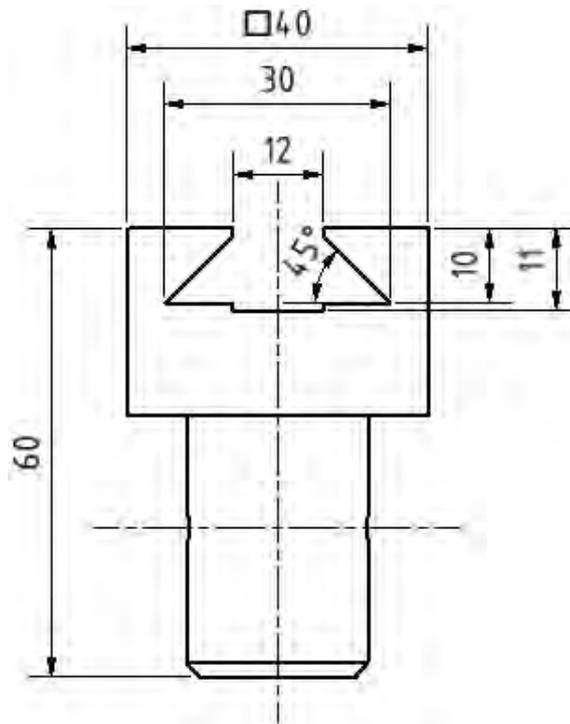
Im Beispiel wurde die obere Seite des Trapezprofils (**10 mm**) bemaßt. Das ist fertigungstechnisch unsinnig!

Günstiger ist die Bemaßung der unteren Seite des Trapezprofils:

- Wechsel in die Bauteil-Datei.
- Aktivieren der zugehörigen Profilskizze.
- Löschen des Maßes 10 mm.
- Bemaßen der unteren Trapezseite, dabei gleich die Bemaßung sinnvoll platzieren:



- Nach dem Beenden der Skizze bleibt die Bauteil-Größe unverändert und wir wechseln in die Zeichnungsdatei.
- Löschen des Breiten-Maßes 10 mm, falls die Modellbemaßung zuvor nicht rückgängig gemacht wurde.
- Erneutes Abrufen der Bemaßung für *Fuehrung-Schraegen* in der Vorderansicht liefert nun das Maß der unteren Profilseite:



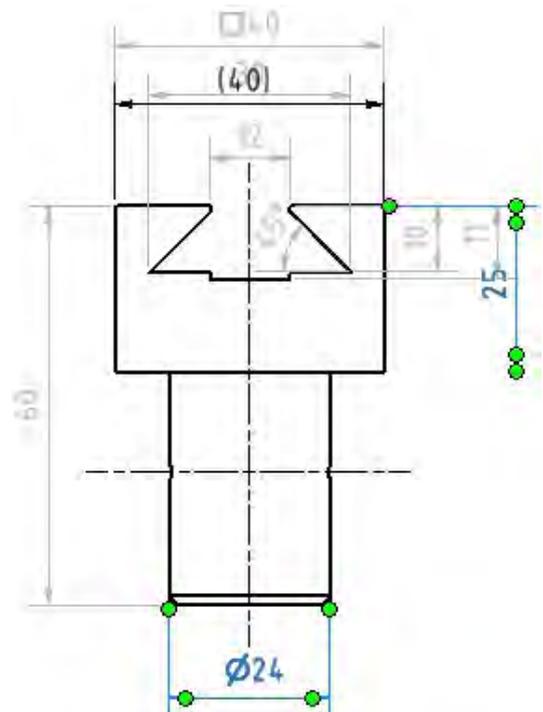
Bolzenschaft

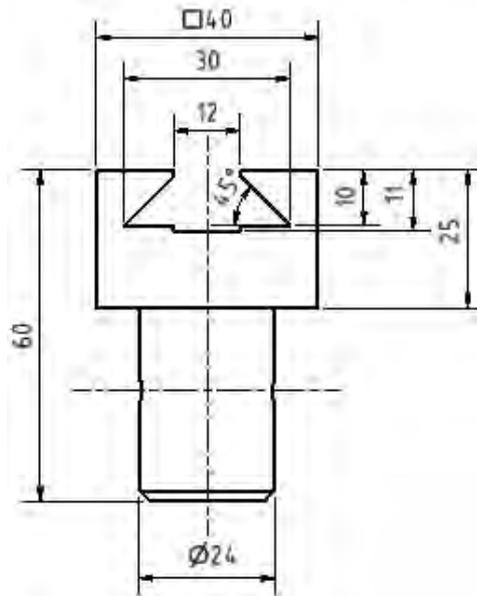
Der Schaft wurde durch eine Umdrehung gewonnen. Da der resultierende Drehdurchmesser in der Element-Skizze als solcher bemaßt wurde, erscheint das \emptyset -Zeichen korrekt auch in der abgerufenen Modellbemaßung. Das getriebene Maß (**40**) wird als Modellbemaßung angeboten, darf aber nicht für die Zeichnungsansicht ausgewählt werden:

- Man sollte immer das zugehörige ursprüngliche Maß verwenden!
- Getriebene Maße machen als übernommene Modellbemaßung auch keinen Sinn, da man sie nicht ändern kann.

In diesem Fall muss man in dem Dialogfenster "Modellkommentar abrufen" wie bisher die Schaltfläche "**Bemaßungsquelle auswählen**" betätigen und wählt danach anschließend nur die Maße, welche in der Zeichnung erscheinen sollen. Diese Auswahl bestätigt man dann mit **OK**.

Damit sind alle Maße vorhanden, welche sinnvoller Weise in der Vorderansicht stehen sollten. Man beachte, dass alle Maßhilfslinien mit einer kleinen Lücke an der richtigen Körperkante enden sollen:

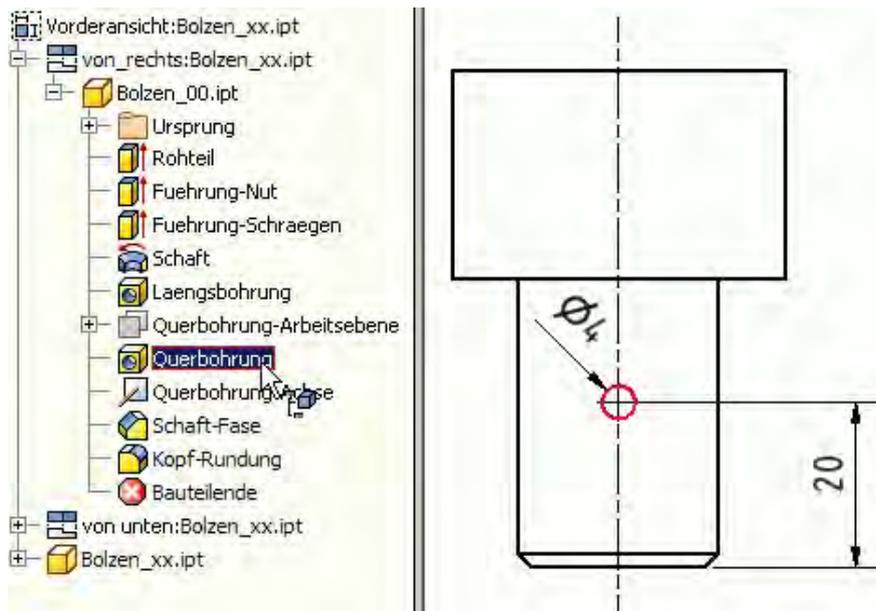




Bohrungen

a) Querbohrung:

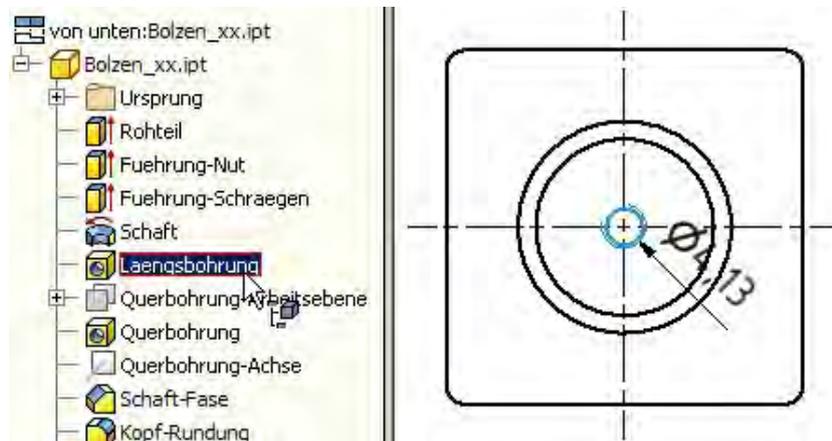
In der Seitenansicht (im Beispiel *von rechts*) muss nur die Bohrung bemaßt werden:



Hinweis: Die Wahl der Elemente muss im Modellbrowser zugehörig zur gewählten Ansicht erfolgen (hier in "Bolzen_xx.ipt" unterhalb "von rechts"). Ansonsten werden die gewünschten Maße nicht eingeblendet!

b) Gewindebohrung:

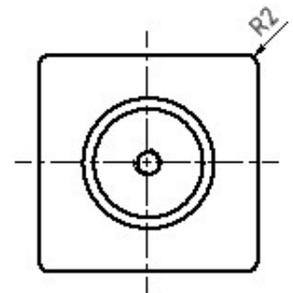
Bei den Gewinde-Bohrungen kommt man jedoch zumindest bis zur aktuellen Inventor-Version an die Grenzen der Modellbemaßung. Angezeigt wird in der Ansicht *von unten* der Kerndurchmesser eines Innengewindes:



Dieses Maß können wir nicht auf Basis der Modellbemaßung realisieren! Dafür müssen wir leider auf die Zeichnungsbemaßung zurückgreifen, die im nächsten Abschnitt beschrieben wird.

Rundungen

Den einheitlichen Radius für alle vier Rundungen am Bolzenkopf kann man vom gemeinsamen Rundungselement abrufen:



Fasen

Beim Abruf der Modellbemaßung für Fasen-Elemente erscheinen in Abhängigkeit vom Fasen-Typ die einzelnen Maße meist in unterschiedlichen Zeichnungsansichten. Eine normgerechte Zusammenführung zu einem Fasen-Maß ist nicht möglich. Deshalb sollte man bei Fasen auf die Verwendung von Modellbemaßung verzichten und dafür z.B. die Fasen-Info benutzen, welche im nächsten Abschnitt beschrieben wird.

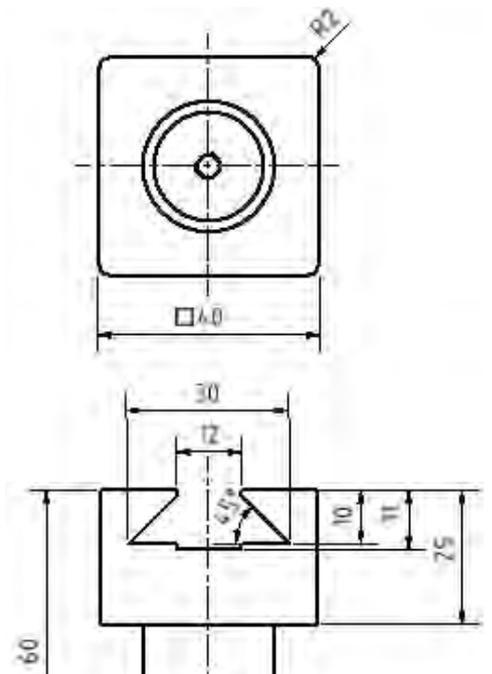
Bemaßung verschieben

Achtung:

Maße sollten in der Ansicht angebracht werden, in welcher die Eigenschaft des zu bemaßenden Elementes am deutlichsten wird. Diesen Grundsatz haben wir bei der Bemaßung des quadratischen Querschnitts des Basisteils nicht beachtet!

Man kann Bemaßungen von einer Ansicht in eine andere Ansicht verschieben, wenn dort die gleichen Zuordnungspunkte für die Maßhilfslinien vorhanden sind:

- Nach Auswahl des zu verschiebenden Maßes, wählt man über das Kontextmenü die Funktion **Bemaßung verschieben**.
- Dann wählt man die Zielansicht durch Mausklick und das Maß "springt" in diese Ansicht.
- Dort positioniert man es entsprechend der Anforderungen (z.B. Vermeidung von Kollisionen mit vorhandener Bemaßung) und verschiebt bei Bedarf die Ansichten noch zueinander.



Zusammenfassung zur Modellbemaßung

1. Entwurf der Bauteile mit der Zielstellung "**100% Modellbemaßung in der Zeichnung**" zwingt zu systematischer Konstruktionsweise!
2. Systematisches Konstruieren (fertigungsorientiert unter Beachtung von Funktions- und Prüfgerechtigkeit) vermeidet Fehler (Kosten!).
3. Die Verwendung der Modellbemaßung in der Zeichnung liegt im Trend moderner CAD-Systeme (Schneller zu

qualitativ hochwertigen Zeichnungen).

4. Modellbemaßungen ermöglichen das Ändern der Bauteil-Abmessungen über die Bemaßung in den Zeichnungsansichten. Damit vereinfacht sich insbesondere bei komplizierten Teilen die Änderungskonstruktion.
5. Wer als CAD-Anfänger nicht konsequent die Vorteile der Modellbemaßung nutzt, verschenkt eine wesentliche Möglichkeit für einen guten Konstruktionsstil!

← →

Abgerufen von „https://optiyummy.de/index.php?title=Software:_CAD_-_Tutorial_-_Bauteil_-_Modellbemaszung&oldid=24462“

■

Software: CAD - Tutorial - Bauteil - Zeichnungsbemassung

Aus OptiYummy

↑

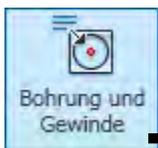
← →

Zeichnungsbemassung

Während man eine Zeichnung erstellt, stehen zwei Arten von Bemassungen zur Verfügung, um das Modell zu dokumentieren ("Mit Anmerkung versehen"):

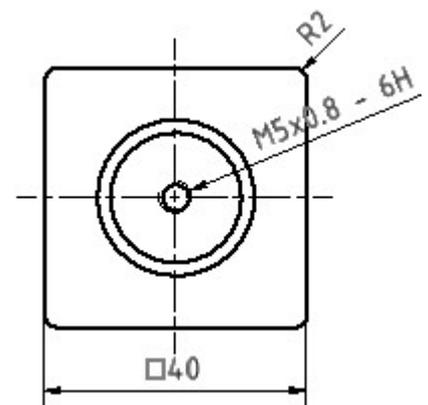
1. **Modellbemassungen** steuern die Elementgrößen im Bauteil. Sie werden definiert, während ein Element skizziert oder erstellt wird. In einer Zeichnungsansicht kann man leider nur Modellbemassungen abrufen, deren Text parallel zur Ansicht ausgerichtet ist (Befehl: "Modellanmerkung abrufen"). Abgerufene Modellbemassung kann man meist auch in andere Ansichten verschieben.
2. **Zeichnungsbemassungen** fügt man der Zeichnung hinzu, um das Modell zusätzlich zu dokumentieren. Zeichnungsbemassung (z.B. in Form "allgemeiner Bemassung") ändert oder steuert die Element- oder Bauteilgröße nicht. Ihr Wert wird jedoch bei Änderung der Modellgröße automatisch aktualisiert.

In unserem Beispiel ist es auf Grund der systematischen Modellierung gelungen, fast alle Maße in Form der Modellbemassung abzurufen. Die noch fehlenden Maße werden wir im Folgenden als sogenannte **vereinfachte Bemassung** realisieren. Bei Platzmangel, sehr kleinen Details oder wegen der Übersichtlichkeit können platzierte Elemente auch vereinfacht bemast werden. Dabei werden Maß- und Maßhilfslinien durch Hinweislinien ersetzt. Diese führen von den dargestellten Elementen zu den Maßbezeichnungen.



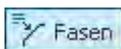
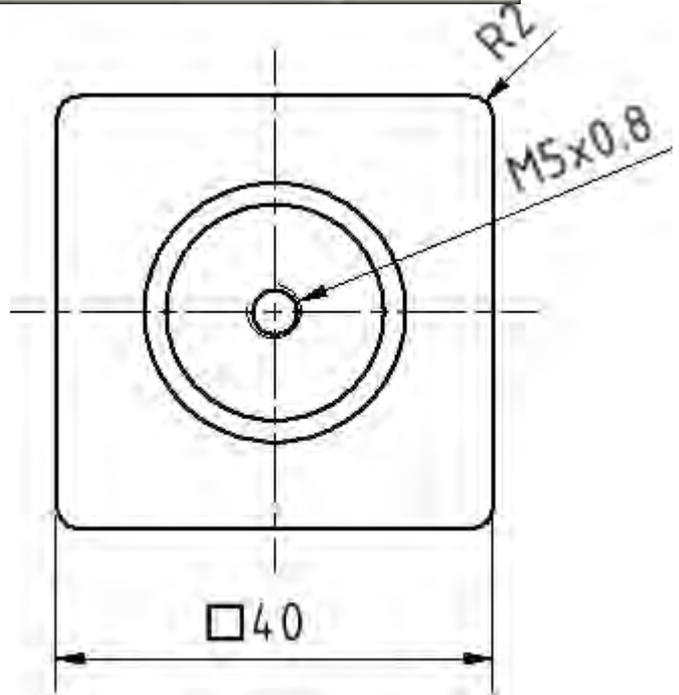
Es fehlt noch die Bemassung der Gewindebohrung, welche im Inventor als Spezialfall **Bohrung und Gewinde** behandelt wird:

- Die "Bohrinfo" ist immer an der äußeren Volllinie des Gewindes anzusetzen. Bei einer Gewindebohrung ist das die dünne Volllinie.
- Die Führungslinie zeigt mit dem Pfeil von Außen auf die Linie des Gewindegrundes. Das gelingt sofort, wenn man die richtige Seite des Gewindegrund-Kreises anklickt. Anderenfalls muss man nachträglich den Info-Text auf die richtige Seite schieben.
- Die Toleranz-Angabe **6H** ist im Beispiel nicht erforderlich. Über das Kontext-Menü erreicht man den Dialog zum **Bohrungsinfo bearbeiten**:

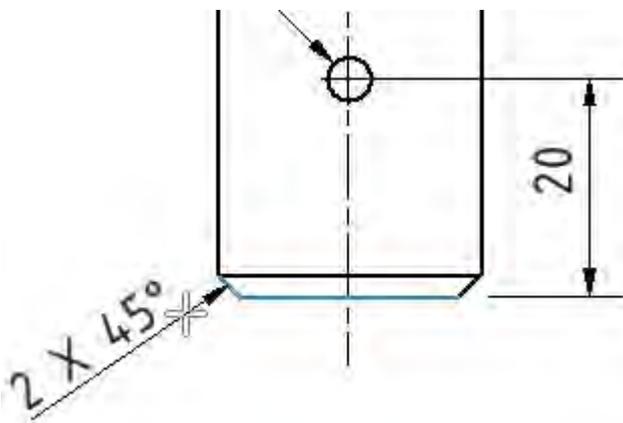




- Die Beschriftung der Bohrinform wird über eine Script-Zeile gesteuert. Die einzelnen Variablen darin werden beim Drücken der entsprechenden Button an der aktuellen Cursor-Position generiert.
- Im Beispiel muss man die im Bild markierten Bestandteile löschen. Aus <THDCD> resultiert dann **M5x0.8** als Bemaßung.



Die Fase am Schaft versehen wir analog zur Bohrinform mit einem Fasenkommentar. Nach Doppelklick auf dieses Fasenmaß öffnet sich ein Dialogfeld, mit dem man die Form dieser Bemaßung bei Bedarf umgestalten kann:



Abschließend noch einige Bemerkungen dazu, weshalb man Zeichnungsbemaßung vermeiden sollte:

1. Fehlerquelle

- Zeichnungsbemaßung nutzt nicht direkt die Zahlenwerte aus dem CAD-Modell!
- Der erzeugte Maßwert wird ermittelt aus dem Abstand bzw. Winkel zwischen den angewählten 2D-Elementen der Zeichnungsansicht.
- Bei der Projektion des CAD-Modell in die Zeichnungsansicht kommt es zu Rundungsfehlern.
- Infolge dieser Rundungsfehler können z.B. Maßangaben mit Genauigkeiten im Mikrometer-Bereich unzulässig verfälscht werden!

2. Unidirektional

- Ändert man in der Bauteil-Datei die Größe und Form des CAD-Modells, so werden die Zeichnungsbemaßungen automatisch aktualisiert.
- Man kann jedoch durch Eintragen eines neuen Maßwertes in einer Zeichnungsansicht keine Änderung der Bauteilgröße bewirken.
- Von Nachteil ist dabei vor allem das gemischte Auftreten von Modell- und Zeichnungsbemaßung, weil diese optisch nicht direkt unterscheidbar sind. Damit kann nur mittels "Versuch und Irrtum" über das Kontext-Menü entschieden werden, welche Bauteilmaße in der Zeichnung änderbar sind.

← →

Abgerufen von „https://optiyummy.de/index.php?title=Software:_CAD_-_Tutorial_-_Bauteil_-_Zeichnungsbemaszung&oldid=20964“

▪

Software: CAD - Tutorial - Bauteil - Schriftfeld

Aus OptiYummy

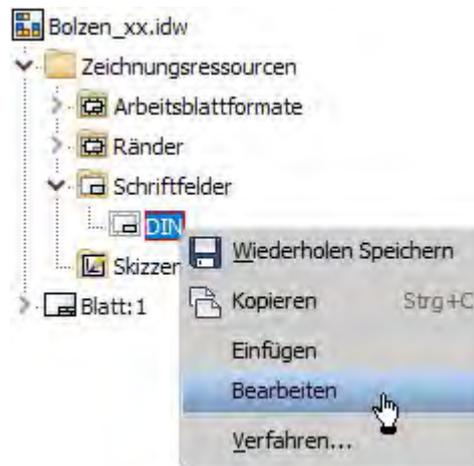
↑

← → Schriftfeld

Das bereitgestellte Schriftfeld muss noch um einige Informationen erweitert werden, um den speziellen Anforderungen z.B. in einer Firma zu genügen. Nach der Erweiterung kann man sich ein Schriftfeld auch in einer Vorlage speichern.

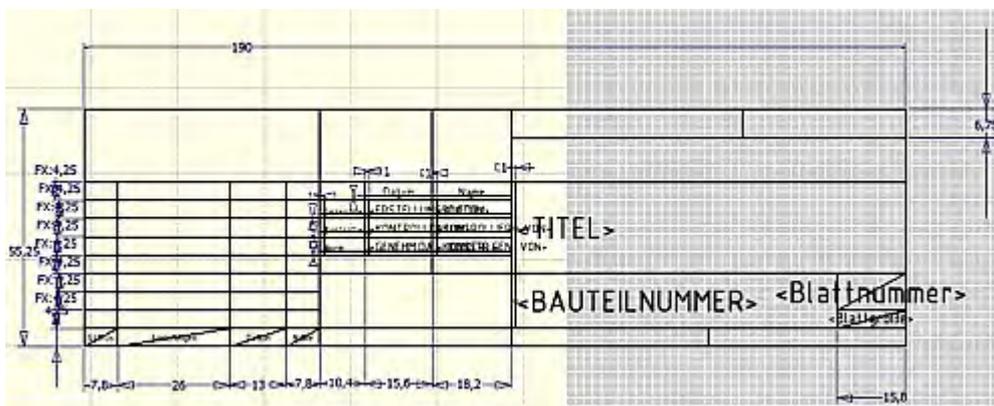
Konstanter Notiztext

Zuerst sollen die Zellen des Schriftfeldes durch normalem Text ergänzt werden. In den Bearbeitungsmodus für das Schriftfeld **DIN** gelangt man über das Kontextmenü (rechte Maus) im Browser.



Wir gelangen damit in den Skizziermodus und es erscheinen die zugehörigen Befehle in der *MFL*. Dieser Modus bietet fast die gleichen Funktionen wie die 2D-Skizze im Bauteil.

Das Schriftfeld kann nun als Skizze bearbeitet werden. Auf den ersten Blick sieht das ziemlich kompliziert aus. Es sind einige Eigenschaftsfelder sichtbar, die später noch ergänzt werden:



Hinweis: Die Skizze des Schriftfeldes ragt über den Blattrand hinaus. Das resultiert aus der Verkleinerung der Blattgröße auf A4 und ist ohne Bedeutung (Skizze nicht verschieben)!



- Man kann den Abstand der linken oberen Ecke des Textfeldes zur Ecke der Zelle über eine Bemaßung exakt festlegen:



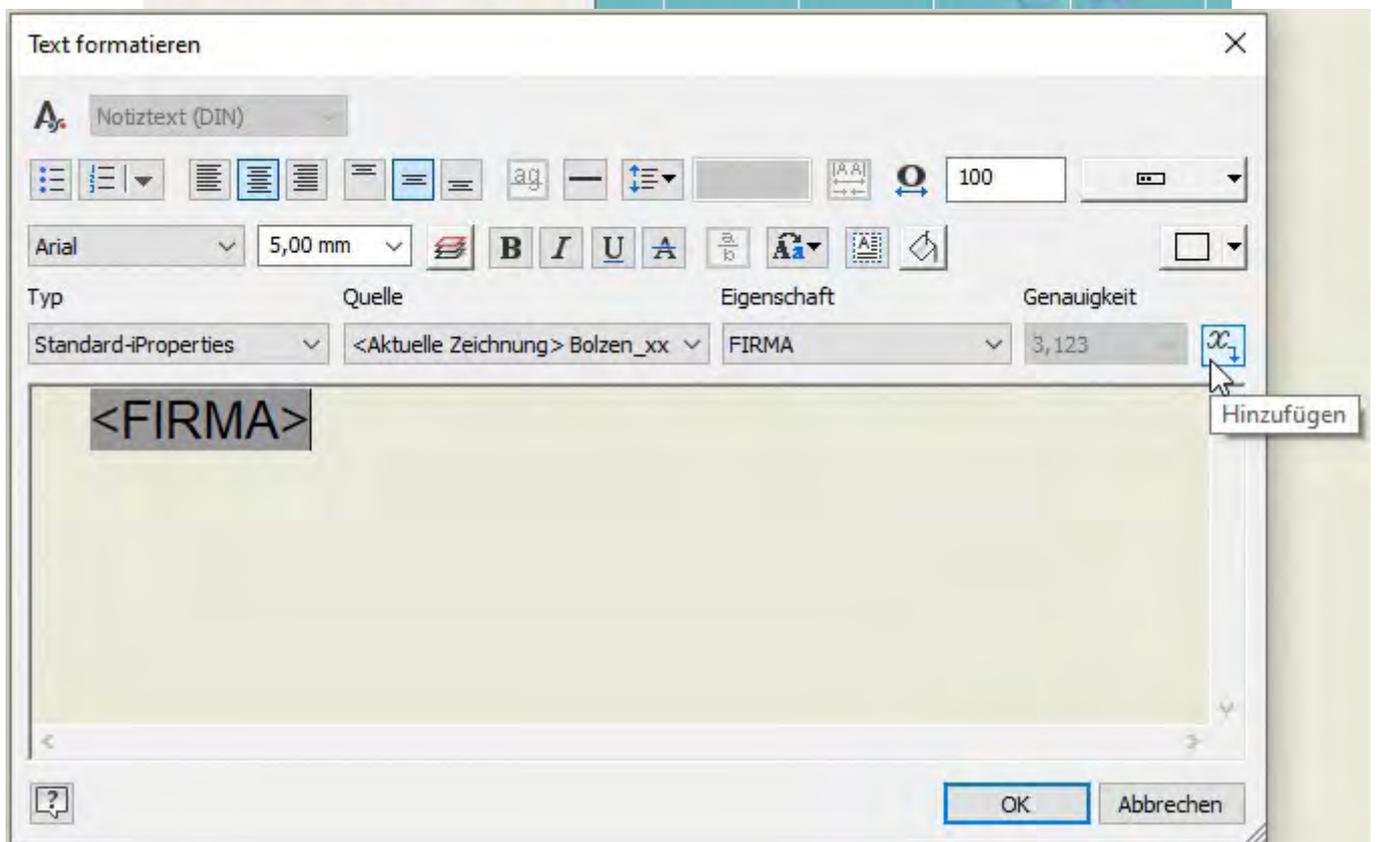
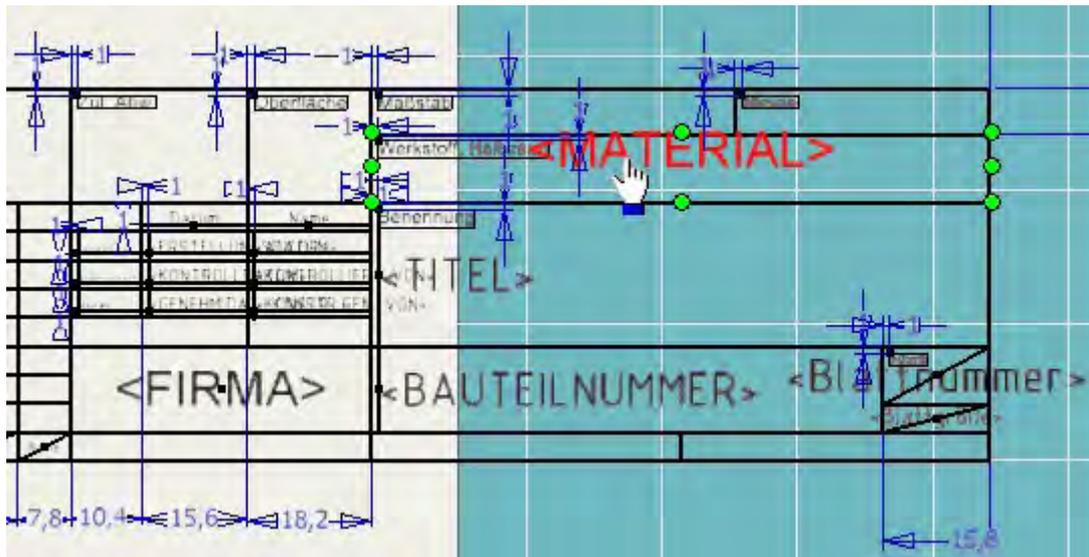
- Wichtig:** Um nachträgliches, unbeabsichtigtes Verschieben der Beschriftungen zu vermeiden, sind die Positionen und Größen sämtlicher Ergänzungen des Schriftfeldes entweder durch Bemaßung oder durch Skizzenabhängigkeiten festzulegen!

Variablen für Dokument-Eigenschaften

Bei den speziellen, dokumentabhängigen Informationen sollte man möglichst vermeiden, diese mittels Notiztext einzutragen! Statt dessen trägt man Variable (=Eigenschaft) als "Platzhalter" mit Bezug auf die jeweiligen CAD-Dateien (=Typ) ein. Das soll beispielhaft für den Firmen-Namen und für das Material erläutert werden:

- Wir nutzen wieder die Funktion **A Text**.
- Diesmal spannen wir das Textfeld jedoch über die gesamte Schriftfeld-Zelle auf (mit gedrückter linker Maustaste).
- Den Text (Arial 5,00 mm) richten wir vertikal und horizontal mittig im Textfeld aus.
- Typ** legt die Eigenschaft oder den Parametertyp fest, der übernommen werden soll.
- Quelle** gibt die Datei an, aus der dieser Typ übernommen werden soll. Meist ist dies das zu zeichnende Bauteil oder die Zeichnungsdatei selbst.
- Eigenschaft** benennt den konkreten Variablen-Namen im zuvor gewählten CAD-Dokument:

1. Typ "Standard-iProperties" mit Namen der "Firma".
2. Typ "Standard-iProperties" mit dem "Material". (Hier Textgröße nur 3,50 mm und Text rechtsbündig oder das Textfeld passend neben die Beschriftung setzen.)
3. Typ "Physikalische Eigenschaften - Modell" mit der "Masse"



Wichtig:

- Text nicht von Hand schreiben, sondern aus Liste auswählen!
- Der Eintrag in das Textfeld erfolgt erst, wenn man den x-Button rechts neben der Eigenschaft-Liste drückt!
- Zum nachträglichen Ändern von Schriftgröße und Schriftart zuvor den Text markieren!
- Nicht vergessen, die vertikale und horizontale Ausrichtung des Textes im Textfeld festzulegen.

Weitere Änderungen:

1. Ein Eintrag in die Schriftfeld-Zelle "**Blatt**" ist lt. Norm nur erforderlich, wenn die Zeichnung eines

Bauteils aus mehreren Blättern besteht (z.B. für unterschiedliche Bearbeitungszustände). Der Eintrag **<Blattnummer>** muss hier gelöscht werden, weil damit alle Blätter des gesamten Zeichnungssatzes durchnummeriert werden.

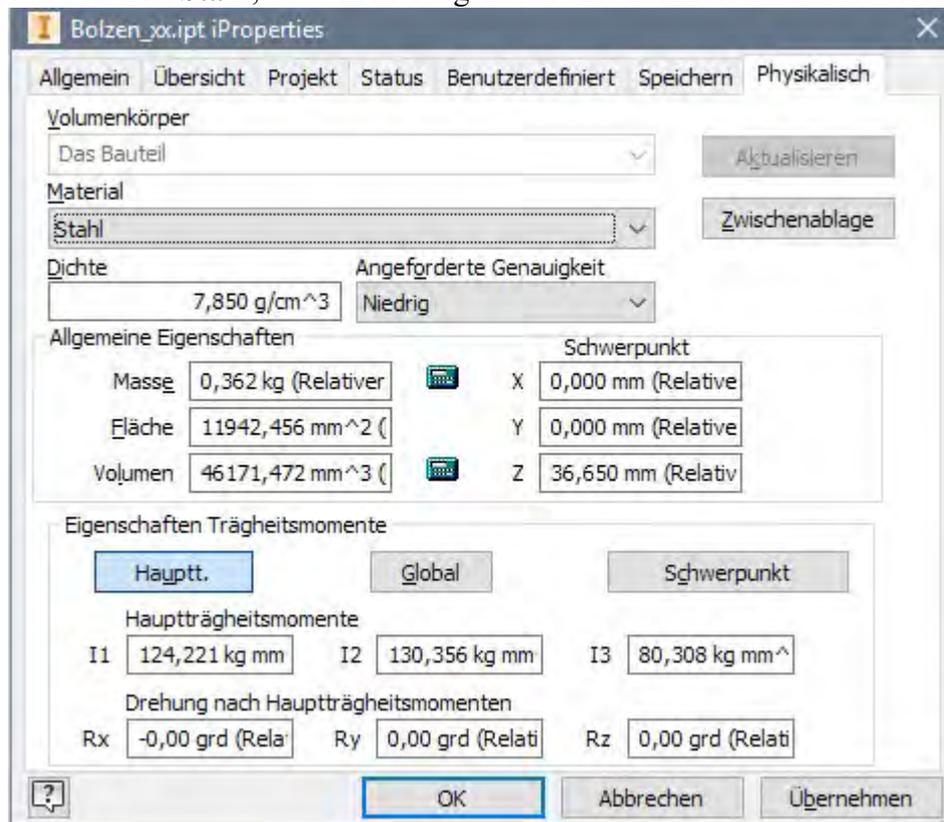
2. Zusätzlich löschen wir darunter das Eigenschaftsfeld **<Blattgröße>**, da in diesem Feld lt. Norm zugehörig zum darüber liegenden Feld die Gesamtzahl der Blätter für eine Teilzeichnung einzutragen wäre.
3. In die Schriftfeld-Zelle "**Maßstab**" fügen wir ein Eigenschaftsfeld vom Typ "Blatteigenschaft" mit der Eigenschaft **<Anfänglicher Ansichtsmaßstab>** ein.



Wir beenden das Bearbeiten des Schriftfeldes über das Markierungsmenü (rechte Maus) durch **Schriftfeld speichern** (Bestätigung erforderlich - in DIN speichern!).

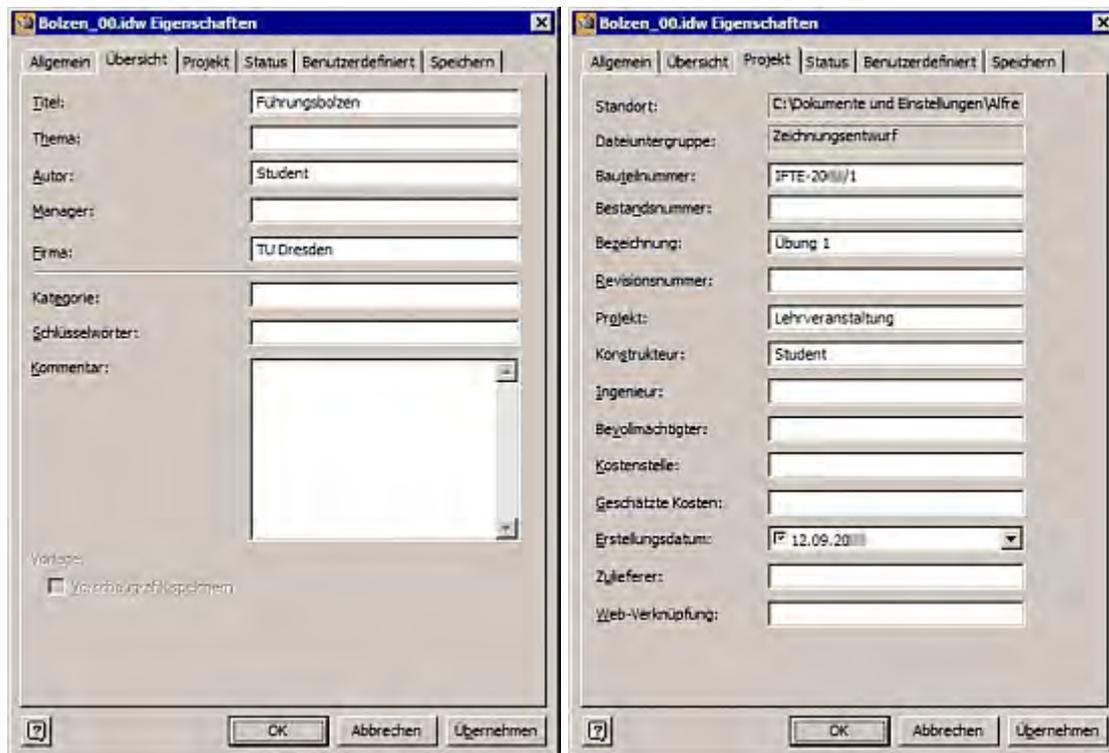
Der Zugriff auf die in den Schriftfeldern verwendeten Eigenschaften ist über **iProperties** im **Datei-Menü** möglich:

- Eigenschaften des Modells finden wir in der Bauteildatei. Dazu aktivieren wir das Fenster **Bolzen_xx.ipt** und rufen dort die Datei-Eigenschaften (**iProperties**) auf. Wir wählen unter den phys. Eigenschaften das Material **Stahl**, obwohl hier eigentlich eine konkrete Stahlsorte erforderlich wäre:

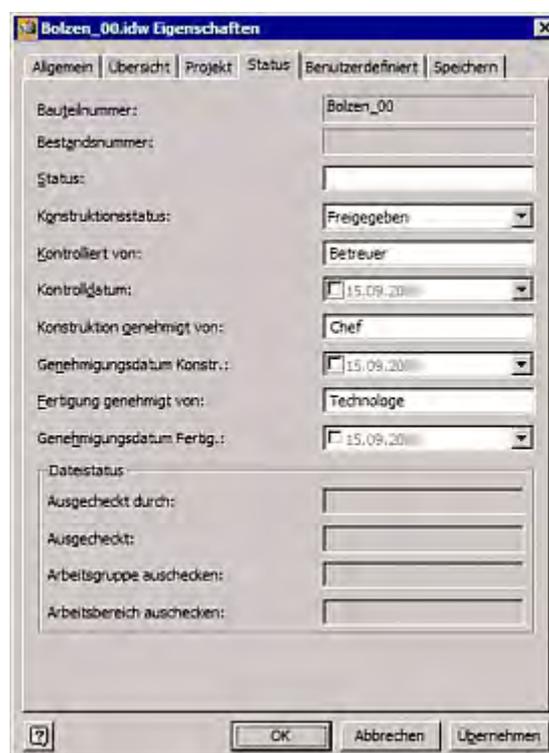


Hinweis: Nach einer Modelländerung muss man in diesem Dialogfeld den Button "**Aktualisieren**" betätigen, damit alle Werte ausgehend von den Materialeigenschaften neu berechnet werden. Erst dann erscheint z.B. die aktuelle Masse des Bauteils wieder im Schriftfeld der Zeichnung.

- Eigenschaften der Zeichnung finden wir in den **iProperties** der Zeichnungsdatei (.idw). Dort ergänzen wir die erforderlichen Angaben:



- In der Registerkarte *Projekt* wird als Bauteilnummer der Name der Zeichnungsdatei benutzt, solange keine Nummer angegeben wurde. Wir tragen hier **IFTE-202x/1** ein (x entsprechend des aktuellen Jahres!).
- In der Registerkarte *Status* wird der Bearbeitungsfortschritt dokumentiert. Der Konstruktionsstatus *Freigegeben* gibt an, dass die Konstruktion oder Zeichnung genehmigt wurde. Wenn wir diesen Status erreicht haben, wird die Datei komprimiert, d. h. alle Konstruktionen, außer der aktuellen Version, werden aus der Datei entfernt:



Das soll als Eindruck zur Benutzung von Eigenschaften genügen. Nach dem Beenden des Dialogs werden die Felder des Schriftfeldes automatisch aktualisiert:

Software: CAD - Tutorial - Bauteil - Toleranzen

Aus OptiYummy

↑

← →

Toleranz als Eigenschaft von Modellparametern

Bei der Entwicklung des CAD-Modells haben wir bisher nur exakte Zahlenwerte für Maße und Materialparameter verwendet. Bei diesen "geplanten" exakten Zahlenwerten handelt es sich um **Nennmaße** oder im verallgemeinerten Sinn um **Nennwerte**.

Leider ist ein exakter Nennwert praktisch nie realisierbar. Deshalb muss für jeden Nennwert ein Wertebereich (Toleranzfeld) definiert werden, dessen Einhaltung garantiert, dass die Funktionalität der Lösung gewährleistet ist. Diesen zulässigen Wertebereich bezeichnet man auch kurz als Toleranz. Man unterscheidet unterschiedliche Toleranz-Typen:

- Maßtoleranzen
- Form- und Lagetoleranzen sowie Oberflächenangaben
- Funktionale Toleranzen (Bauelement-Parameter [z.B. R, C, L], Material-Kennlinien, Wandler-Kennfelder, Übertragungsfunktionen)

Wichtig für die Kommunikation sind die in der DIN ISO 286 für Maßtoleranzen definierten Begriffe:

Null-Linie ... durch Nennmaß festgelegte Bezugslinie für Abmaße

ES, EI Innenmaße (Bohrungen)

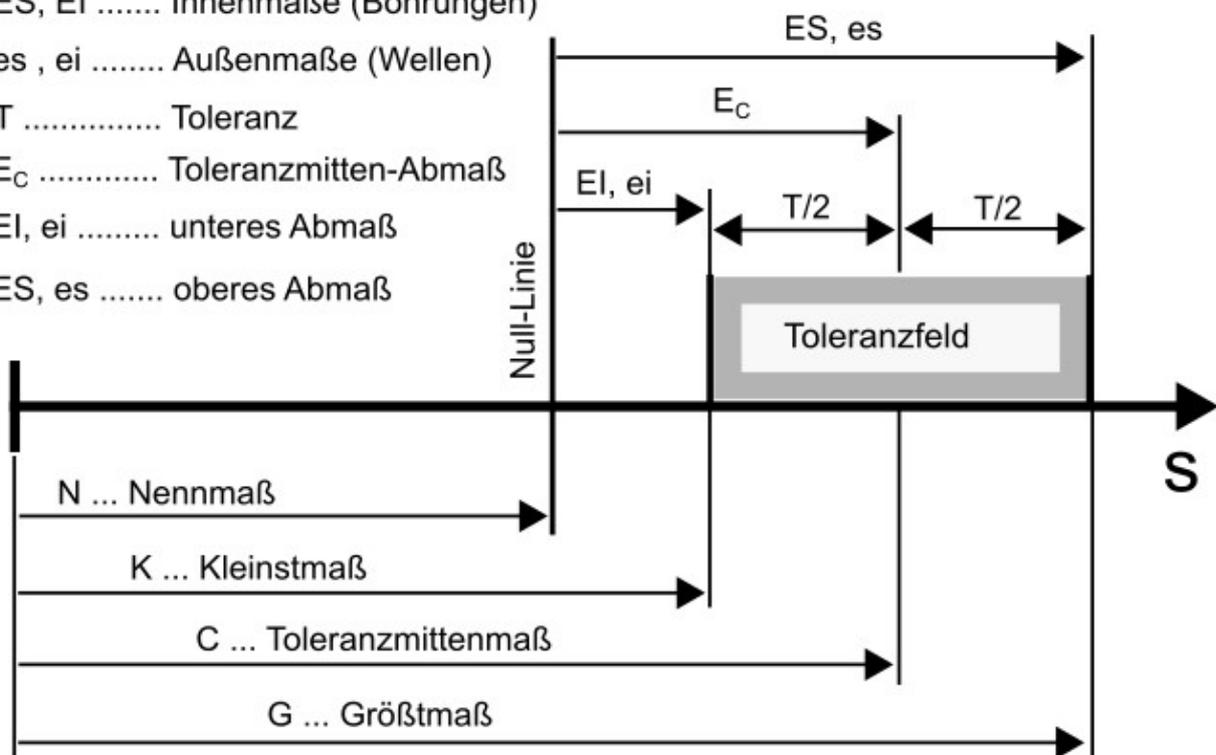
es , ei Außenmaße (Wellen)

T Toleranz

E_C Toleranzmitten-Abmaß

EI, ei unteres Abmaß

ES, es oberes Abmaß



Diese Begriffe kann man sinngemäß z.B. auch auf funktionale Toleranzen anwenden, indem man darin "**maß**" durch "**wert**" ersetzt.

Am Beispiel des *Autodesk Inventor* soll gezeigt werden, wie prinzipiell die allgegenwärtigen Toleranzen bei der Entwicklung von CAD-Modellen berücksichtigt werden können. Dabei beschränken wir uns vorläufig auf geometrische Toleranzen (Maß-, Form- und Lagetoleranz sowie Oberflächenangaben):

- In jeder .ipt-Modelldatei existiert eine Tabelle mit allen Maß-Parametern, welche in den Skizzen und Elementen verwendet werden (*MFL > Verwalten > Parameter*):

Parametername	Einbezogen von	Einheit/Typ	Gleichung	Nennwert	Tol.	Modellwert	Schlüssel	Export	Kommentar
Modellparameter									
d0	Skizze1	mm	40 mm	40,000000		40,000000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
d1	Rohteil	mm	60 mm	60,000000		60,000000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
d2	Rohteil	grd	0,0 grd	0,000000		0,000000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
d3	Skizze2	mm	12 mm	12,000000		12,000000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
d4	Skizze2	mm	11 mm	11,000000		11,000000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
d6	Fuehrung-Nut	grd	0,0 grd	0,000000		0,000000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
d7	Skizze3	grd	45 grd	45,000000		45,000000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
d8	Skizze3	mm	10 mm	10,000000		10,000000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
d11	Fuehrung-Schraegen	grd	0,0 grd	0,000000		0,000000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
d12	Skizze4	mm	25 mm	25,000000		25,000000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
d13	Skizze4	mm	24 mm	24,000000		24,000000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
d15	Skizze4	mm	d14	40,000000		40,000000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
d24	Skizze6	mm	20 mm	20,000000		20,000000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
d25	Querbohrung	mm	4 mm	4,000000		4,000000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
d32	Schaft-Fase	mm	2 mm	2,000000		2,000000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
d35	Kopf-Rundung	mm	2 mm	2,000000		2,000000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
d36	Skizze3	mm	30,000 mm	30,000000		30,000000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Referenzparameter									
d14	d15	mm	40,000 mm	40,000000		40,000000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Benutzerparameter									

Sofort aktualisieren

▪ Parametername

1. "d0" ... "dn" in der Reihenfolge der Definition (Skizzen-Bemaßung, platzieren eines Elements, Bezugnahme auf vorhandenes Maß) für Modell- und Referenzparameter. Kompliziertere platzierte Elemente besitzen eigene Parameter, welche in dieser Tabelle nicht erscheinen (z.B. Gewindebohrung), aber Lücken in der sichtbaren Durchnummerierung der Parameternamen bewirken.
2. "individuell" definierbare Bezeichner für zusätzliche vom Benutzer definierte Variable (welche es in unserem Beispiel nicht gibt).

▪ Gleichung

1. **Zahlenwert**, welcher für ein Maß manuell eingetragen wurde (in Skizze oder Element).
2. **Formel** mit Bezug auf andere Parameternamen des CAD-Modells (mit Operatoren und konstanten Werten)
Beispiel: **d15 = d14** (d14 repräsentiert ein "getriebenes Maß" und ist deshalb als "Referenzparameter" deklariert).

▪ Nennwert

- Der aktuelle Wert ergibt sich aus der Berechnung der Parameter-Gleichung.

▪ Toleranz

1. Das Symbol beschreibt, welche Toleranz-Kenngröße aktuell im Modell zu verwenden ist. Die Toleranzwerte selbst sind nicht direkt sichtbar in dieser Tabelle. Der Zugriff darauf wird noch beschrieben.
2. Toleranzsymbol:

- Nennwert **N**
- oberer Wert = Größtmaß **G**
- unterer Wert = Kleinstmaß **K**
- Medianwert = Toleranzmittenmaß **C**

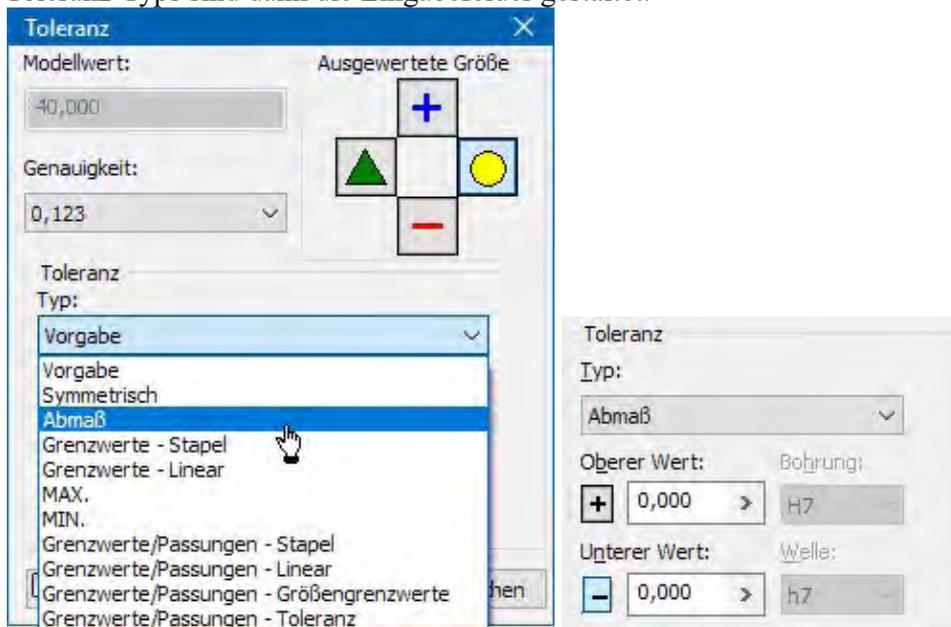
- **Modellwert**

- Der aktuelle Wert eines Parameters ergibt sich aus der Berechnung der Gleichung unter Berücksichtigung aller aktuell gewählten Toleranz-Kenngrößen
- Aus den aktuellen Modellwerten ergibt sich die Geometrie mit allen ihren Eigenschaften.
- Durch gezieltes Setzen von Extremwerten mit Hilfe der Toleranz-Kenngrößen kann man das daraus resultierende Verhalten der Konstruktion z.B. für den **Worst Case** analysieren (Schlussmaße, Kollisionen, Masse, Volumen, Trägheitsmomente usw.).

Der Zugriff auf die Toleranz-Werte eines Parameters erfolgt innerhalb der Parameter-Tabelle über das Feld der zugehörige "Gleichung":

Parametername	Einbezogen von	Einheit/Typ	Gleichung	Nennwert	Tol.	Modellwert	Schlüss	Expo
Modellparameter								
d0	Skizze1	mm	40 mm					
d1	Rohteil	mm	60 mm					
d2	Rohteil	grd	0,0 grd					
d3	Skizze2	mm	12 mm					
d4	Skizze2	mm	11 mm					
d6	Fuehrung-Nut	grd	0,0 grd					
d7	Skizze3	grd	45 grd	45,000		45,000000		

- Im Toleranz-Dialog kann man den Typ der Toleranzbeschreibung festlegen (z.B. "Abmaß"). Entsprechend des gewählten Toleranz-Typs sind dann die Eingabefelder gestaltet:



- Damit ist es möglich, für jeden Parameter dieser Parameter-Tabelle direkt oder indirekt die Lage des Toleranzbereiches in Bezug auf den Nennwert zu definieren.
- **Wichtig:** Nicht definiert werden kann im *Autodesk Inventor* die Verteilungsdichte-Funktion innerhalb der Toleranzgrenzen im Sinne der Streuung der real auftretenden Istwerte (z.B. Normalverteilt)!

← →

Abgerufen von „https://optiymmy.de/index.php?title=Software:_CAD_-_Tutorial_-_Bauteil_-_Toleranzen&oldid=24468“

▪

Software: CAD - Tutorial - Bauteil - Masztoleranzen

Aus OptiYummy



Maßtoleranzen

Allgemeintoleranzen nach DIN ISO 2768

Unsere Zeichnung muss noch mit weiteren "Anmerkungen" versehen werden. Das betrifft z.B. die Information zur zulässigen Abweichung nach **DIN ISO 2768 - mK**:

- Die vollständige Angabe zur Allgemeintoleranz kann als Notiztext auf dem Zeichnungsblatt direkt über die entsprechende Zelle des Schriftfeldes geschrieben werden (ohne Bearbeiten des Schriftfeldes!):

Verwendungszweck		Zul. Abw. DIN ISO 2768 - mK	Oberfläche	Maßstab 1 : 1	Maß 0,362 kg
				Werkstoff, Halbzeug Stahl	
		Datum	Name	Benennung	
		Gezeichnet 26.09.2018	Student	Führungsbolzen	
		Kontrolliert	Betreuer		
		Mark	Chef		
		TU Dresden		Zeichnungsnummer IFTE-202x/1	Blatt
Status	Änderungen	Datum	Name		

- Kleinbuchstabe = Toleranzklasse für Grenzabmaße:** **f** (fein) / **m** (mittel) / **c** (grob)
- Großbuchstabe = Toleranzklasse für Form- und Lageabweichung:** **H** (High) / **K** (Mittel) / **L** (Low)

Uns interessieren zuerst nur die Nennmaß-abhängigen Grenzabmaße der Allgemeintoleranzen:

- Die **Toleranztabellen nach DIN ISO 2768-1** definieren für alle nicht anderweitig tolerierten Maße des Bauteils einen symmetrischen Toleranzbereich von \pm **Abmaß** um den jeweiligen Nennwert.
- Durch diese Textangabe wissen die Bearbeiter in der Fertigung, welche Maß-Genauigkeit für nicht anderweitig spezifizierte Maße einzuhalten ist.

Wichtig: Beim Eintrag der Allgemeintoleranzen in das Schriftfeld der Zeichnung handelt es sich beim *Autodesk Inventor* leider um eine reine Text-Anmerkung, welche keinerlei Auswirkung auf die Toleranzwerte der Modellparameter besitzt:

- Die aus dieser Angabe resultierenden Toleranzwerte sind nicht für modellbasierte Toleranzrechnungen nutzbar.
- Haben diese Toleranzwerte Auswirkungen auf Montage-relevante Schlussmaße oder Funktions-relevante Kenngrößen und möchte man diese Auswirkungen modellbasiert analysieren, so muss man diese Toleranzen zusätzlich im Modell definieren. Hierbei besteht jedoch die Gefahr, dass nachträgliche Nennmaß-Änderungen bei den Allgemeintoleranzen zu geänderten Abmaßen führen. Deshalb sollte man solche "speziellen" Toleranzen in der Zeichnung dann ebenfalls als Bestandteil der Bemaßung darstellen.

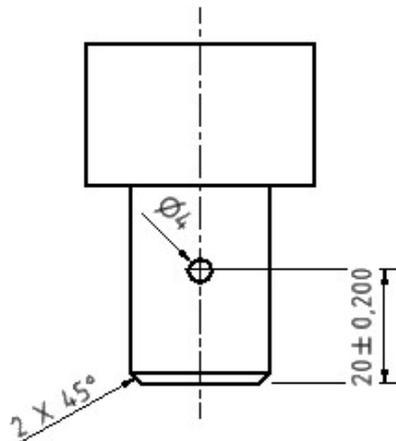
Frei tolerierte Maße

Eigentlich sollte man frei tolerierte Maße vermeiden, da für die Qualitätsprüfung keine fertigen **Lehren-Sätze** existieren:

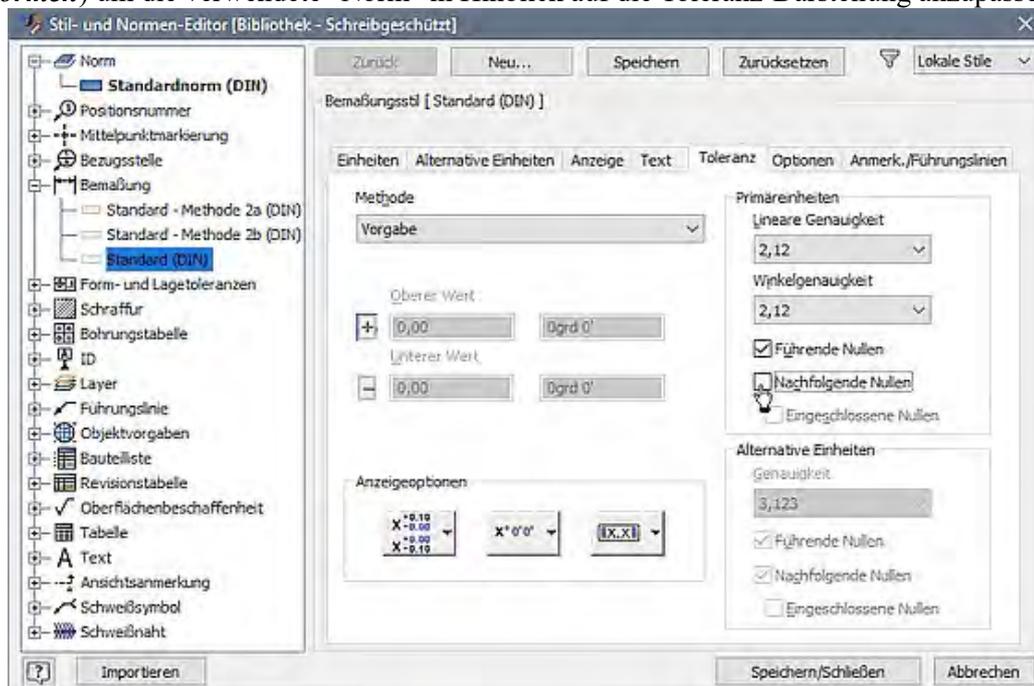
- Aus funktionellen Gründen kann man Freitoleranzen verwenden, wenn die Toleranz-Anforderungen z.B. an ein Schlussmaß nur durch überhöhte Genauigkeitsklassen mit Allgemeintoleranzen bzw. ISO-Toleranzen erfüllbar sind.
- Eine modellbasierte Toleranzanalyse verläuft immer entlang einer Toleranzkette. Für alle Maß-Parameter entlang der Maßkette müssen Toleranzwerte existieren. Dies ist beim aktuellen Stand der Technik (z.B. *Autodesk Inventor*) nur mit manuell eingetragenen Freitoleranzen möglich.

Am Beispiel der Abstand-Toleranz der Querbohrungsachse zur Bolzen-Stirnfläche soll der Ersatz der Allgmeintoleranz mit einer gleichwertigen Freitoleranz durchgeführt werden:

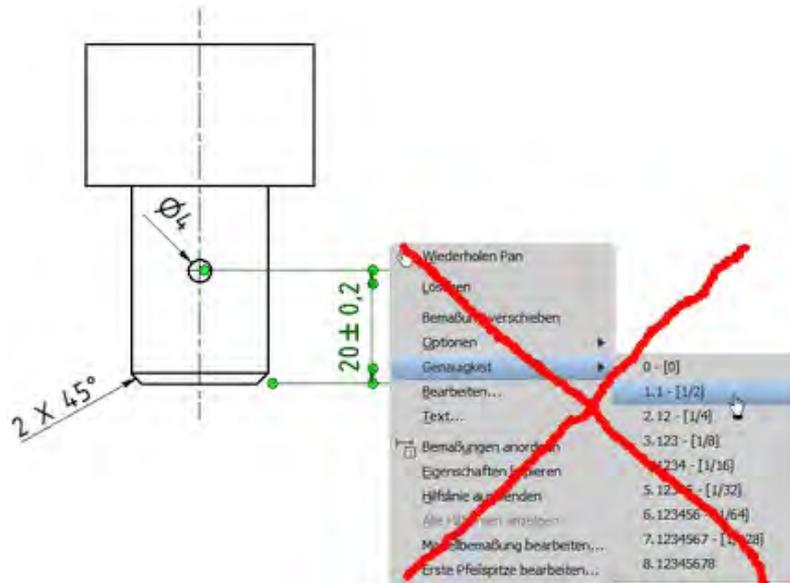
1. Aus den **Toleranztabellen nach DIN ISO 2768-1** resultieren entsprechend der Toleranzklasse **m** für das Maß 20 symmetrischen Grenzabmaße von **$\pm 0,2$** .
2. Wir suchen in der Parameterliste des Modells den zugehörigen Modellparameter und weisen ihm dieses symmetrische Abmaß zu.
3. Den automatisch vergebenen Namen "**dx**" benennen wir z.B. in "**h_Querbohrung**" um. Das soll uns daran erinnern, dass diesem Parameter bereits Toleranz-Werte zugewiesen wurden.
4. In der Zeichnung sollte anschließend automatisch die Toleranz für das abgerufene Modellmaß **20** erscheinen. Ist dies trotz "Aktualisieren" nicht der Fall, sollte man dieses Modellmaß in der Zeichnung löschen und erneut abrufen! Die Anzahl der Nachkommastellen und -nullen für das Abmaß wird durch die Stil-Vorlage der Zeichnung festgelegt:



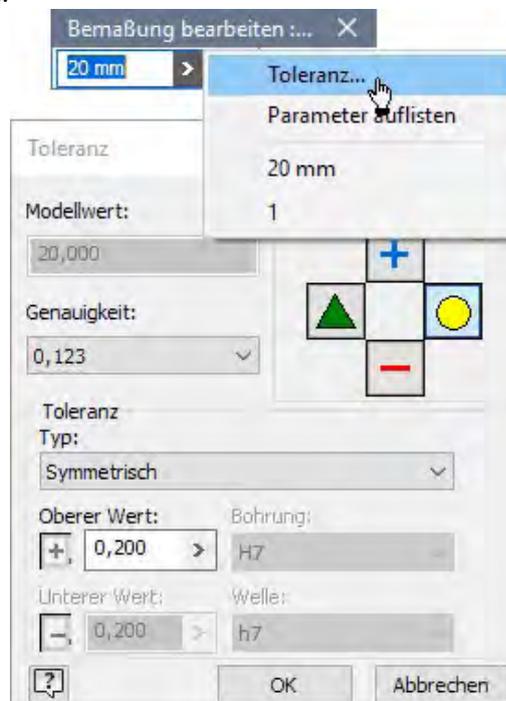
5. Wir nutzen wieder den **Stil- und Normen-Editor** (in der **MFL** unter der Registerkarte **Verwalten** in der Gruppe **Stile und Normen**) um die verwendete "Norm" in Hinblick auf die Toleranz-Darstellung anzupassen:



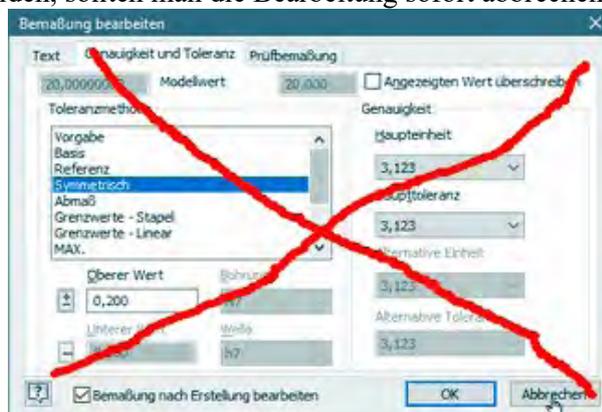
- Die Einstellungen für die Darstellung der nachgestellten Nullen gelten für alle unterstützten Toleranz-Methoden.
- **Warnung** → **NIEMALS** andere Möglichkeiten für die Genauigkeitsdarstellung in der Zeichnung nutzen, weil damit die Verbindung zwischen den Toleranzen der Modell-Parameter und den angezeigten Toleranzen in der Zeichnungsansicht zerstört wird (unterschiedliche Toleranzwerte in Modell und Zeichnung sind dann möglich!). Danach hilft nur ein Löschen dieses Maßes in der Zeichnungsansicht und ein erneutes Abrufen des Modellmaßes.



6. Über das Maß-Kontextmenü kann man direkt in der Zeichnung mittels "**Modellbemaßung bearbeiten ...**" sowohl den Nennwert, als auch die zugeordneten Toleranzwerte des Modellparameters ändern. Wir werfen nur einen Blick auf diese Möglichkeit:



- **Warnung:** Doppelklick auf das Maß führt NICHT zu "Modellbemaßung bearbeiten", sondern zum Bearbeiten des in der Zeichnungsansicht generierten Maßes. Um eine Zerstörung der Verbindung zur Modell-Toleranz zu vermeiden, sollten man die Bearbeitung sofort abbrechen:

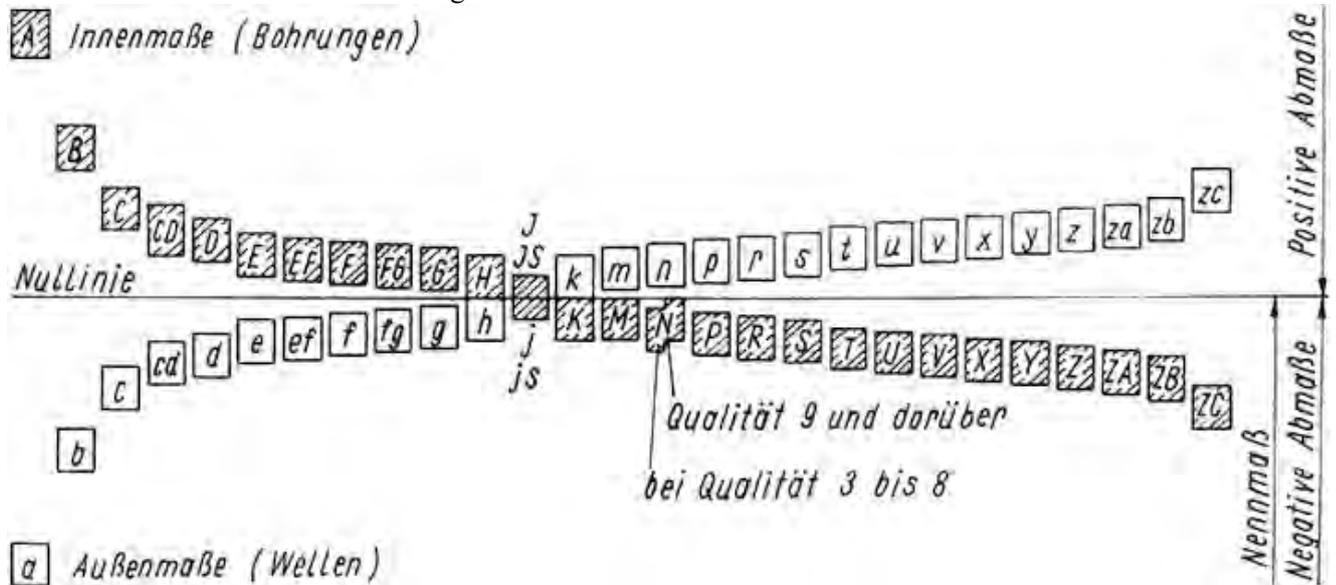


ISO-Toleranzen nach DIN ISO 286

Allgemein-Toleranzen nach DIN ISO 2768 sind meist ausreichend für die grundsätzliche Realisierung der Geometrie

eines Bauteils. Wenn es jedoch um die Wechselwirkung eines Bauteils mit seiner Umgebung geht (z.B. mit anderen Bauteilen), dann reicht diese relativ grobe, symmetrische Tolerierung nicht mehr aus zur Realisierung der erforderlichen Koppelstellen (In Hinblick auf die Geometrie auch "**Passungen**" genannt):

- Durch Verwendung entsprechender Frei-Toleranzen könnte man prinzipiell zwar den Forderungen der Passungen genügen, aber man hätte Probleme bei der **Fertigungskontrolle** infolge der individuellen Toleranzfelder (Fehlen geeigneter **Prüflehren**).
- Deshalb hat man mit den ISO-Toleranzen nach DIN ISO 286 ein System zur Optimierung der Fertigungskontrolle geschaffen, indem eine Begrenzung auf eine endliche, aber hinreichende Anzahl unterschiedlicher Toleranzfelder erfolgt:

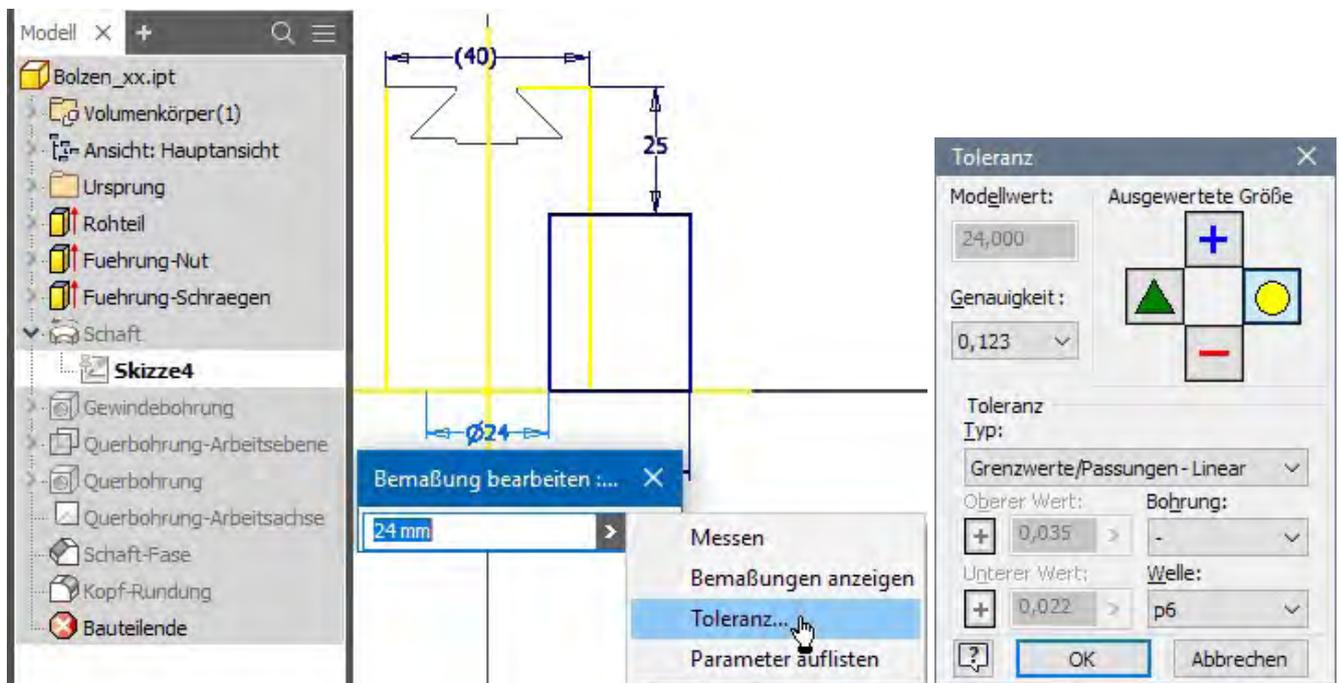


Toleranzklasse = Beschreibung der Lage u. Größe (Qualität) des Toleranzfeldes (mittels Buchstabe und Zahl):

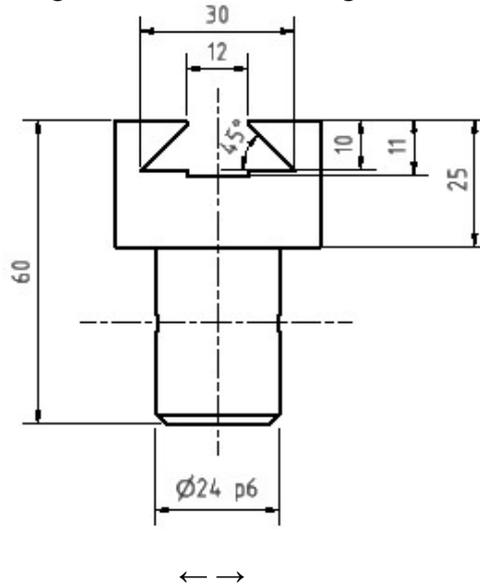
1. **Lage:** bezieht sich auf Null-Linie, an der das gemeinsame Nennmaß der Passung endet
 - **Großbuchstabe:** Innenmaß (z.B. Bohrung)
 - **Kleinbuchstabe:** Außenmaß (z.B. Welle)
 - **H bzw. h** liegt direkt an Null-Linie der Passung
2. **Größe:** Toleranzfeldbreite steigt mit Zahlenwert (1=schmal / 16=breit)
 - ist unabhängig von der Toleranzfeld-Lage
 - ist abhängig vom Nennwert

Der runde Schaft des Führungsbolzens soll mittels einer leichten **Presspassung** in die Bohrung einer Gestell-Platine eingepresst werden:

- Die Toleranzfelder von Schaft ("Welle") und "Bohrung" müssen so gestaltet werden, dass das Größtmaß der Bohrung in jedem Fall kleiner ist als das Kleinstmaß des Schaftdurchmessers.
- Damit das Fügen mit einem geringen Einpresskraft erfolgen kann, darf die Überlappung der Toleranzfelder nie zu groß werden.
- Wir verwenden das hierfür übliche Passungssystem "**Einheitsbohrung**", d.h. die Bohrung muss ein H-Toleranzfeld erhalten.
- Auf Grundlage vorhandener Empfehlungen kann man für eine leichte Presspassung z.B. die Toleranzfeld-Kombination d_{p6}^{H7} verwenden.
- Von dieser Passung erhält jedes der gepaarten Bauteile nur das zu ihm gehörende Toleranzfeld, der Schaftdurchmesser 24 also die ISO-Toleranz **p6**:



- Entsprechend der gewählten ISO-Toleranz **p6** erhält das Modell-Maß als Ergänzung zum Nennwert die zugehörigen Toleranz-Abmaße (+35µm / +22µm).
- Die ISO-Toleranz wird in der Zeichnungsansicht automatisch ergänzt:



Abgerufen von „https://optiyummy.de/index.php?title=Software:_CAD_-_Tutorial_-_Bauteil_-_Masztoleranzen&oldid=25332“

Software: CAD - Tutorial - Bauteil - Form- und Lagetoleranzen

Aus OptiYummy

↑

← →

Form- und Lagetoleranzen

Geometrische Elemente (z.B. Flächen, Kanten, Achsen) von Bauteilen weichen von der idealen Form und Lage ab:

- **Formtoleranzen:** bestimmen den zugelassenen Bereich, in dem das geometrische Element liegen muss und dabei eine "beliebige" Form annehmen darf.
- **Lagetoleranzen:** geben Höchstwerte für zulässige Abweichungen von der geometrischen Lage zweier oder mehrerer Elemente zueinander an.

Für jedes geometrische Element muss definiert sein, in welchem Toleranzbereich sich Form und Lage bewegen darf:

1. **Tabellen der Allgmeintoleranz nach DIN ISO 2768-2** definieren für alle nicht anderweitig spezifizierten Elemente den zulässigen Toleranzbereich für die Toleranzklassen **H** (High) / **K** (Mittel) / **L** (Low)
 - Wie wir bereits wissen, besitzt dieser Eintrag im Schriftfeld der Zeichnung keine Auswirkungen auf die Toleranzen der Modellmaße.
2. **Symbole der Form- bzw. Lage-Toleranz** mit konkreten Toleranzwerten müssen alle Elemente konkretisieren, deren Form- oder Lage-Toleranzforderungen von der Allgmeintoleranz abweichen.
 - **Im Modell** besteht mittels *MFL > Mit Anmerkung versehen > Geometrische Anmerkung > Toleranzelement* die Möglichkeit, solche Form- und Lagetoleranzen zu definieren:
 - Diese "**Toleranzelemente**" besitzen keinerlei Rückwirkung auf die Toleranzwerte der Modellmaße. Es sind in diesem Sinne reine Anmerkungen.
 - Allerdings existiert für das Modell ein Tool "Toleranzratgeber" (*MFL > Mit Anmerkung versehen > Verwalten > Toleranzratgeber*), welcher unter Einbeziehung der Modellmaß-Toleranzen die "Stimmigkeit" der definierten "Toleranzelemente" überprüft und Hinweise auf Schwachstellen gibt.
 - Leider ist die Nutzung dieser Toleranzelemente und ihre Projektion in die Zeichnungsansichten nicht intuitiv möglich und bedarf eines größeren Einarbeitungsaufwandes! Deshalb beschränken wir uns in dieser Übung bei den Form- und Lagetoleranzen auf reine Zeichnungsanmerkungen.
 - **In der Zeichnung** kann man sehr einfach mittels *MFL > Mit Anmerkung versehen > Symbole > Form- und Lagetoleranzen* die gleiche Wirkung erzielen, allerdings ohne die Möglichkeiten des **Toleranzratgebers**:

Software: CAD - Tutorial - Bauteil - Oberflächenangaben

Aus OptiYummy

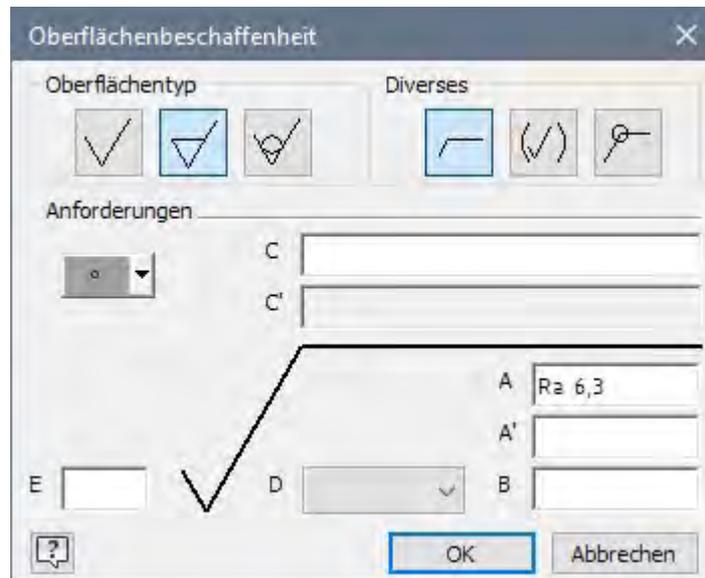
↑

← →

Oberflächenangaben

Die mittlere Oberflächenrauigkeit für Trennen soll für unseren Bolzen 6,3 µm betragen:

- Das Symbol für die Oberflächenbeschaffenheit passt nicht in die vorgesehene Schriftfeld-Zelle und wird deshalb oberhalb des Schriftfeldes platziert.
- Die Dialogmaske entspricht nicht ganz den Vorgaben der Norm für die zu beschreibende mittlere Oberflächenrauigkeit und muss deshalb sinngemäß angewandt werden:



				Ra 6,3	
Verwendungszweck		Zul. Abw. DIN ISO 2768 - mK	Oberfläche	Maßstab 1 : 1	Maß 0,362 kg
				Werkstoff, Halbzeug Stahl	
		Datum 26.09.2018	Name Student	Benennung Führungsbolzen	
		Kammitant	Betreuer		
		Nachr.	Chef		
TU Dresden			Zeichnungsnummer IFTE-202x/1		Blatt
Status	Änderungen	Datum	Name		

Das Drucken des Zeichnungsblatts wäre nun einfach. Über **Datei > Drucken > Druckvorschau** kann man begutachten, ob das Resultat den Erwartungen entspricht.

← →

Abgerufen von „https://optiyummy.de/index.php?title=Software:_CAD_-_Tutorial_-_Bauteil_-_Oberflaechenangaben&oldid=21088“

■

Software: CAD - Tutorial - Bauteil - Toleranzanalyse

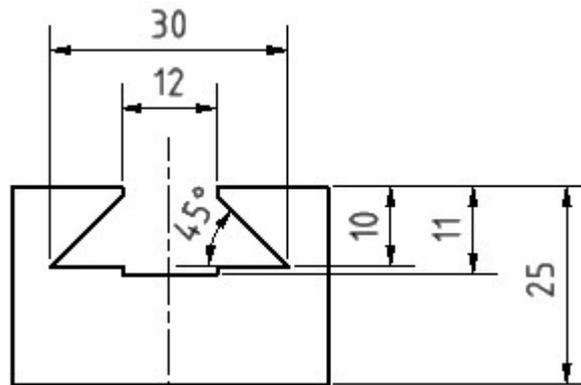
Aus OptiYummy

↑

← →

Toleranzanalyse (Kleinst-/Größtmaß obere Führungsweite)

Das Maß der oberen Führungsweite entspricht für die ideale Geometrie dem Nennmaß = 12 mm der Führungsnut:

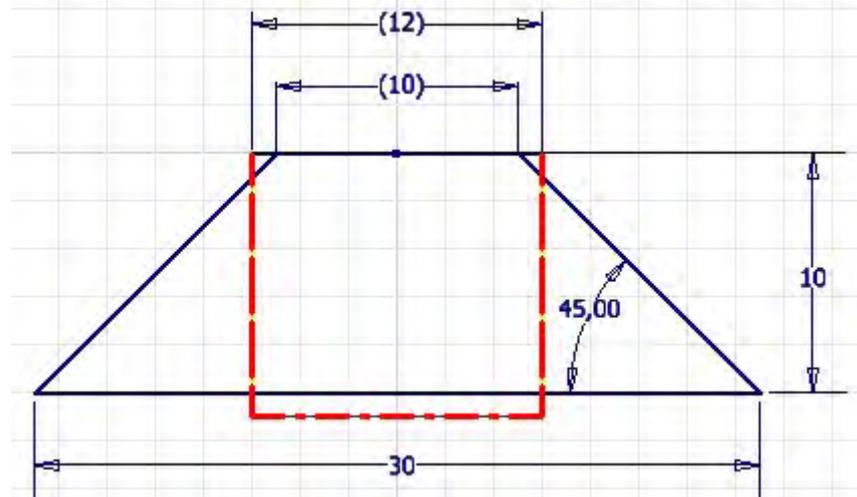


- Nun sollen entsprechend unserer Zeichnungsangaben sämtliche Maße der Führungsgeometrie die Toleranzklasse mittel (m) der Allgometoleranz nach DIN ISO 2768 besitzen, dies betrifft sowohl die Längen- als auch die Winkel-Maße.
- Da diese Toleranzen relativ groß sind, ist zu befürchten, dass dadurch die obere Öffnungsweite im Extremfall so stark vom Nennmaß abweichen kann, dass die Führungsfunktion nicht mehr möglich ist (z.B. "Verklemmen" des geführten Teils).
- Mit einer Toleranzanalyse auf Grundlage des geeignet tolerierten CAD-Modells sollen deshalb die Extremwerte der oberen Führungsweite ermittelt werden.

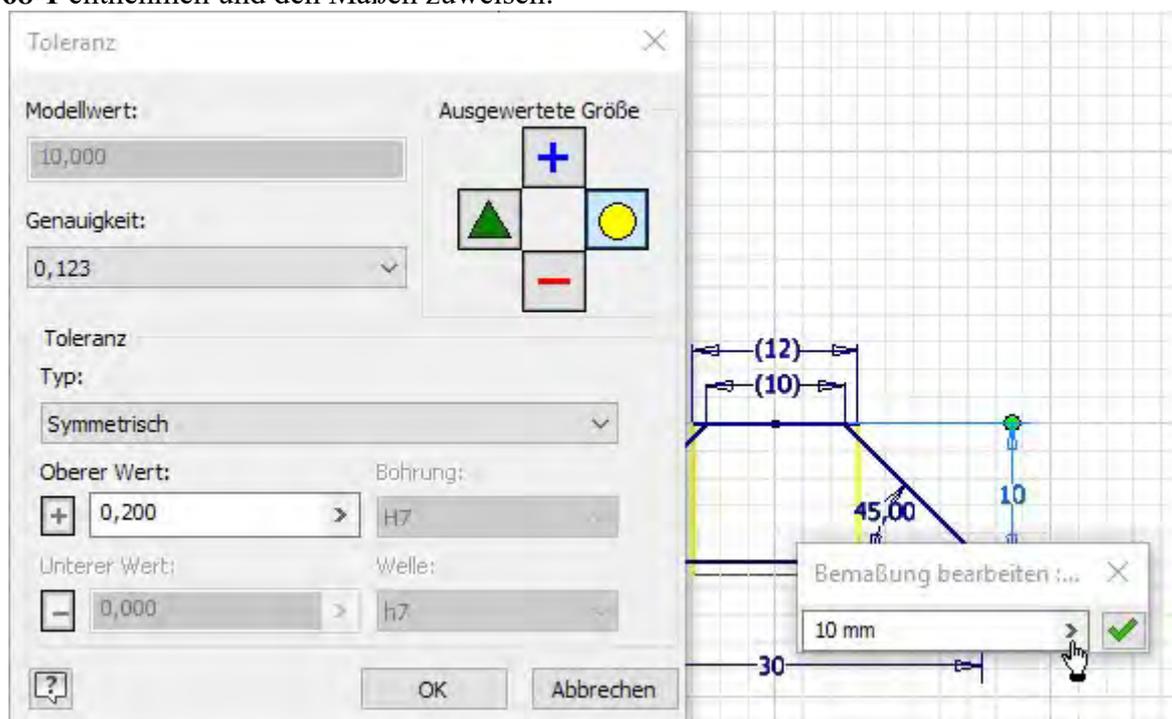
Voraussetzung für eine Toleranz-Analyse ist die Ergänzung der benötigten Modellmaß-Toleranzen. Leider erscheinen diese Toleranzen dann auch in der Zeichnung, wo sie eigentlich nicht hingehören (Beispiel: Freimaßtoleranzen). Deshalb sollte man innerhalb eines Bauteils solche Toleranz-Analysen grundsätzlich mit Kopien des Bauteilmodells durchführen!

Wir wählen für die Toleranz-Analyse folgende verallgemeinerbare Vorgehensweise:

1. Erzeugen einer Kopie der Bauteil-Datei (für die Übung: **Bolzen_xx.ipt** → **Analyse_xx.ipt**).
Hinweis: Bei mehreren Analysen sollte man zuordenbare Bezeichner wählen (z.B. "BauteilX_AnalyseY.ipt").
2. Schließen aller nicht benötigten CAD-Dateien, um versehentliches Verändern zu vermeiden.
3. Für das Maß, für welches man die Extremwerte ermitteln möchte, muss man als "Schließmaß" ein getriebenes Maß in einer geeigneten Skizze ergänzen:
 - Dies ist im Beispiel nicht trivial, weil man dafür wegen unstetiger Schnittbedingungen zwei getriebene Maße benötigt, welche man in Abhängigkeit vom Vorhandensein der Nutfläche an der Öffnung benutzt:



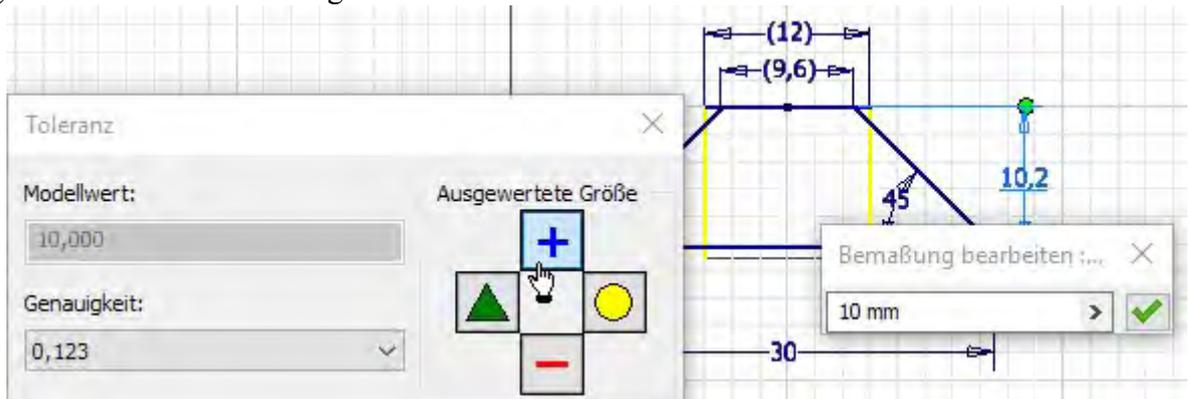
- **Hinweis:** Falls die obere Trapezseite größer als die Nut-Breite wird, entfallen an der Öffnung die Führungsflächen der Nut!
4. Für jedes Maß, welches einen Einfluss auf das Schlussmaß besitzt, muss der Toleranzbereich definiert werden. Dies gelingt am anschaulichsten in den entsprechenden Skizzen:
- Im Beispiel betrifft dies Maße in den Profil-Skizzen von "Nut" und "Schraegen".
 - Da alle diese Maße im Beispiel mit Allgemeintoleranz-Klasse (m) versehen sind, müssen wir in Abhängigkeit vom Nennwert die zugehörigen Grenzabmaße aus den **Tabellen nach DIN ISO 2768-1** entnehmen und den Maßen zuweisen:



- **Achtung:** Wir berücksichtigen nur die Maßtoleranzen in der Maßkette. Dies stellt eine Vereinfachung dar, weil natürlich auch die Form- und Lagetoleranzen der Führungsflächen eine gewisse Auswirkung auf die obere Öffnungsweite besitzen. Es kann jedoch davon ausgegangen werden, dass die Einhaltung der Maßtoleranzen bei der Fertigung oberste Priorität besitzt, selbst wenn es zu Widersprüchen mit Extremwerten der Form- und Lagetoleranzen kommt.
5. Konfiguration der Maßkette für den ersten Extremwert des Schlussmaßes (im Beispiel zuerst für Kleinmaß):
- Standardmäßig wird für jedes Modellmaß der Nennwert  verwendet.
 - Für jedes tolerierte Modellmaß unserer Maßkette muss man überlegen, welcher Extremwert (oberer  oder unterer ) zum angestrebten Extremwert des Schlussmaßes führt.
 - **Hinweis:** Es ist günstig, dafür unter *MFL > Extras > Optionen > Dokumenteinstellungen > Einheiten* anstatt der Toleranz den **genauen Wert** für die Maße anzuzeigen. Ansonsten wird die

Abweichung des benutzten Maßwertes vom Nennwert nur durch einen Unterstrich gekennzeichnet, ohne dass man die Richtung der Abweichung erkennt.

- Am Beispiel der Höhe 10 der Führungsschräge resultiert aus dem oberen Extremwert die "gewünschte" Verkleinerung des Schlussmaßes:



- Die Kombination aller richtig gewählten Extremmaße ergibt das Kleinstmaß für die obere Öffnungsweite, welchen wir uns notieren! Im Überblick erhält man die gewählten Einstellungen und resultierenden Modellwerte auch in der Parameterliste.
 - **Hinweis:** Für nichtlineare Maßketten gilt nicht immer, dass Extremwerte der Einzelmaße zum Extremwert des Schlussmaßes führen! In unserem Beispiel ist dies jedoch gewährleistet, da eine monotone Abhängigkeit des Schlussmaßes von jedem Einzelmaß vorhanden ist.
6. Konfiguration der Maßkette für den zweiten Extremwert des Schlussmaßes (im Beispiel: Größtmaß):
- Es genügt ein Umschalten der für die Einzelmaße genutzten Extremwerte, wenn man mit Extremwerten arbeiten konnte. Das Umschalten erfolgt am Einfachsten in der Parameterliste!
 - **Wichtig:** Das Analyse-Modell mit der Konfiguration für den zweiten Extremwert (hier das Größtmaß der oberen Führungsweite) ist zu speichern, damit die Lösung jederzeit nachvollzogen werden kann (deshalb auch als Teil der Lösung einzusenden!).

Fragen:

1. Wie groß sind das obere und das untere Abmaß der oberen Führungsweite bezogen auf das Nennmaß 12?
2. Welche Maßnahmen in Hinblick auf Änderung von Toleranzen sind erforderlich, um die Toleranz der oberen Führungsweite kostengünstig zu halbieren (diese Toleranz soll dabei symmetrisch bleiben)?

← →

Abgerufen von „https://optiyummy.de/index.php?title=Software:_CAD_-_Tutorial_-_Bauteil_-_Toleranzanalyse&oldid=24473“

▪